PC AMIGA SPILL HOBBY UNDERVISNING

GiGA

MED DEN NORSKE HJEMMEDATAKLUBBEN

Nr.4 desember 1994 Kr. 59,-



MANGE SPILLTIPS

DOOM 2 tips
Løsning til: Larry 6 og Sam'n'Max

9 SPILLTESTER

Colonization
Space sim.
Battle Bugs
Dark Sun 2
Dreamweb

AKTUELT

Ekte 3D ... uten briller

Lag dine egne PC-spill

Utvidet julenr.

Dette bladet selges med PC og Amiga diskettvedlegg på annen hvert blad hos bladforhandler.
Mangler disketten?
Kontakt din bladforhandler eller ring oss: 66 91 62 70

Inneholder også kurs i:

- MS-DOS
- Windows
- Visual Basic
- C
- Amiga- DOS

9 770803 674012

OBS!
486-66 PC med skjerm fra kun kr 8.998,-
10.977,50 inkl. mva.
PENTIUM fra kun kr 9.998,-
12.197,50 inkl. mva.
RING NÅ!

FAXMODEM





998,-

Eksternt faxmodem

Rimelig kvalitets bordmodem som kan sende og motta fax. Egner seg meget bra som fax-gateway i nettverk. Perfekt til kommunikasjon på faste linjer. Leveres komplett med faks- og kommunikasjonsprogram, kabler og telefon-kontakter. Passer til alle computere med RD-232 port.

14.400 bps	**Best.nr. 05 51 74 -13**	**kr 998,-**	(1.217,50 inkl.)
28.800 bps	**Best.nr. 05 51 78 -13**	**kr 1.998,-**	(2.437,50 inkl.)

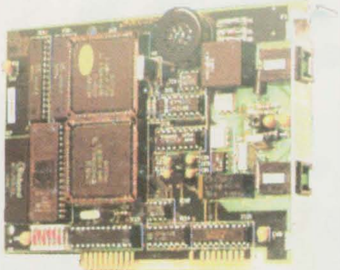
Internt faxmodem

Veldig fordelaktig priset og meget bra internmodem for innbygging i PC. Stor fleksibilitet på IRQ-adresser lar deg sette inn flere modemer i en maskin. Leveres komplett med faks. og kommunikasjonsprogramm og telefonkontakter.

14.400 bps	**Best.nr. 05 51 76 -13**	**kr 998,-**	(1.217,50 inkl.)
28.800 bps	**Best.nr. 05 51 80 -13**	**kr 1.998,-**	(2.437,50 inkl.)

Modemene leveres med:

TRIO Data/Fax program på norsk, telefon kabel og engelsk bruksanvisning.
Externmodemene har også:
Godkjent strømforsyning og RS-232 kabel for tilkobling til PCens serie-port.



Modemene er godkjent i Norge av Statens Teleforvaltning.
Også godkjent i Sverige og Danmark.

A4 Scanner **Best.nr. 4059 -13** **kr 1.499,-** (1.829,- inkl.)
En scanner vil gjøre faxmodemet enda mer anvendelig.

SEGA MASTER SYSTEM II

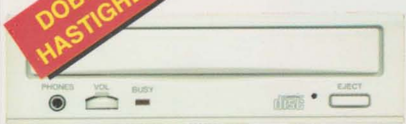


Super spillemaskin fra anerkjente SEGA med masse spill tilgjengelig på markedet (bl.a. golf, bil, tetris, karate, tennis, Donald, Mikke...).
Består av spillemaskinenheten, 2 stk styreenheter, nett-tilkobling, TV-adapter, spillet "Sonic the Hedgehog" samt det innebygde spillet "Alex Kidd in Miracle World".
Teknisk spesifikasjon: Z80A 3.58MHz prosessor, 1048K ROM, 64K RAM, 64 farger, 256x192 punkters skjermoppløsning, 3 lydgeneratorer.

Best.nr. 05 51 70 -13 **kr 498,-** (Inkl. mva.)

DOBBEL HASTIGHET

SONY CD-ROM SPILLER CDU33A



Fantastisk tilpud på denne populære CD spilleren. Med denne, og SONYs spesielle CD-ROM interface for bruk i PC, kan du nå komme igang med CD ROM til utrolig pris!

Best.nr. PC 2806-13 **kr 998,-** (1.217,50 inkl.)
CR-ROM interface for SONY Best.nr. PC 2807-13 **kr 199,-** (243,- inkl.)

2700 PC Shareware programmer

Over 400 Mb av det nyeste i shareware software. CD-Rom med meget godt menysystem på mange språk. Du finner tusenvis av programmer fordelt på hovedgruppene; Windows, DOS, Spill og Grafikk. Her finner du det siste i Spill, Tekstbehandlere, Databaser, Fonter, BBS, Musikk, Anti-virus, Grafikk og grafikk-programmer, CAD og mengder av andre programmer.Denne CDen oppgraderes ca. hver 4 - 6 uke, så du vil alltid få de sist utgitte shareware programmene.



Best.nr. **SW 10000-13** **kr 199,-** (inkl.)

PC MULTIMEDIA SETT

SONY CD-ROM SPILLER CDU33A
SOUND COMMANDER MULTI CD



Sony CDU33A er en av markedets beste dobbel hastighet CD-ROM spillere. 300 kb/s med gjennomsnitt søketid på 320 ms. Støtter alle standarder fra MPC-II til Kodak Multisession.
Sound Commander 16bit lydkort har interface for alle standard CD spillere. Fullstendig Adlib og SoundBlaster kompatibelt. 16 bit Stereo YAMAHA FM synt, programmerbar mixer, DSP RAM for PCM digital lyd, leveres med software (karaoke etc...)
Multimedia settet leveres med GoldMedal CDen !

Multimedia 1.999,-

Best.nr. PC 2809 - 13
kr 2.439,- inkl.mva.

Quick Shot WARRIOR 5



FOR PC

En utrolig populær analog joystick! Håndgrepet er formet som styrespaken i et jagerfly. Du kan koble fra spakens sentreringsfjær for å gi den ekte "fly-følelsen". To brytere og autofire.
Leveres nå med shareware-spillet Wolfenstein 3D.

Best.nr.PC1805T-13 **kr 99,80** inkl.



Ordrekontor; Tel.: 22 49 00 09 Fax.: 22 49 02 10 Butikker i Oslo; Drammensv. 158, Sjølyst og Trondheimsv. 24, v/Lakkegata skole.

Ja takk, jeg ønsker å bestille de følgende varene med returrett innen 10 dager ifølge kjøpsloven:
Ikke glem vårt spennende magasin som du kan få tilsendt minst 4 ganger i året for kun kr 50,-!

Best. nr.	Ant.	Vare	Pris pr.stk.	Sum
07 93 33-13		1 år abonnement (4 nr. 40-400 sider fritt tilsendt) Arngren Electronics Elektronikk & Datamagasinet	50,-	
Porto.Frakt og Postoppkravsgebyr er f.t. min. 48 kr for ordre under 1000 kr. Alle varer sendes mot postoppkrav. Vi tar forbehold om trykkfeil.			Sum	

SKRIV TYDELIG - BENYTT BLOKKBOKSTAVER!

Tel./Fax:

Adresse

Navn

- - Klipp her - -

SVARSENDING
Avtalenr. 117305/2 PB
Frithjof Arngren
Electronics A/S
Postboks 2, Holmen
0322 OSLO

Kan sendes ufrankert i Norge
Arngren betaler porto

Årets jule-presang

Så stunder det mot jul igjen. Hva blir årets julepresang denne gangen mon tro?
Blir det en liten bærbar en med aktiv fargeskjerm og hundreogørten megabyte harddisk eller kanskje en liten CD-ROM spiller?
Mon tro om det ikke blir en ny multimedia PC med 2x30W stereohøytalere og CD-ROM spiller som bryter lysmuren samt dobble harddisker og utvidet minne. Den gamle PC'en kan man jo gi bort i julepresang til minsteman.
Nei, jeg tror det blir et nytt lydkort med tilkobling for klaviatur og forsterker eller kanskje jeg får større harddisk. Hm..et nytt multimediaspill med interaktiv video er heller ikke å forakte, men da må man jo også få seg ny CD-ROM spiller først.

Vel, når jeg tenker etter, så blir det vel omtrent det samme som i fjor...en marsipangris eller hvorfor ikke en marsipancomputer.

-Vidar Martinsen-



SIDE 17

Nytt rimelig modem



SIDE

Test av Microsofts Space Simulator



SIDE 62

Adresse: **Boks 266, Gamle Skoklefall veg 65, 1450 Nesoddtangen**. Telefon: **66 91 62 70**. Ansvarlig redaktør: **Vidar Martinsen**. Annonseansvarlig: **Sturla Hiller**. Telefon: **73 96 76 66** Trykk: **Follo Grafiske.** Formgiving: **Tor Otto Tollefsen** og **Vidar Martinsen.** Distribusjon: **Narvesen Distribusjon.** Opplag: **18.000**

Alle som føler seg kallet kan sende inn bidrag til bladet, men kontakt oss gjerne på forhånd. Er det et godt bidrag kommer det sikkert med, og du kan bli fast bidragsyter. Oppgjør etter faste satser.

Vi tar ikke ansvar for eventuelle trykkfeil i bladet.
Alle vedleggsdisketter er sjekket med det seneste innen viruskillere for både PC og Amiga. Hvis det mot all formodning skulle finnes virus på diskettene som de beste viruskillere på markedet ikke finner, kan vi ikke være ansvarlig for dette.

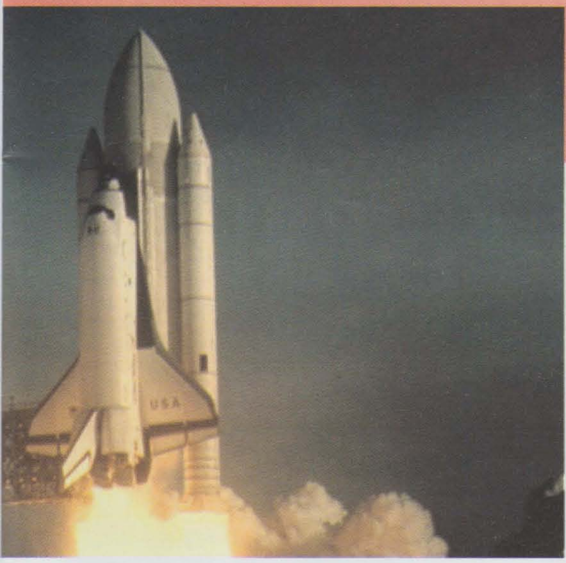


G - **L** - **H** - **S** på spilltest-sidene står for bedømmelsen av **G**rafikk, **L**yd, **H**oldbarhet og **S**pillbarhet i prosent.



34

Lag egne spill med Klick&Play





Løsning til Larry 6

SIDE 40



Amiga i skolen

SIDE 30

Innhold

Hva er det på diskettene?

Vedleggsdiskettene består av det seneste som er tilgjengelig av PD og SW progranner. Du er således garantert å få topp kvalitetsprogrammer, enten det er spill, nytte- eller undervisningsprogrammer. På de neste sidene presenteres diskettene for dette bladet. Det er 3 typer vedleggsdisketter.

1. Hoved vedleggsdiskett

Dette er den disketten som følger med bladet hos bladforhandler. Her er ca halvpsrten spill og resten nytteprogrammer og undervisningsprogrammer. Vi prioriterer norske programmer.

2. Klick diskett med spill

Hvis du kun liker å spille, kan du få denne disketten sammen med bladet.

3.Hack diskett med nytte prg.

På denne disketten er det kun nytteprogrammer, programmer for undervisning og programeringshjelp osv.

Amiga eller PC

Velg om du vil ha disketter for PC eller Amiga. Har du begge maskinene, kan du selvfølgelig få alle diskettene hvis du ønsker. Se forøvrig bestillingsseddelen på neste side.

Hvordan få en diskett

Hvis du ikke er abonnent, kan du bestille den disketten du ønsker. En diskett koster da kr 50,- så det kan lønne seg å abonnere. (Abonnenter får disketter fra kr 10,- pr. stk. Se neste side.)

Ønsker du en av diskettene, så ring tlf.: 66 91 62 70 eller fax 66 96 09 01 og bestill den/de du vil ha. Vi sender et innbetalingskort med disketten som du kan betale i banken eller på posten.

Porto er inkludert, så det kommer ingen portotilegg til prisen.

PC diskettene

Programmene installerer seg automatisk på harddisken. Bare sett inn disketten og skriv START for å få opp instalasjonsmenyen.

Amiga diskettene

Start med din egen Workbench, sett deretter inn disketten.

Alle diskettene er selvfølgelig sjekket med det seneste innen viruskillere og således garantert virusfrie.

Vedleggsdisk PC

Av: Håvard Sjøvoll

Dette er med denne gangen:

Prince of Persia

Du er forelsket i den vakre prinsessen, og er nødt til å redde henne. For å klare det må du kjempe deg frem gjennom gåter og farlige motstandere. Dette er et meget godt grafisk adventure-spill.

Phone bar

Har du noen gang irritert deg over at du ikke finner telefon-nummerene? Med PhoneBar kan du enkelt holde styr på alle dine telefonnummer. Meget enkel i bruk.



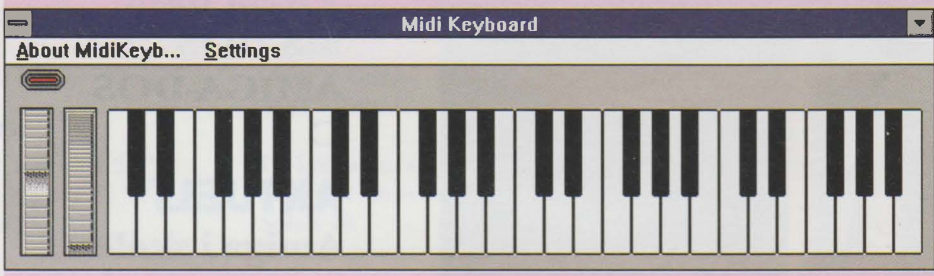
PhoneBar holder orden på telefon-nummerene dine.

Keyboard

Spill Keyboard i Windows! Dette Keyboardet har også mulighet for ekstern tilkobling av musikkinstrumenter.

Microman

Microman er ute på nye eventyr. Et av de bedre arcadeadventur-spill for Windows. Mange lydeffekter, våpen, motstandere og ikke minst den gode spillbarheten, gjør at spillet er sterkt vanedannende.



Uttrykk dine musikalske evner på dette Keyboardet for Windows.

Vedleggsdisk Amiga

Av: Arve Emil Myrås P.

TanxNStuff

Er et spill der du kjører rundt i Tanx eller Båt og samler inn flagg. Det gjelder å ha flest flagg når tiden er ute. Det er for 1-3 spillere pluss at datamaskinen styrer en spiller.

GravityWars

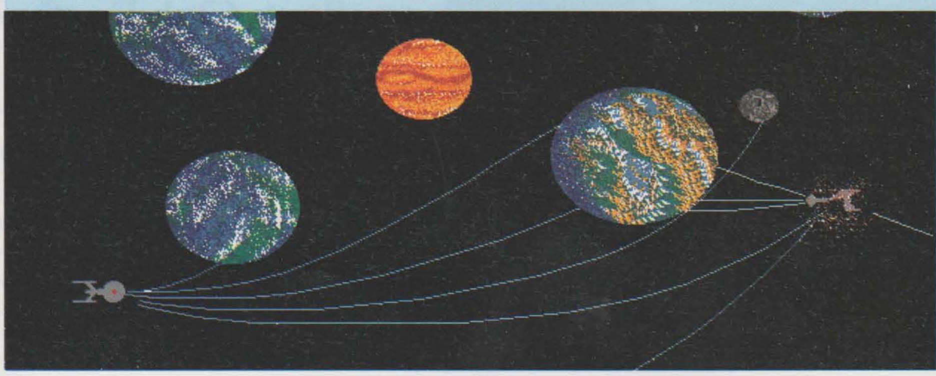
Er et spill for to spillere der det gjelder å skyte motstanderen før han skyter deg. Dette foregår i verdensrommet. Rundt deg har du planeter (Og sorte hull) som ved sin gravitasjon bøyer av skuddene. For å komme igang kan du velge «Random Setup» Fra «Game Control» i menyen og deretter «Play Game» fra samme meny. Eller du kan lage ditt eget «Solsystem» å krige i fra «Modify Setup» Menyen.

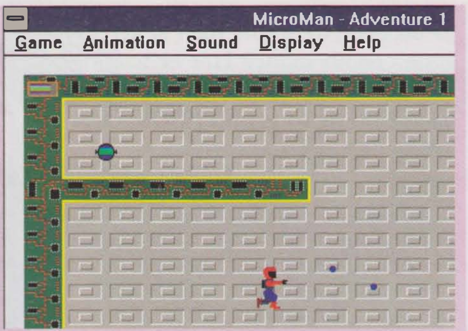
Protracker V 2.3

Er en av de beste musikkprogrammer for Amiga. Lag og spill musikk på Amigaen med samplinger som følger med, eller du kan bruke dine egne sampels.

Iconizer

Er et program som gir brukere av WB 2.x og lavere muligheten til å ha muspiler lagret i iconer. Dobbeltklikk på Iconizer for å lagre muspila di og velg et navn for den. Dobbeltklokk på et «muspilicon»for å bruke en lagret muspil.





croman er en av de beste arcade-adventure'ene for Windows.

WAW filer

13 .wav filer som du kan bruke hvor som helst. Passer godt å bruke under Windows.



Prince of Persia - du må kjempe deg forbi mange farer for å redde den vakre prinsessen.

Ekstra spill-diskett

Bang

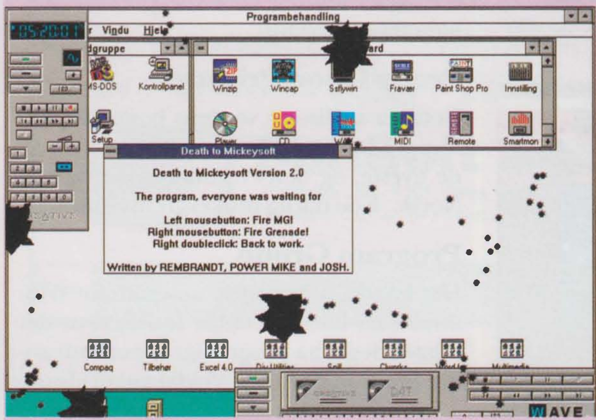
Skyt hull i «Windows-bildet» med kuler og granater. Ganske artig.

Cubic

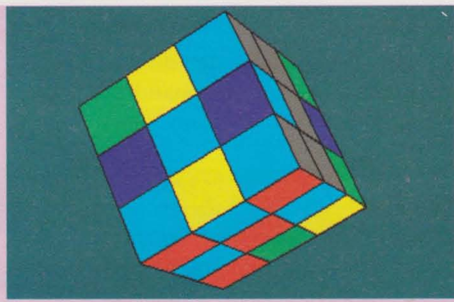
Prøv å få lik farge på alle sidene av terningen. Her må du bare ta tida til hjelp. For Windows.

Wolfenstein 3d

Du er fanget i et slott i Nazi-tyskland og må bokstavelig talt skyte deg ut. Masse våpen, hemmelige ganger, lyd og grafikk gjør at spillet havner i øverste klasse (5 *'ers). Ikke noe for små barn eller mødre!



Se om du klarer å skyte i stykker Windows.



Cubic. Hver side skal bare ha én farge.

Double Match

Se om du klarer å løse uttrykket før datamaskinen! Artig spill for opptil 4 personer. For Windows

Mazewars

Du er fanget i en labyrint overfylt av «onde» trekanter. Sky trekantene og finn veien ut. Ikke den beste grafikken, men likevel underholdende. Spillet er laget i 3D



Se om du klarer å løse teksten bak brikkene. Opptil 4 spillere.

Ekstra spill-diskett

Rocky

Er en boulderdash klone. For de som ikke kjenner til denne klasikkerne kan jeg si at i dette spillet gjelder det å samle diamanter samtidig som man passer seg for alt som beveger seg. Og husk på tyngdekraften! Styres med Joysticken.

Locomotion (Demo)

Er et spill der det gjelder å lede togene dit de skal. Styres med musa ved at du trykker på de pensene som du skal forandre. Jeg må gjøre oppmerksom på at disse spillene er sterkt vanedannende (Særlig midt på natt som nå når jeg sitter og jobber her) Og at vi i GIGA ikke kan ta ansvaret for søvnmangel, matmangel, Brutte ekteskap o.l. som måtte komme på grunn av disse spillene...

EOBCharED

Er en editor for Eye Of The Beholder II savefiler med denne kan du forandre dine figurer i EOBII. Sett din «spillsavedisk» i df0: og velg LOAD. Så kan du velge spilleomgang. Deretter kan du forandre dine figurer. Når du er ferdig velger du SAVE og filnavn og saver.

WB-HACKS:

Mischief (It's a ghost in my computer)

Er et av de beste WB-Hacks jeg har sett. Den gjør «alt» du har sett av wb-hacks tidligere. Avskilt av en RÅ latter kan den finne på blandt annet dette: Lukke alle vinduer på wb-skjermen, bytte plass på venster og høyre musknapp, speilvende musbevegelsene ol.

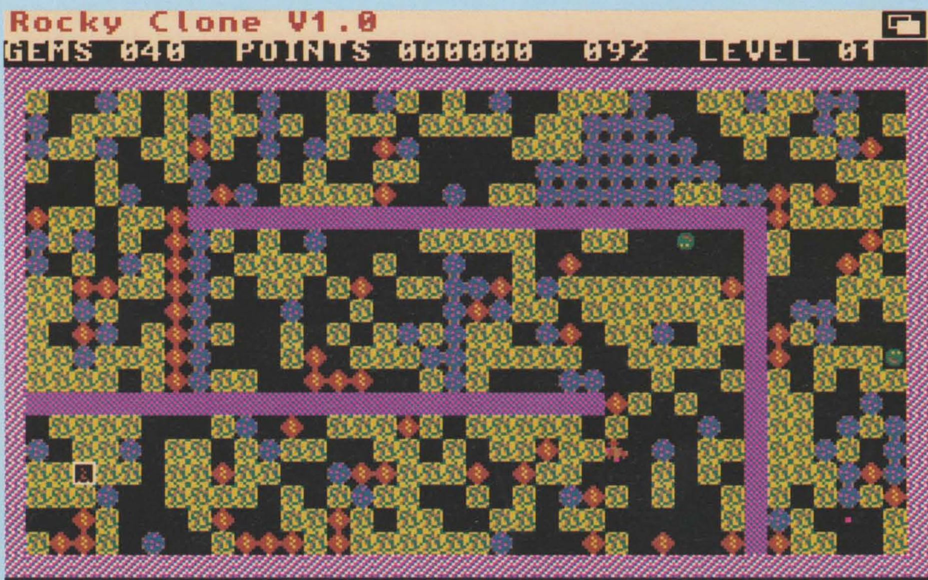
(Noe av det kuleste du kan gjøre er å legge den i startup-sequensen hos en kamerat HAHAHA (<-RÅ LATTER))

Wawebench

Er en sak som setter WB-skjermen din i bevegelse... (Gjett hvordan) Funker kun under KS 1.3.

Another Wawebench

Lager også bølger på WB-skjermen men dennne virker under alle Kickstarter.



Rocky. Her må du samle diamanter uten å få steiner i hodet.

VEDLEGGSDISKETTER

Destroyer

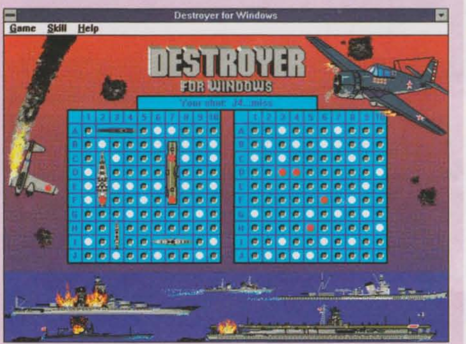
En gammel klassiker der du skal bombe marinefartøyene til motstanderen. Bra animasjoner! For Windows.

Astro Fire

Dette er bra!! En Astroids-variant med mange level, bonuser, og masse motstandere. Glimrende grafikk og lyd setter en ekstra spiss på dette spillet.



Gå ikke glipp av denne supre astroids-varianten - Astro Fire.



En slagskip variant med animasjoner og lyd.

Ekstra nytte-diskett

Drag And View

Dette er et nyttig program for alle som arbeider i windows. Med dette programmet kan du vise og kjøre alle typer filer ved å benytte deg av «dra og slipp» metoden.

DOS Utilities

Her følger det med mange nyttige programmer som DOS glemte. Virkelig nyttig dersom du bruker DOS.

G-File

Har du noen gang irritert deg over mangler ved Filbehandling. Her er en fulverdig erstatning med mange flere muligheter og verktøy.

Pretty Good Privacy

Dette er utvilsomt verdens beste krypteringsprogram. Denne versjonen er en av de nyeste, og den er samtidig oversatt til Norsk. Noe dårlig brukergrensesnitt.

Program Group

Her har du et lite nyttig program for Windows som har den enkle funksjon at det tillater deg å ha programgrupper inni andre programgrupper. Veldig enkel i bruk.

Prism

Er du blant dem som føler at «DOS-fargene» er litt matte? Her er løsningen. Prism lar deg meget enkelt forandre bakgrunn og forgrunn i DOS. Over 50 forskjellige paletter medfølger.

Restart

Dette programmet har bare en misjon, å restarte Windows.

Visual Player

Module (.mod) spiller for DOS. Programmet har mange grafiske visningsmetoder mht lyd, rytme og frekvens.

Windows Applications

Har du noen gang lurt på hvilke drivere og exe-filer som var i gang når? Windows Applications viser deg bl.a hvile .drv- .dll- og .exe filer som er i gang. Veldig kjekk å ha når du skal rydde opp i Windows-directoryet.

WFW

Etter min mening, den utvilsomt beste Shareware-databasen for Windows. Mange forskjellige verktøy lar deg lage egne oppsett, forandre på gamle osv. Meget bra.

Ekstra nytte-diskett

D-Copy V3.1

Dette er siste verson av det beste PD diskkopieringsprogrammet (langt ord??) som fins. Et meget godt alternativ til å bruke piratkopier av X-Copy.

Find

er et program for å finne dine gjemte/glemte filer (på Harddisken). Du må kopiere filene Find og UpdateDB til C:. Derretter må du sette en ASSIGN til FindDB: F.eks. skriv «Assign FindDB: s:» i S:User-Startup eller S:Startup-Sequence. Deretter må du kjøre UpdateDB ved å skrive «UpdateDB DH0: DH1:» (Hvis dine harddisker er DH0: og DH1:). Og så er det bare å glede seg over at du kan finne alle dine filer ved å skrive: «Find Filnavn (Eller del av filnavn)» dermed får du opp en pen liste over alle filer og Dir's som inneholder det navnet.

BootX V5.23

Er siste version av BootX (gjettet du det?? :) Start den opp, sett inn en disk og velg Check disk fra menyen og den sjekker disken for: Bootblockvirus, SaddamVirus, Filevirus og Linkvirus. Den tar knekken på det meste som finnes av virus MEN klarer ikke bestandig å fjerne virus uten å fjerne fila viruset ligger på. Så å ha BootX er ingen unnskyldning for å ikke ta backup av dine disker!!! Virker kun under KS 2.0 og opp.

PowerSnap

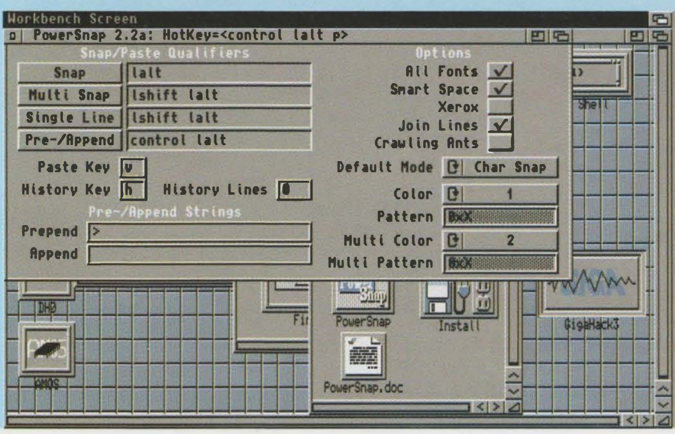
Er et program som gjør at du kan kopiere tekst fra (nesten) hvor som helst til (fremdeles nesten) hvor som helst. Virker kun under WB2.0 og opp. (Så nå er det vel på tide å oppgradere???)

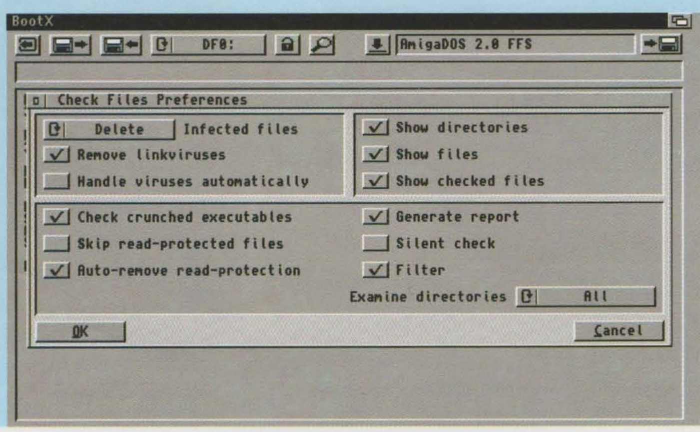
XtraBench

Er et lite hack som gir deg en extra WB-Skjerm. Meget praktisk. Krever WB1.x

MegaWB

Er en liten sak som gir WB1.x brukere muligheten til å ha større WBskjerm selve monitoren





BLI ABONNENT

1 år (10 nr.) for kun kr. 295,- eller 2 år for kr 495,-

VEDLEGGSDISKETTER



Her ser du bilde av Giga nr. 3-94

3 vedleggsdisketter

Du kan få med opp til 3 vedleggs-disketter sammen med bladet.

1. Hoved vedleggsdiekett.
Denne disketten selges sammen med bladet hos blad-forhandler. Den vil inneholde både spill-, undervisnings- og nytte- programmer. Kr 395,- pr år for 10 nr og 10 disketter. (kun kr 10,- pr diskett ekstra)

2. Ekstra disk med spill.
Kun spill på denne disketten. Kr 200,- ekstra for 1 år. (10 disketter.)

3. Ekstra disk med nytte og opplæring.
Kun nytteprogrammer og opplæringsprogrammer er det på denne disketten. Kr 200,- ekstra for 1 år. (10 disketter.)

Velg PC eller Amiga
Du kan velge mellom disketter i PC eller Amiga format på alle vedleggsdiskettene. Hvis du har både PC og Amiga kan du selvfølgelig få begge deler. Du kan da få totalt 6 disketter med hvert blad.

Spar penger
Bestill abonnement for 2 år og spar penger. (Se på slippen lenger nede.)

De ekstra vedleggsdiskettene er de tidligere PC og Amiga Klick og Hack klubbene som nå er blitt vedleggsdisketter for bladet. På denne måten blir klick og hack diskettene mye rimeligere en de var tidligere.

Ja!

Jeg vil abonnere på GiGA

Uten vedleggsdiskett	❑ 1 år kr 295,-	❑ 2 år kr 495,-
Med vedleggsdiskett	❑ 1 år kr 395,-	❑ 2 år kr 645,-

Jeg vil i *tillegg* ha med:

Klick disk med spill	❑ 1 år kr 200,-	❑ 2 år kr 300,-
Hack disk med nytte prg.	❑ 1 år kr 200,-	❑ 2 år kr 300,-

Jeg vil ha disketter til: ❑ PC ❑ Amiga

❑ Jeg har forskuddsbetalt til bankgiro: 7035 05 32 895 og får med ekstra blad på kjøpet (1 år er 11 nr.) (2 år er 22 nr.)

Ring gjerne inn bestillingen på tlf. 66 91 62 70

GiGA 4-94

Navn...

Adresse...

Postnr/Sted..

Tlf...

Underskrift av person over 18 år...

Kan sendes ufrankert. **GiGA** har betalt portoen.

Avtale nr: 101131/18 Pb

GiGA

1450 Nesoddtangen

BLIZZARD

Blizzard 1230-III

Nytt rimelig akseleratorkort med 40 MHz 68EC030 eller 50 MHz 68030-prosessor (med MMU) for Amiga 1200. Har plass for opp til 32 MB 32-bits Fast RAM ved hjelp av en standard 72-pins SIMM-brikke. Kortet har også sokkel (PGA) for tilkobling av en 68882-matteprosessor opp til 50 MHz. Kortet har maskinvarestyrt MapROM-funksjon, er utstyrt med klokke, og har utvidelseskontakter for blant annet en Fast SCSI-II DMA kontroller og et MPEG dekoder-kort.

Blizzard 1230-III 40 MHz	2.550,-
Blizzard 1230-III 50 MHz	3.350,-
Fast SCSI-II DMA kontroller	1.290,-

Blizzard 1230-II

Akseleratorkort med 40 MHz 68EC030 eller 50 MHz 68030-prosessor (med MMU) for Amiga 1200. Har plass for opp til 64 MB 32-bits Fast RAM ved hjelp av standard 72-pins SIMM-brikker (to uavhengige sokler). Kortet har også sokler (PGA og PLCC) for 68882-matteprosessor opp til 50 MHz. Kortet har maskinvarestyrt MapROM-funksjon, er utstyrt med klokke, og har utvidelseskontakter for blant annet en Fast SCSI-II DMA kontroller og et MPEG dekoderkort.

Blizzard 1230-II 40 MHz	2.790,-
Blizzard 1230-II 50 MHz	3.690,-
Fast SCSI-II DMA kontroller	1.290,-

Blizzard 1220

Akseleratorkort med 28 MHz 68EC020-prosessor for Amiga 1200. Det er 4 MB 32-bits Fast RAM på kortet som kan utvides til 8MB med en modul. Kortet har sokkel (PLCC) for 68881 eller 68882-matteprosessor opp til 40 MHz, samt at det er utstyrt med klokke.

Blizzard 1220	2.890,-
Minnemodul m/4 Mb	1.690,-

Blizzard 4030

Akseleratorkort med 50 MHz 68030-prosessor (med MMU) for Amiga 3000/4000. Det er sokkel (PGA) for en 50 MHz 68882-matteprosessor på kortet. Erstatter CPU-kortet hvis det installeres i en Amiga 4000.

Blizzard 4030	3.490,-

Alle priser er inklusive moms

BLIZZARD

CYBERSTORM

Akseleratorkort for Amiga 4000. Cyberstorm er et modulært system som består av forskjellige moduler som til sammen utgjør selve akseleratoren. Standardløsningen består av et hovedkort som modulene plasseres oppå, samt en CPU-modul og en minne-modul. CPU-modulen finnes i tre forskjellige varianter; uten prosessor (for A4000/040), med 40 MHz 68040 eller en 50 MHz 68060-prosessor. Minne-modulen har plass for opp til 128 MB 32-bits 'burstable' Fast RAM vha. standard 72-pins SIMM (fire uavhengige sokler). Det kommer to nye utvidelses-moduler for Cyberstorm; en kommunikasjons-modul og en cache-modul. Kommunikasjons-modulen består av en Fast SCSI-II DMA kontroller, høyhastighets serie-porter og en EtherNet-kontroller. Cache-modulen plasseres oppå CPU-modulen, og består av sekundær cache for prosessoren som gir en ytterligere hastighetsøkning. For maksimal hastighet er Cyberstorms arkitektur utformet slik at den tillater asynkron overføring mellom modulene.



Cyberstorm 040/0	5.590,-
Cyberstorm 040/40	9.790,-
Cyberstorm 060/50	13.790,-

Alle priser er inklusive moms

FASTLANE Z3

Fast SCSI-II DMA kontroller og minneutvidelse for Amiga 4000. 32-bits Zorro III grensesnitt med autoconfig og full DMA. Har plass for opp til 256 MB 32-bits Fast RAM vha. standard 30-pins SIMM-brikker (16 sokler). Fungerer med alle SCSI, SCSI-II og Fast SCSI-II enheter (f.eks harddisker, CD-ROM spillere og tape-streamere (automatisk diskchange)). SCSI-bussen kan lese opp til 10 MB/sek synkront og 7 MB/sek asynkront. Ekstern SCSI-II port (50-pins centronics). Full støtte for Rigid Disk Block-standarden. Kan også lese og skrive til MS-DOS formaterte enheter. Programvare: CDrive (CD-ROM filsystem) og DynamiCache (disk-cache program).

Fastlane Z3	4.090,-

Pris er inklusive moms

Z3 FASTLANE

OVERDRIVE CD



Ekstern CD-ROM spiller for Amiga 1200, som kobles opp via PCMCIA-kontakten. Dobbel hastighets CD-ROM spiller (300 Kb/sek) med CD-skuff (ikke caddy). Multi-session, Photo-CD kompatibel. Spiller vanlige og CD+Graphics CD-plater. Kan enkelt mikse sammen CD og Amiga lyd. Full emulering av CD32 og CDTV via programvare. Kan kjøre mesteparten av spillene til CD32 (blant annet Microcosm og Ultimate BodyBlows for å nevne noen). Det følger med et eget filsystem som er kompatibelt med den internasjonale ISO 9660 CD-ROM standarden (AmigaDOS, MS-DOS og Mac HFS). Overdrive CD pakken innehold er: Ekstern CD-ROM enhet med ekstern strømforsyning og PCMCIA kontrollerkort. Multitaskende CD Audio Player programvare., samt et av markedets beste Photo-CD program for Amiga følger også med. Portabel og meget enkel i bruk.

Overdrive CD	2690,-

Pris er inklusive moms

DIVERSE

Matteprosessorer

33 MHz 68882 PLCC type	990,-
50 MHz 68882 PGA type	1.390,-

Oscilator kan leveres med hvis ønskelig

SIMM-brikker

4 MB 72-pins single sided (60ns)	1.390,-
4 MB 30-pins single sided (60ns)	1.350,-
8 MB 72-pins double sided (60ns)	2.690,-
16 MB 72-pins double sided (70ns)	Ring!

Harddisker

Quantum LPS270S 270 MB 3,5" LP SCSI	1.890,-
Conner CFS420A 420 MB 3,5" LP IDE	1.950,-
Quantum LPS540S 545 MB 3,5" LP IDE	2.990,-
Conner CFA540S 545 MB 3,5" LP SCSI-II	3.990,-
Maxtor MXT-540S 545 MB 3,5" LP SCSI-II	3.990,-
Micropolis 4110 1052 MB 3,5" LP SCSI-II	6.390,-

Ring for pris på andre harddisker og backup-løsninger.

CD-ROM Spillere

Sony CDU-55S intern SCSI-II Nyhet!	1.990,-
Sony CDU-7811 ekstern SCSI-II	2.490,-
Pioneer DRM-602X ekst.(6 mag) SCSI-II	6.490,-

CD-ROM Titler

Vi kan skaffe alle mulige typer CD-ROM titler fra kr. 79,-
Ring oss for en liste over tilgjengelige titler.

Alle priser er inklusive moms
Tilbudene gjelder kun ved kjøp av andre produkter i vårt sortiment

ING.B. HELFRICH

Piccolo-SD64plus

Nytt lynraskt 24-bits grafikk-kort for Amiga 2/3/4000. Støtter Zorro II/III (aut. gjenkjenning), 2 eller 4 MB VRAM. Benytter 1, 2, 4 bit (bitplan) eller 8 bit (chunky) i palett-modus og 16 bit (chunky) eller 24 bit (chunky) i True Color-modus (opp til 16,7 millioner farger samtidig). Har en maksimal pixel-klokke på 135 MHz. Støtter oppløsninger opp til 1600 x 1280 punkter. Lynrask 64-bits blitter (for BitBLTs, Rectangle Fills og LineDraw) og maskinvarestyrt peker (64x64 punkter) og panorering, samt støtte for flere skjermer og dobbelbuffering. Aut. omkobling og gjennomgang for videosignalet fra Amiga. Utvidelseskontakter for ekstrautstyr, bl.a videomodul med composite (FBAS) og Y/C (S-VHS/Hi8) video-utgang. Programvare: Komplett versjon av EGS, intuition-driver for Workbench 2.04+, drivere for mange programmer (bl.a Ad-Pro og Real3D), PicoPainter, DIA og TVPaint Jr (opsjon: TVPaint 2.0).



Piccolo-SD64plus (2MB)	**5.190,-**
Piccolo-SD64plus (4MB)	**5.990,-**
Videomodul	**1.190,-**

Piccolo

24-bits grafikk-kort for Amiga 2/3/4000. Støtter Zorro II/III (aut. gjenkjenning), 1 eller 2 MB DRAM. Benytter 1, 2, 4 bit (bitplan) eller 8 bit (chunky) i palett-modus og 16 bit (chunky) eller 24 bit (chunky) i True Color-modus (opp til 16,7 millioner farger samtidig). Støtte for oppløsninger opp til 1600x1280 punkter. Lynrask blitter, maskinvarestyrt peker og panorering, samt støtte for flere skjermer og dobbelbuffering. Aut. omkobling og gjennomgang for videosignalet fra Amiga. Utvidelseskontakter for ekstrautstyr, bl.a videomodul med composite (FBAS) og Y/C (S-VHS/Hi8) video-utgang. Programvare: Komplett versjon av EGS, intuition-driver for Workbench 2.04+, drivere for mange programmer (bl.a AdPro og Real3D), PicoPainter, DIA og TV-Paint Jr (opsjon: TVPaint 2.0).

Piccolo (2MB)	**4.690,-**
Videomodul	**1.190,-**

PEGGYplus

MPEG dekoder-kort for Amiga 2/3/4000. Kompatibelt etter ISO CD11172 MPEG-1 standarden. Sanntids dekomprimering av MPEG-video i 24-bit med en C-Cube brikke, 512K/1MB VRAM, oppløsninger opp til 352x288 punkter (m/interpolering), genlock for miksing av Amiga-grafikk og MPEG-video. En LSI-Logic brikke gir MPEG-lyd. Multiplexer, samt 128 Kb buffer for synkronisering av bilde og lyd. Spiller av MPEG-video fra alle enheter med min. overføringshastighet på 150 Kb/sek. Utganger: Mini-jack lydutgang, 15-pins RGB analog video-utgang (opsjon: videomodul med composite og Y/C video-utgang). Programvare: CD32-kompatibelt PeggyMPEG.device, Scala EX-modul, Peggy-MPEG-Player (opsjon: Programvare for MPEG-komprimering).

PEGGYplus	**6.490,-**
Videomodul	**1.190,-**

VideoCruncher

24-bits sanntids videodigitizer med JPEG-komprimering for Amiga 2/3/4000. Støtter Zorro II/III (aut. gjenkjenning). Digitaliserer video med en hastighet på 25 bilder/sek, i oppløsninger opp til 768x576 punkter. To composite (FBAS) og to Y/C (S-VHS/Hi8) video-innganger. Justerbar lysstyrke, kontrast, skarphet m.m. JPEG-prosessor som komprimerer og pakker ut bilder og videosekvenser i sanntid til framebuffer. Bildekvalitet og komprimeringsfaktor kan justeres. Støtte for mange bildetyper (bl.a RGB, CMYK, YUV og gråtoner). Sammen med Piccolo får man Picture-In-Picture. 24-bits framebuffer med 2MB dualported VRAM, samt dobbelbuffering og 8-bits overlay. Composite (FBAS) og Y/C (S-VHS/Hi8) video-utgang. Programvare: Verktøy for å behandle bilder og videosekvenser. Videoredigeringsprogram som kan klippe, lime og mikse digitaliserte videosekvenser.

VideoCruncher	**12.490,-**

Alle priser er inklusive moms

EMPLANT

Verdens første multi-emulatorsystem! Emuleringen foregår i 32-bit og multitasker fullstendig med Amiga. EMPLANT har støtte for de fleste 24-bits grafikkkort (bl.a Piccolo, Rainbow III, Retina/Z3, Picasso II, EGS-28/24 Spectrum, Merlin og OpalVision). Har innebygget SCSI-kontroller og to AppleTalk-porter (ikke Basic). Støtte for skrivere (via serie eller parallell-porter), harddisker, scannere, og CD-ROM spillere (via SCSI-kontroller eller AmigaDOS-partisjoner), harddiskfiler, disketter (MAC/PC 1.44 MB, MAC 800 Kb (med AMIA) og PC 720 Kb), AMax-enheter, samt Amiga-enheter. Støtter også Amigaens parallell og serie-porter. Med den medfølgende programvaren kan data bli overført mellom Amiga og emulatordelen(e). Passer alle Amigaer med en Zorro II-kortplass, KS 2.04, 68EC020-prosessor (MMU behøves ikke), high density diskdrive, harddisk og 4 MB ledig Fast RAM eller bedre. Flere emulatormoduler er på vei, bl.a PC 586DX (Pentium), Atari 400/800/ST, Apple IIe/c og C64/128.

EMPLANT Deluxe	**4.290,-**
EMPLANT Basic	**3.590,-**

MAC emulering

EMPLANT er forberedt til å emulere Macintosh. Hastigheten på emuleringen er prosessor-avhengig (A3000=MAC IIci, A4000/040=Quadra 900). 256 Kb ROM'er for MAC II/x/cx/SE-30 og System 7.x behøves (følger ikke med). Kompatibiliteten er bra, mesteparten av programvaren fungerer helt uten problemer. Full støtte for farger (ECS=16, AGA=256, 24-bits grafikk-kort=millioner), stereo lyd og AppleTalk.

AMIA	**790,-**
MAC 800 Kb diskdrive	**1.590,-**
MAC 256 Kb ROM'er	**Ring!**
System 7.x	**Ring!**

PC 586DX Modul

Full 586DX (Pentium) emulering, inklusive FPU og MMU (Protected/Real-mode kompatibel). SoundBlaster Pro lyd-emulering (4 kanaler i stereo). MDA, CGA, EGA og VGA grafikk-emulering med ECS/AGA og SVGA med 24-bits grafikkkort. Kompatibel med programmer som er laget for å kjøre under MS-DOS 6.x, Windows 3.x (NT) og OS/2.

PC 586DX Modul	**1.690,-**

Alle priser er inklusive mva

ORDRETELEFON

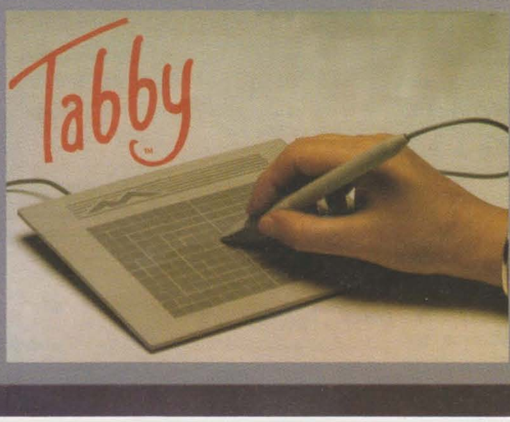
51551577

Netto Norge a.s
Madlavollvn. 16
4041 HAFRSFJORD
FAX: 51 593399
BBS: 51 551211

TABBY

Digitaliseringsbord med penn for Amiga. Bordet har en størrelse på 6.69" x 5.7", og har en arbeidflate på 5.03" x 3.77". Støtter oppløsninger opp til 2048 x 1536 punkter med en nøyaktighet på +/- 1 punkt. Kobles opp til Amiga via serieporten (RS232C), og støtter overføringshastigheter opp til 9600 baud. Tabby har et meget pent design som er utformet for å gjøre det mest mulig brukervennlig (omtrent like enkelt som å tegne med en vanlig penn). Programvarebasert driver med mange funksjoner (commodity program). Emulerer alle mus funksjoner, og kan brukes samtidig med mus. Kompatibel med omtrent all tilgjengelig programvare (bl.a Brilliance og DPaint). Perfekt til blant annet tegning, animasjon, 3-D modeling og DAK.

Meget enkel å installere og fungerer på alle Amiga modeller (KS 2.04+).



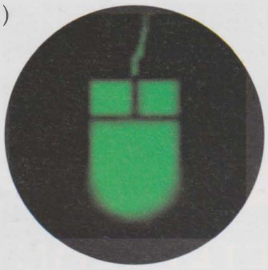
Tabby
690,-

Pris er inklusive moms

NETTO NORGE

Nyheter

En god nyhet til alle som føler seg som et miljøsvin når de kaster sin trofaste, men nylig avdøde mus (vi snakker i dette tilfellet om pekeredskapet til datamaskinen...) i søpla. En ny grønn mus har kommet som er laget av resirkulert materiale. Den er til og mer fargelagt med farger uten giftstoffer. En fin ting å vite om du skulle få lyst til å spise den. Når musa har tatt kvelden for godt, er det bare å returnere den til Sicos Computer Accessories som så resirkulerer den. En snill tanke, men er vel ikke stort mer enn et PR utspill fra nevnte firma.
(bk)



SEGA er ikke helt fornøyd med sin begrensede markedsandel og planlegger i følge ryktene å oversette en del titler for Mega-CD til PC CD-Rom for å nå ut til et bredere publikum. Det blir i første rekke spill med voksne i målgruppen som skal oversettes. Sonic the Hedgehog blir nok derfor dessverre ikke å se på PC med det første.
(bk)



Doom II, og så...? Wolfenstein 3D fikk alle til å måpe over nye, raske 3D rutiner som introduserte texture mapping i spillverdenen for alvor. Da Doom stille og rolig snek seg inn på spillscenen og overraskende hoppet frem og ropte 'bø!', datt folk av stolene og slukte det straks rått med hud, hår og nye avanserte ortogonale 3D rutiner. En enorm forventning bygget seg opp til Doom II, men noe skuffende var det nok da det kom. Joda, noen nye monstre var det, ett nytt våpen for ikke å nevne ny musikk, et nytt scenario og mye ny grafikk. Men (surmul, surmul), de samme 3D rutinene ble brukt, og selv om ID software faktisk har bevist at de er best til å designe brett har det kommet en mengde nye og brukbare brett fra mannen i gata etter at bretteditorer for Doom ble lansert på PD markedet. Vi har sett alt fra Aliens Doom til Porno Doom, og jeg synes hele Doom konseptet var blitt rimelig tynnslitt alt før oppfølgeren dukket opp. Men, historien slutter ikke her. Det nyeste prosjektet til ID software ryktes å bli like mye bedre enn Doom II som Doom var bedre enn Wolfenstein 3D. Dette virker lovende, uten tvil. Spillet skal kalles Quake, så hold øynene oppe for dette navnet. Av alle ting skal du spille en figur tatt rett ut fra norrøn mytologi. Ingen fancy våpen her i gården, Tor med hammeren er tilbake! Figurene skal lages i ekte 3D og blir ikke 2D 'juksebilder' slik som i Doom. Fysikkens lover skal virke som de gjør i den virkelige verden i spillet, så se frem til å bli kastet rundt omkring når du blir truffet av ting med stor hastighet. Det vil også bli mulig å spille flere samtidig. Dette var de gode nyhetene, de dårlige er at spillet neppe vil se dagens lys før til julen 1995... Giga vil selvsagt holde dere ajourført med hva som skjer med dette spillet fremover, det høres uten tvil lovende ut.
(te)

En genial mann ved navn Stephen Hawking, kjent for bestselgeren 'A Brief History of Time', får nå sitt verk lagt på CD-Rom. Boken omhandler, som du kanskje alt vet, de aller nyeste gjennombruddene innenfor fysikken. Den er skrevet på en svært lettfattelig måte, selv om den beskriver teorier selv de skarpeste hjernene i vår tid hadde store problemer med å finne ut av. Man føler seg usedvanlig smart når man leser den... Du vil interaktivt kunne delta i forskjellige eksperimenter basert rundt Hawking's teorier. Cd'en er laget i et samarbeid mellom Crunch Media og Scientific American.
(te)

Sharewarespill fra Norge! Et nytt softwarehus har dukket opp her i gamlelandet: Virtual Intelligence. De kommer til å benytte seg av shareware prinsippet for å markedsføre sine produkter, i likhet med Apogee, Id og Epic Software for å nevne noen av de store. Softwarehuset er i startfasen enda og er satt i gang av unge, ivrige designere, tegnere og programmerere. Den første produksjonen er et lynraskt actionspill basert på det klassiske spillet Defender. Spillet har en lekker 3D parallax bakgrunn som ruller jevnt og glatt til begge sider med trinnløs hastighet. Mange ekstravåpen, brett og et stort utvalg av fiender som kan sprenges så bitene spretter rundt hele skjermen skal sørge for å holde spilleren i ånde. Giga har tatt en titt på en tidlig utgave og lot seg rive med. Spillbarheten er alt nå høy, og kvaliteten uten tvil på høyde med det beste av sharewarespill på markedet. Vi gleder oss til å få fatt i den ferdige versjonen som loves klar rundt juletider. Spilltittelen blir antagelig 'Deluxe Defender', vi lover dere mer info etter hvert.
(bk)

Administrativ Databehandling AS

Postadresse:
Postboks 269
1411 Kolbotn

Besøksadresse:
Kolbotnveien 26
1410 Kolbotn

Telefon: 66 80 33 54
Telefax: 66 80 33 65

Discovery CD16

2.999,-

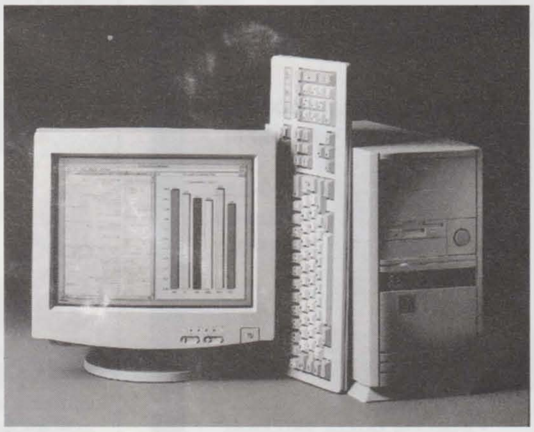
(Pris er inkl. MVA)

ADB PC 486/66

fra **9.499,-**

(Pris er inkl. MVA, eks. skjerm)





Creative SB Discovery CD16 med:

Sound Blaster 16 lydkort,
Dobbelhastighet CD-ROM spiller,
Stereo høytalere og mikrofon,
8 nye CD-titler

GameBlaster CD16 **3.659,-**

For spillentusiasten: Dobbelhastighets CD-ROM spiller, Sound Blaster 16, stereo høytalere, joystick og 8 spill titler; som Beneath a Steel Sky, Theme Park, Strike Commander.

Digital Edge 3X **5.356,-**

For den profesjonelle: Med NEC trippelhastighets CD-ROM spiller, SoundBlaster 16 SCSI-2 med digital signalprosessor, stereo høytalere, mikrofon og masse progamvare med hoved vekt på multimedia verktøy. Totalt 11 CD-titler.

Creative CD-ROM Intern **1.798,-**

Har du Sound Blaster lydkort? Kjøp denne dobbelhastighets CD-ROM spilleren og du er oppe og kjører! Med på kjøpet får du Aldus Photostyler SE og The New Grolier leksikon.

ADB 4/66 VL DeskTop **9.499,-**

486 DX2/66MHz, 4 MB RAM, 210 MB E-IDE disk, 1 MB grafikkort, DOS 6.22, Windows 3.11 og MS-Mus.

ADB 4/66 VLB MiniTower **10.599,-**

486 DX2/66MHz, 4 MB RAM, 210 MB E-IDE disk, 2 MB grafikkort, DOS 6.22, Windows 3.11 og MS-Mus.

ADB 4/66 PCI MiniTower **13.390,-**

486 DX2/66MHz, 8 MB RAM, 420 MB E-IDE disk, 2 MB grafikkort, DOS 6.22, Windows 3.11 og MS-Mus.

ADB Pentium/60MHz PCI **17.690,-**

Pentium/60MHz, 8 MB RAM, 540 MB E-IDE disk, 2 MB grafikkort, DOS 6.22, Windows 3.11 og MS-Mus.

ADB Pentium/90MHz PCI **19.990,-**

Pentium/90MHz, 8 MB RAM, 540 MB E-IDE disk, 2 MB grafikkort, DOS 6.22, Windows 3.11 og MS-Mus.

Skjermer

14" Fargeskjerm *fra* **2.190,-**

15" Fargeskjerm *fra* **3.190,-**

17" Fargeskjerm *fra* **5.990,-**

Telefon: 66 80 33 54

Priser er INKL. MVA.
og kan endres uten varsel.

Telefax: 66 80 33 65

Nyheter
Ved: Vidar Martinsen

Nytt PD-bibliotek for Amiga

Christiansen elektriske er blitt hovedleverandør av Public Domain disketter for Amiga i Norge fra 17 bit Software, et av de beste populære PD-bibliotek i verden. Biblioteket har nå kommet opp i nr. 3352 og det kommer ca. 50 nye PD disketter hver måned. Prisen er kr. 15,- pr. diskett.

Også CDPD-plater vil bli distribuert, 17 bit CDPD 1-4, Demo CD, Multimedia Toolkit, Aminet CD, Lock'n'Load, Clip Art CD, Font CD, Amos CD, Gifs Galore (5000 Bilder), Sounds Terrific (2 CD'er), LSD Legal Tools CD og Network CD. Den siste gjør det mulig å bruke en Sernet kabel mellom CD32 og en vanlig Amiga for å overføre filer.

Noen av disse er også kompatibel med CD 32. For nærmere informasjon, kontakt Christiansen Elektriske på tlf. 71 67 11 10.

«Lære mere» program fra Sverige



Det finnes et svensk firma som har spesialisert seg på opplæringsprogram for de minste. Mange av programmene er også oversatt til norsk. Lære Mere-serien består av et 10 talls programmer som rebus, ordlek og lær med tall. Programmene har priser fra 3-400 kr. og finnes både for Amiga og PC. I Norge er det Sherlock Rehab Data som distribuerer programmene. For mere informasjon, kan du ringe:
Sherlock Rehab Data på tlf. 66 91 29 26.

Ny rimelig laserskriver

Ny laserskriver fra Star har sett dagens lys. WinType 4000 er beregnet på Windows og er en nytenkning.

Du får melding på Windows skjermen fra laseren hvis noe skulle være galt, som slutt på papiret mm.

Skriveren har ikke eget minne men bruker PC'ens RAM minne. Dette sikrer rask utskrift. Prisen ligger på ca kr. 4500,-

For mere informasjon kontakt:
Secus data på tlf. 22 30 65 00





Real Magic

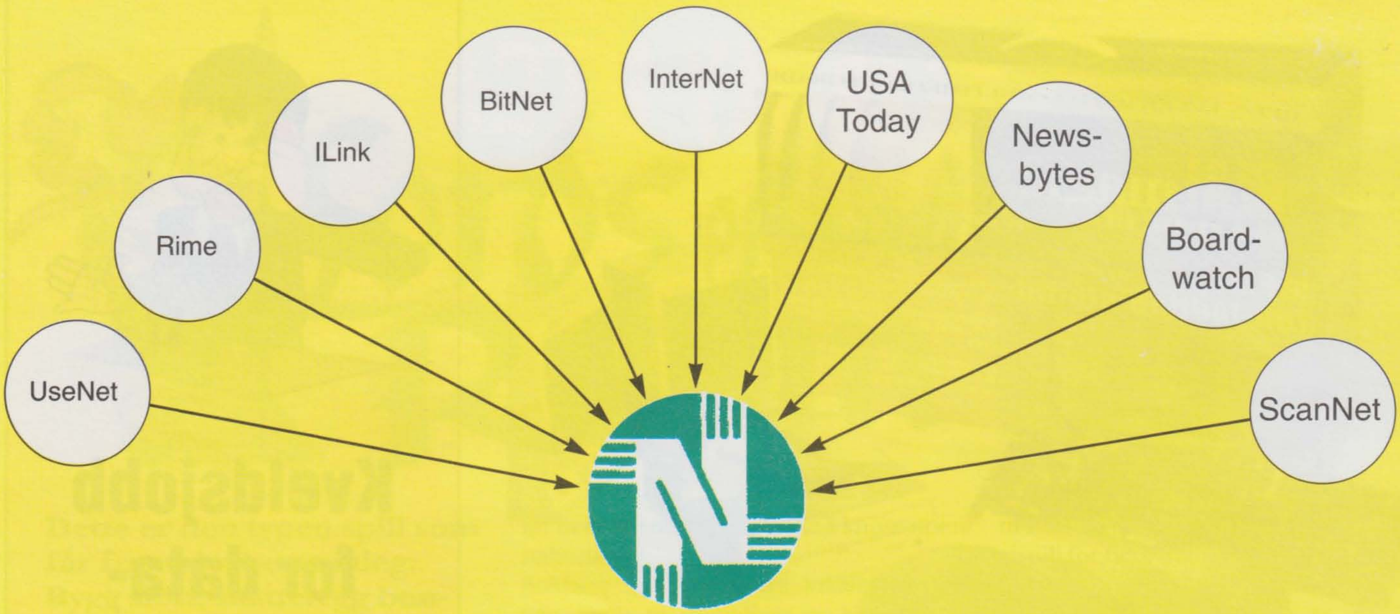
Nytt kort for å vise film på PC. Det kan vise CD-I filmer, dvs. vanlig spillefilmer levert på CD plater, men det forutsetter en kompatibel CD-ROM spiller (f.eks. Sony 33A) Som mange av dere sikkert har merket har det etterhvert kommet flere spill og multimediatitler på CD-ROM som er såkalt REALmagic kompatible. Dette vil si at produktet inneholder fullskjerms video klipp som kun kan vises via et slikt kort. Rent teknisk er kortet et MPEG dekomprimeringskort. Kortet utfører santidsdekomprimering av MPEG video (opp til 30 bilder pr. sek.) og lyd (44,1kHz 16-bits stereo). MPEG-1 standarden som dette kortet støtter er den samme som brukes i Philips sine CD-I spillere. Kortet viser så video på din PC skjerm i alt fra et vindu på 16x16 punker og helt opp til 1024 x 768 punkter alt med topp kvalitet p både bilde og lyd. Prisen er ca: kr. 3000,- For mere informasjon kontakt. CD-ROM system as på tlf. 72 84 71 00

2 x 30 W for PC

Ny stereoforsterker til multimedia PC er dukket opp. Platinum Sound Amplifier PRO heter den og passer både for PC og MAC. Den tar strøm fra PC/MAC power. Forsterkeren har dessuten volum og balansekontroll. 7 kanalers equalizer. 5 lysdioder for begge kanaler. Den har også linetilkoblinger. Prisen er kr 890,- For mere informasjon, kontakt Fortuna Games og Hardware på tlf. 63 99 73 01

Windowsutvikling til folket

Cosmic Top Systems lanserer det nyeste innen Windowsutvikling med TopWindows 3.0. Alle erfarne Windowsbrukere og utviklere kan selv definere, i et fåtall enkle bilder, ønsket applikasjon som genereres til en komplett klient/tjener applikasjon mot ønsket database. Cosmica Top Systems sier at systemet er så enkelt å lære at de tilbyr et gratis en dags kurs for alle som kjøper systemet. Kurset gir kunnskap i installasjon, utvikling og drift av egne applikasjoner. For mere informasjon kontakt:
Cosmica TopSystem på tlf. 67 56 63 30



EuroNet

Så enkelt kan du bli ON-LINE med hele verden!

Alt du trenger er et modem.
Har du et modem, kan du i prinsippet kople PC'en din opp mot andre datamaskiner verden over via en telefonlinje. Dette gjelder også mot såkalte «Bulletin Board Systems» (BBS'er), en informasjonsservice som lar personer med datamaskiner ringe og sende eller hente beskjeder, informasjon eller programvare.

EuroNet gjør det enklere og rimeligere.
EuroNet er koplet opp mot en rekke internasjonale nettverk. Ønsker du tilgang til disse, er det både enkelt og rimelig å bli medlem. Et medlemskap koster fra kr. 600,- pr. år. Som medlem får du din personlige «E-mail» - adresse i nettverk tilknyttet mer enn 20 millioner brukere. Du får dessuten Qmail 1stReader med kommunikasjonsprogram og tilgang til de fleste av våre tjenester.

Delta i internasjonale konferanser.
Via EuroNet kan du delta i såkalte konferanser. Du kan velge blant et stort antall emner, inkludert spesielle datakonferanser som kan hjelpe deg med teknisk support. Det er bare å velge hvilket eller hvilke emner du vil delta i. I konferansen får du' så kontakt med alle de andre brukerne som har valgt det samme emnet, og som har den samme interessen som deg selv. Du kan spørre, svare, hente eller sende informasjon.



Tilgang til internasjonale nyheter.
Det blir stadig viktigere å holde seg oppdatert, både når det gjelde internasjonale nyheter og informasjonsteknologi (IT). Via EuroNet får du direkte tilgang til publikasjoner som USA's største avis USA Today, BOARD- WATCH Magazine, NEWSBYTES, m.m.

EuroNet

Postboks 526, 5501 Haugesund.
BBS/Data: 52 71 60 21 (8-N-1)
Tlf. 52 71 71 70 Fax: 52 71 60 71

Skaff deg nye programmer.
Som medlem får du tilgang til titusenvis av programmer og antallet vokser med 5 - 600 filer pr. uke. Det er som å gå på biblioteket. Du går inn, ser over utvalget, velger det du har lyst på, og tar programfilen med deg hjem - ON-LINE.

Vi er opptatt av sikkerhet.
Mange tror at BBS er infisert med virus, og at de kan få virus ved å knytte seg opp til disse. Dette er feil. Ingen har mer å tape på å få virus enn BBS er. Derfor har vi den strengeste grad av sikkerhet. All programvare sjekkes og dobbeltsjekkes for alle kjente virus med markedets beste antivirusprogrammer.

Så lett er det å bli medlem.
Har du modem fra før, er det bare å logge seg på en av våre 5 linjer (2400-21.600 bps) på tlf. 52 71 6021 (8-N-1). De er åpne 24 timer i døgnet. Når du først er ON-LINE, får du all den veiledningen du trenger. Har du i tillegg VISA eller EUROCARD, kan du registrere deg som medlem med en gang.

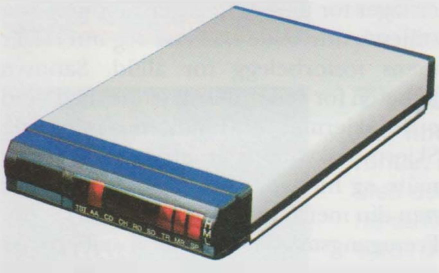
Har du ikke modem. må du nødvendigvis kontakte oss på annen måte; pr. telefon, telefax eller brev. Da sender vi deg umiddelbart mer informasjon om EuroNet, inkludert en diskett som gjør det mulig for deg å prøve systemet uten å være tilknyttet. Vi tilbyr dessuten et av markedets beste og raskeste modem med en solid rabatt til våre medlemmer.

TV-tutor

TV Tutor er navnet på en ny ekstern signalomformer som gjør det mulig å koble PC'n til et TV apparat. Med en prislapp på 3500 kroner er den neppe et alternativ til det å kjøpe en monitor, men den har mange andre bruksområder. Den passer glimrende om man er interessert i å vise presentasjoner fra en PC for en større forsamling på en stor skjerm, og det er da også dette formålet den er spesiallaget for. En videokanon kan også tilkobles. Man kan kjøre det samme bildet ut til flere kanaler samtidig, og kan dermed bruke en vanlig monitor samtidig med at skjermbildet vises på annet fremvisningsutstyr. Ved hjelp av en fjernkontroll kan bildet fryses og også forstørres til det dobbelte.
(te)



Nytt rimelig modem



Et nytt rimelig modem er kommet på markedet. Det er et 14.400 bauds modem med fax. Både kommunikasjonsprogram og faxprogram for både DOS og Windows følger med. Det følger også med en universalkabel for både de med 9 pin og 25 pin comportkontakt.

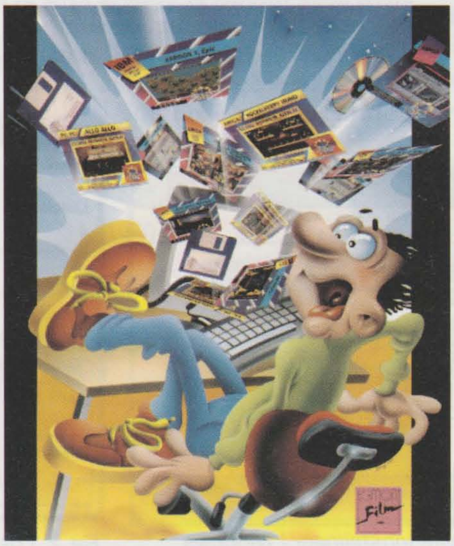
Selve modemet er lite og nett med tilkoblinger for modemkabel, telefon kabel, av/på bryter og tilkobling for ekstern strømforsyning som følger med.

Det beste med modemet er den lave prisen: kun kr 995,- + mva. Modemet er godkjent av televerket. Det importeres av Arngren electronics. Tlf. 22 49 00 09

Billige PC spill

Egmont, de med VHS-videoene, har gitt seg i kast med spill-markedet.

De satser på billige spill og programmer som skal være lett tilgjengelig for folk flest. Med priser fra kr 65,- for shareware, kr 95,- for fullspill til kr 195,- for CD-ROM spill ligger de meget lavt i pris i forhold til de fleste andre. Du kan finne spillene i egne stativer hos bokhandlere, radioforretninger, dataforetninger og i andre egnede forretninger. Du finner spill til såvel PC og Amiga som til CD-ROM. Det er ikke alltid de seneste tittlene som er ute, men menge gode klassikere er å finne, og så er de rimelig.



Kontroll over Windows

Kontrollpanel i Windows brukes for å gi brukeren kontroll over hardware og software innstillinger ved hjelp av noen små applikasjoner.

Disse applikasjonene er vist som ikoner i kontrollpanelets hovedvindu. Bak ikonene skjuler det seg program som lar brukeren endre software og hardware-konfigurasjoner mens Windows kjører. For eksempel farger, skrifttyper installere en skriver eller sette opp et modem. Endringene gjort her fører som oftest til at systemfilene til Windows blir oppdatert (WIN.INI og SYSTEM.INI)

Etter å ha dobbeltklikket på ikonet for «Kontrollpanel» i «Hovedgruppe»-vinduet kommer vinduet som vist i figur 1 frem. Ditt vindu kan ha noen flere ikon som ikke er vist her, for eksempel «MDI-tilordning» eller «Nettverk».



Fonts

Skrift

Windows leveres med flere skrifter som installeres sammen med Windows. De vi som oftest bruker er True Type-skrifter. Disse har den egenskapen at de ser nøyaktig like ut på skjerm og på utskrift. Det som kalles «What you see is what you get». I tillegg har Windows skjermskrifter og plotterskrifter. De førstnevnte finner vi i programvinduer og dialogbokser mens de sistnevnte brukes til å plotte grafikk med pennplottere.

Dersom du vil ha tilgang til flere skrifttyper må du kjøpe disse eller få de gjennom Shereware programvare. Det man skal merke seg er at det ikke er tilstrekkelig å kopiere de nye skrifttypene til Windows sitt systemkatalog, de må installeres gjennom programmet «Skrift» (Fonts) i Kontrollpanel. Dette gjøres ved å velge «Legg til...» (Add...) og en dialogboks hvor du velger stasjon og katalog hvor de nye fontene ligger, merk av de du vil ha og velg «OK» slik at de nye skriftene blir installert. Ikke bruk for mange skrifttyper om gangen ettersom de bruker opp minnet i maskinen din.

Studerer du Figur 1 ser du at skrifttypen til ikonene sannsynligvis ikke er de samme som du bruker. For at du skal få til dette åpner du filen WIN.INI med for eksempel programmet SYSEDIT eller NOTEPAD. Legg følgende to linjer under [Desktop] delen :

```
Icontitlefacename=Times New Roman
Icontitlesize=7
```

Velger du en True Type-skrift, som Times New Roman, kan du velge størrelse mellom 4 og 127 punkter.



Desktop

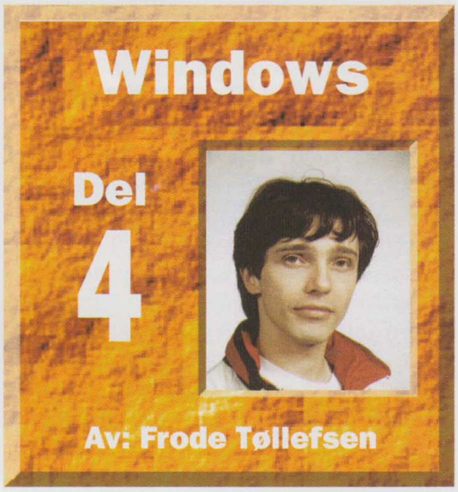
Skrivebordet

Med programmet «Skrivebord» (Desktop) kan man gjøre flere ting:

- Velge et mønster eller et bakgrunnsbilde (hvilket som helst *.BMP bilde)
- Velge skjermbeskytter
- Justere ikonavstand
- Felles ikontitler
- Usynlig rutenett for justering av vinduer og ikoner
- Markørblinkerens hastighet

Mønster til bakgrunnen velger man fra listboksen til mønster. De kan brukes som de er eller redigeres etter smak ved å klikke på «Rediger Mønster...» (Edit Pattern...) og lagres under et nytt navn. Det aller beste er selvsagt om du legger ditt favorittbilde i *.BMP format til Windows-katalogen. Velg deretter Skrivebord-ikonet fra Kontrollpanel, klikk på listboksen for «Bakgrunn» (Wallpaper) og merk av *.BMP filen din. Velg så OK.

Mens dette vinduet er oppe så kryss av i «Rask «Alt+Tab» veksling dersom den ikke er avmerket. Dette fører til at når du veksler mellom åpne program så vises bare programmets ikon istedenfor å starte opp hvert program når du «blar» med «Alt+Tab». Hold «Alt»-tasten nede mens du blar med «Tab»-tasten, når den ønskede applikasjonen sitt ikon vises slipper du tastene slik at det valgte programmet blir aktivt igjen.



Skjermbeskytteren er som navnet tilsier laget for å beskytte skjermen mot at et stillestående bilde skal etse seg inn i skjermens fosforbelegg for alltid. Sannsynligheten for at dette skal hende med moderne skjermer er imidlertid minimale. Skjermbeskytteren er imidlertid en grei måte og hindre at andre snoker i maskinen din mens du er borte fra den. Fremgangsmåten for å installere en skjermsparer er at man i dialogboksen Skrivebord klikker på listboksen i skjermbeskytter-området (Screen Saver) og velger en av de opplistede skjermbeskytterene. Tiden som maskinen må stå uberørt før at skjermbeskytteren slår seg inn, stilles i boksen Forsinkelse (Delay). Vil du ha en demonstrasjon trykker du på «Test». Etter at skjermbeskytteren har blitt slått på får du tilbake skjermbildet ved å bevege musen eller trykke ned en tast.

Skjermbeskytteren kan også få et passord slik at man må kunne dette for å få tilbake kontrollen over maskinen. Etter at en skjermbeskytter er installert merker du

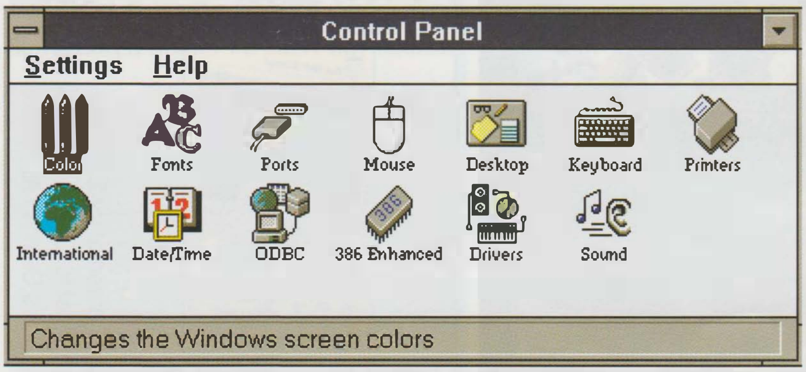


Fig.1. I controll panel kan du gjøre mange faste innstillinger i Windows

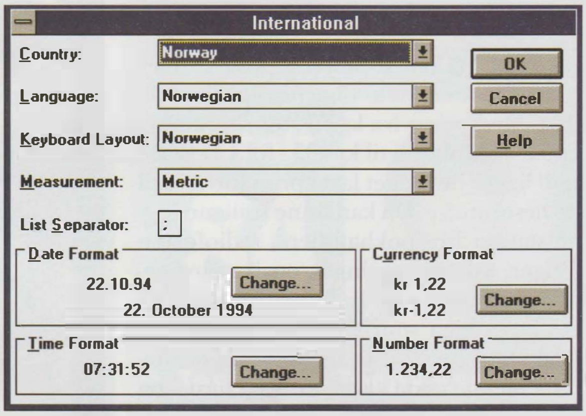


Fig.2. I desktop kan du bl.a. stille inn skjermsparer

av for «Passordbeskyttet» (Password protectet) og trykker på «Anngi passord...» (Set password...). Er dette første gangen passord benyttes går du rett til «Nytt passord» (New password) og skriver passordet ditt her og en gang til i listboksen «Gjenta nytt passord :» (Retype new password). Passordet fjernes ved å ta bort avkrysningen for «Passordbeskyttet».

Avstanden mellom ikoner kan være nødvendig å endre dersom noen ikoner har lange beskrivelser. Avstanden endres med opp eller ned pilene ved boksen «Mellomrom». Det lønner seg også å krysse av for «Del tittel» (Wrap title).

Hjelpelinjer er som standard slått, «Kornethet» (Granularity) har verdien 0. Er tallet her større enn null vil alle elementer på skrivebordet justeres etter disse usynlige rutemønstrene. Lovlige verdier er mellom 0 og 49.

Rammebredde er bredden på vindusrammene, de kan ha verdier mellom 1 og 50, ikke lag rammene for smale ettersom det da vil bli vanskelig og endre størrelsen på vinduene ved hjelp av musen.

Markørblinkingen er den siste kontrollen til skrivebord. Den gjør ikke annet enn å endre frekvensen på blinkingen til markøren på skjermen. Frekvensen endres ved å bruke skyvelæret i Markørblinkingsområdet (Cursor blink rate).



International

Windows ble trolig satt opp med de riktige innstillingene her når Windows ble installert på maskinen din. De internasjonale innstillingene som settes her virker inn på Windows og alle Windows programmer. Se fig. 3.

Land (Country)

Landet som du vil bruke standardinnstillinger for. Endringer fører til at windows endrer innstillinger for dato, klokkeslett,- og valutaformat.

Språk (Language)

Bestemmer språket. Bestemmer hvordan sortering foregår.

Tastaturoppsett (Keyboard layout)

Forteller maskinen hvilket tastatur som er tilkoblet. Her henter Windows informasjon om hvilken tast som ble trykket. Spesielt viktig at denne innstillingen er riktig for land med spesialtegn, som våre Æ, Ø, Å.

Måleenhet (Measurment)

Velger metrisk eller engelsk system.

Skilletegn (List separator)

Angir skilletegn for ord eller tall i serier.

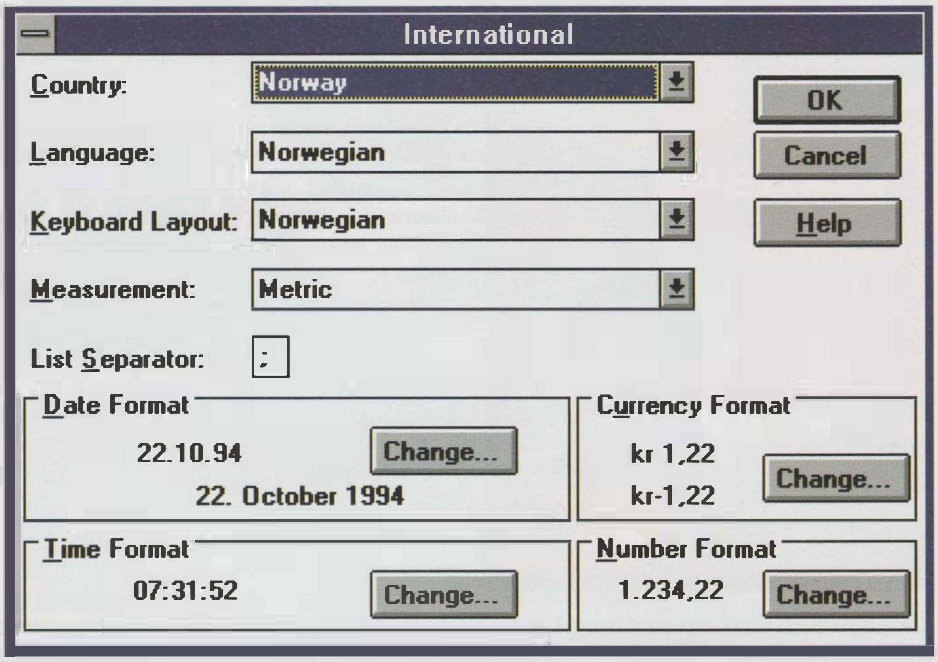


Fig. 3. International har innstillinger for Land, språk, tastatur og måleenhet mm.

Datoformat (Date format).

Endrer rekkefølgen på dag, måned, år eller skilletegnet som deler disse. Velg «Endre...» (Change...) for en dialogboks hvor du kan endre både langt (kombinasjon av ord og tall)og kort (tre tall som representerer dag, måned og år) datoformat. Avslutt med OK

Klokkeslettformat (Time format).

Gir valg mellom 12 og 24 timers visning, eventuelt AM/PM-notasjon samt om det alltid skal vises tosiffrede tider, f.eks. 09:00. Man kan faktisk bruke hvilket som helst skilletegn også.

Valutaformat (Currency format).

Her stiller vi inn ønsket valutasymbol og dets plassering i forhold til beløpet. Har også mulighet for å angi hvordan negative tall skal vises og hvor mange siffer etter desimaltegn.

Neste gang fortsetter vi med kontrollpanel. Spørsmål og forslag mottas gjerne, skriv til :

GIGA, boks 266, 1450 Nesoddtangen-merk konvolutten «Windowskurs»

Lag en database - 2

Visual Basic

Del 4



Av: Frode Tøllefsen

Vi skal i dette nummeret av GIGA fortsette på databasen vi påbegynte i forrige nummer.

Først åpner vi det påbegynte programmet og får opp brukergrensesnittet vårt. Legg så inn under 'Name' i 'properties'-vinduet for de enkelte kontrollene i formen som vist i tabell 1.

Dobbeltklikk på formen for å få opp deklarasjonsvinduet og velg 'General' fra listboksen ved «object :»
Sist la vi inn en linje, legg nå inn disse deklarasjonene som vist i figur 1.

Prosedyrer

For å oppdatere listen over artister/grupper hver gang man lagrer, sletter eller programmet starter opp lager vi en prosedyre. Etter at du er ferdig med å skrive inn det som fig. 1 viser og lar 'VBKURS3.FRM' være det aktive vindu, velger du 'View' fra menyen til Visual Basic og deretter 'New Procedure...'. Gi den nye prosedyren navnet «OppdaterTittler». I det nye tomme vinduet du da får legges koden som vist i Fig 2.

Prosedyren starter med å slette det eksisterende innholdet. Finner så ut hvor mange poster databasen består av ved å ta den totale lengden og dele på lengden til en post. Forsikrer oss så for at en slettet post ikke skal dukke opp. Legger så den gjeldende artist/gruppe til listen. Listen er alfabetisk sortert ettersom vi har satt 'Sorted' i 'Properties'-vinduet for artist/gruppe til «True».

En generell prosedyre til trengs. Nemlig en som blanker ut alle tekst og kombobokser og setter inn standardverdien til 'Hvordan er plata ?'. Denne prosedyren blir kalt opp hver gang 'Ny'-knappen blir trykt på og når en post blir slettet. Benytt samme fremgangsmåte som ovenfor, mens 'VBKURS3.FRM' er aktiv velges 'View' fra menyen og 'New Procedure...'. Kall denne prosedyren 'BlankForm' og legg inn koden i fig. 3.

Artist/Gruppe

Gå tilbake til formen vår og dobbeltklikk på komboboksen til 'Artist/Gruppe', velg «Proc :» (øverst i høyre hjørne) til å være 'Click' og legg inn koden som vist i fig 4.

Load prosedyre

Denne prosedyren utføres når formen første gangen blir lastet inn i minnet. Dette er et egnet sted å legge inn standardverdier til de forskjellige objektene på formen. Dobbeltklikk på formen og legg koden i fig. 5 inn i formen sin 'Load'-prosedyre.

VBKURS3.FRM
Object: (general) Proc: (declarations)

```
Dim CD As CDarkiv
Dim RecNum     'Nåværende valgte post (record)
Dim RecordLen  'Plassen hver post tar opp
Dim HvordanIndex 'Index for den valgte "hvordan er plata"
```

Fig.1

Type kontroll	'Name'
Combo-boksen «Artist/Gruppe»	cbogruppe
Combo-boksen «Musikktype»	cbotype
Combo-boksen «Gruppemedlemmer»	cbomedl
Text-boksen «Platens tittel»	txttittel
Text-boksen «Låter på plata»	txtlåter
Text-boksen «Utgivelsesår»	txtår
Option-knapp «Super»	opthvordan'control array'
Option-knapp «God»	opthvordan'control array'
Option-knapp «Middels»	opthvordan'control array'
Option-knapp «Hvorfor kjøpte jeg denne ?»	opthvordan'control array'
Option-gruppen «Hvordan er plata ?»	frahvordan
Commandbutton «Lagre»	cmdlagre
Commandbutton «Ny»	cmdny
Commandbutton «Avbryt»	cmdavbryt
Commandbutton «Slett»	cmdslett
Commandbutton «Avslutt !»	cmdavslutt

Tabell 1

```
Sub OppdaterTittler ()
        cbogruppe.Clear
        LastRec = Int (LOF(1) / RecordLen)
        For i = 1 To LastRec
                Get 1, i, CD
                If CD.Slettet <> "Y" Then
                        cbogruppe.AddItem CD.gruppe
                        cbogruppe.ItemData (cboartist.NewIndex) = i
                End If
        Next i
End Sub
```

Fig.2.

```
Sub BlankForm ()
    cbogruppe = ""
    cbotype = ""
    cbomedl = ""
    txttittel = ""
    txtlåter = ""
    txtår = ""
    opthvordan(0) = True
End Sub
```

Fig.3

```
Sub Form_Load ()
    RecordLen = Len(CD)
'Lengden på CD-variabelen
    Open "CDARKIV.DAT" For Random
As 1 Len = RecordLen
    cbotype.AddItem "Rock"
    cbotype.AddItem "Blues"
    cbotype.AddItem "Pop"
    cbotype.AddItem "Disco"
    cbotype.AddItem "Country"
    cbotype.AddItem "Klassisk"
    OppdaterTitler

End Sub
```

Fig.5

Lagre

Så var turen kommet til koden som skal ta seg av lagringen.

Dobbeltklikk på 'Lagre'-knappen og legg inn koden i fig. 6.

Ny

Legg inn koden i fig. 7 inn under knappen 'Ny'.

Slett

Få opp vinduet til 'slett'-knappen i formen vår å legg inn koden i fig. 8.

Avslutt !

Her er den enkleste prosedyren av alle. Etter å ha dobbeltklikket på 'Avslutt !'-knappen skal du legge inn et ord mellom sub cmdavslutt_Click og End Sub, det er `End`

Nå var vi også ved slutten for denne gangen, neste gang tar vi finpussen på programmetvårt og vi skal se på en annen måte å behandle databaser på.

Jeg ønsker meg flere brev fra dere lesere med spørsmål, tips og forslag til denne spalten.

Skriv til : GIGA, Boks 266, 1450 Nesoddtangen. Merk konvolutten «VB-KURS»

```
Sub cmdlagre_Click ()
    If cbogruppe = "" Then                    'Sjekker om det står et artist/gruppenavn
        MsgBox "Du må legge inn et navn !", 48      'Dersom tom, feilmelding
        Exit Sub
    End If
    CD.Gruppe = cbogruppe      'Leser inn data i kontrollene i formen vår
    CD.Musikktype = cbotype
    CD.Medlemmer = cbomedl
    CD.Tittel = txttittel
    CD.Låter = txtlåter
    CD.År = txtår
    CD.Hvordan = HvordanIndex  'Leser av optionvalget 'Hvordan...
    Put 1, RecNum, CD          'Lagrer innholdet til filen, på riktig plass
    CdGruppe = cbogruppe       'Når 'Artist/Gruppe' boksen oppdateres etterlates kombo
    OppdaterTittler            'boksen tom. For at den valgte Artist/gruppe ikke skal
    cbogruppe = CdGruppe       'forsvinne under oppdateringen tar vi vare på denne i en
                               'midlertidig variabel og leser den inn igjen etterpå.
    cmdslett.Enabled = True
End Sub
```

Fig.6

```
Sub cmdny_Click ()
    BlankForm'Det første som må gjøres er å tømme alle text og kombo-
             'bokser samt å sette optionvalgene til sine standard-
             'settinger. Vi må med andre ord gjøre akkurat det samme
             'som når vi skal slette. Man kaller bare opp den
             'prosedyren vi alt har laget.
    LastRec = Int(LOF(1) / RecordLen) 'Som kjent legger man inn en ny
                                      'post til en random-fil
    RecNum = LastRec + 1       'ved å sette post 'telleren' til 1 mer
                               'enn lengden på filen
             'og så lagre med 'Put'-komandoen. Vi finner altså først
             'nummeret til den siste posten i filen ved hjelp av
             'funksjonen 'LOF' for å finne lengden på datafilen,
             'og så dele med lengden av en post. Da er det bare å
             'legge til 1
    cmdslett.Enabled = False   'Det har ingen hensikt å slette en post
                               'som ikke engang
             'er lagt inn enda, så vi gjør slette-knappen inaktiv
End Sub
```

Fig.7

```
Sub cbogruppe_Click ()
    RecNum = cbogruppe.➡
ItemData(cbogruppe.ListIndex)
'Finner nummeret (RecNum) til
'denposten som ble valgt fra
'komboboksen
    Get 1, RecNum, CD
'Kopierer data fra datafilen
    cbotype = CD.Musikktype
'Så snart dataene er i
'CD-variabelen overfører vi til
'de enkelte text og kombobokser
    cbomedl = CD.Medlemmer
    txttittel = CD.Tittel
    txtlåter = CD.Låter
    txtår = CD.År
    opthvordan(CD.Hvordan)➡
= True
'Hvordan er plata ?
    cmdslett.Enabled = True
'Gjør slette-knappen aktiv igjen
End Sub
```

Fig.4 Kommentarene står her i brunt, og ➡ betyr at du ikke skal trykke Enter

```
Sub cmdslett_Click ()
    BlankForm     'Så snart posten er slettet ønsker vi at formen vår
                  'skal være tom,'så vi kaller opp 'BlankForm'-
                  'prosedyren som vi gjorde for 'Ny'-knappen.

    CD.Slettet = "Y"   'Istedenfor å faktisk slette posten fra filen
                       'så setter vi et 'flagg'
    Put 1, RecNum, CD  'Filen er faktisk uforandret men vi ordner det
                       'slik at prosedyren 'OppdaterTittler', som er
                       'ansvarlig for oppdateringen, til å ignorere en
                       'hver fil som har en «Y» i sitt
                       'Deleted Field'.Så lagrer vi dette på nytt.
    OppdaterTittler    'En post er slettet slik at innholdet av filen
                       'er endret, da må vi oppdatere listen som vises
                       'i Artist/Gruppe boksen. Til dette benytter vi
                       'den tidligere skrevne OppdaterTittler
                       'prosedyren.
    cmdslett.Enabled = False  'Så snart en post er slettet har det in
                              'gen hensikt å prøve å slette den en
                              'gang til, så vi gjør bare slette knap
                              'pen i aktiv.
End Sub
```

Fig. 8.

Amiga

CD32 og tilbehør

CD32, nå kun kr	1.990,-
med spillene Diggers og Oscar!	
SX1 docking station	2.390,-
SX1 tastatur	360,-
The Communicator II	1.290,-
The Communicator II Lite	990,-
Honeybee Pro Control Pad	215,-
Nicelook støvbeskytter	99,-
CD32 pakketilbud	5.490,-

Med innholdet i denne pakken gjør du CD32 om til en fullverdig Amiga 1200 med CD-ROM spiller! Pakken består av CD32, SX1 docking station, tastatur og Zydec diskettstasjon.

Superfrog	180,-
Jet Strike	245,-
Microcosm	249,-
Gunship 2000	249,-
Banshee	265,-
Fields of Glory	285,-
U.F.O.	285,-
Universe	299,-
Cannon Fodder	320,-

Dette er kun et lite utvalg! Bestill gratis liste!

Amiga 1200

AMIGA 1200	3.490,-
AMIGA 1200 med 212MB HD	5.590,-
AMIGA 1200 med 270Mb HD	5.790,-
AMIGA 1200 med 420Mb HD	6.390,-
AMIGA 1200 med 730MB HD	8.290,-
Tilegg for Desktop Dynamite	399,-

Leveres med WB og WD harddisk ferdig installert.

Amiga CD-ROM

Overdrive CD-ROM for A600/A1200	2.690,-

For PCMCIA-porten.Kompatibel med CD32 programvare. spiller musikk- og foto CD'er!

Town of Tunes	99,-
Aminet 3 Share	135,-
Euroscene	195,-
CDPD 4	225,-
Fresh Fish 7	235,-
Sexual Fantasies	345,-

Dette er kun et lite utvalg. Bestill gratis liste!

Akseleratorkort

Blizzard 1220 med 4Mb RAM	2.990,-
Blizzard 1230-II, 40MHz	2.990,-
Blizzard 1230-II, 50MHz	3.790,-
Blizzard 4030	3.490,-

Ring for pris på kort med RAM og FPU utvidelse!

Amiga bøker

Mastering Amiga DOS 2/3	298,-
A to Z of Workbench 3	198,-
A1200 Insider guide	198,-
A1200 Next steps	198,-
Amiga Gamers Guide	198,-
Mastering Amiga AMOS	298,-
Mastering Amiga AREXX	298,-
Mastering Amiga C	298,-
Mastering Amiga assembler	348,-
Amiga Assembler Insider Guide	198,-

Dette er kun et lite utvalg. Bestill gratis liste!

Diverse

3.5" Harddisk kit for Amiga 1200	299,-

Gjør det mulig å bruke 3.5" HD internt i maskinen. Enkelt å montere. Telefonsupport inkludert i prisen.

Microvitec 1438 14" monitor	RING!
Overdrive 3.5" PCMCIA kontroller	1.390,-
Smartstand tower for A1200	499,-
Zydec 3.5" ekstern diskettstasjon	890,-
Profiline 800Kb / 1.76Mb ekstern	1.890,-
Samme som over men intern for A1200	1.490,-
Micro-MIDI interface	640,-
Pyramid håndscanner	1.390,-
Tabby digitaliseringsbord	790,-
Zydec Design-mus	245,-
Zip-Stick Super Turbo	169,-

PC

Applause PC'er

	212MB HD	425MB HD
486SX-25MHz	7.350,-	7.890,-
486DX-33MHz	7.970,-	8.520,-
486DX-50MHz	9.230,-	9.780,-
486DX2-50MHz	8.090,-	8.650,-
486DX2-66MHz	8.420,-	8.870,-

Inkludert 128KB cache, Cirrus Logic 1MB VLB 24bit skjermkort, VLB floppy/harddisk-kontroller

PENTIUM 60MHz	15.780,-	16.250,-
PENTIUM 66MHz	16.890,-	17.340,-
PENTIUM 90MHz	18.990,-	19.480,-

Inkludert 256KB cache Enhanced IDE PCI floppy/harddisk-kontroller, ET4000 PCI 2MB VRAM skjermkort og 8 MB RAM

Alle maskiner leveres med Western Digital harddisk, Mini-tower kabinett, 3.5" HD diskettstasjon, 72pins SIMM ram, KeyTronic ERGONOMISK tastatur og mus, og MS DOS 6.2 ferdig installert

Dette er kun priseksempler, ring og vi sender deg vår komplette katalog GRATIS

Prosessorer

Intel 486SX 25MHz	650,-
Intel 486SX 33MHz	890,-
Intel 486SX2 50MHz	1.690,-
Intel 486DX 33MHz	1.390,-
Intel 486DX2 50MHz	1.550,-
Intel 486DX2 66MHz	1.950,-
Intel PENTIUM 60MHz	3.980,-
Intel PENTIUM 66MHz	5.160,-
Intel PENTIUM 90MHz	5.990,-
Kjølevifte for 486	99,-

Skjermkort

ATI (samme pris for alle busversjoner)

Graphics Wonder 1MB, 32bits	1.295,-
Graphics Xpression 1MB, 64bits	1.590,-
Graphics Xpression 2MB, 64bits	2.290,-
WINTurbo 2MB, 64bits	3.190,-
Graphics Pro Turbo 2MB, 64bits	3.990,-
Graphics Pro Turbo 4MB, 64bits	6.090,-

Cirrus Logic

GD-5420 1Mb (2Mb) ISA	650,-
GD-5428 1Mb (2Mb) VLB	850,-

Monitorer

GoldStar

1462DM, 14" SVGA, 1024x768ni	2.090,-
1520DM, 15" SVGA, 1024x768ni	3.090,-
1725DM, 17" SVGA, 1280x1024ni	5.690,-

Multimedia

Lydkort

Gravis UltraSound 16bits	1.560,-
Gravis UltraSound MAX	1.890,-

CD-ROM spillere

SONY CDU55E, 2X, 250ms, 300Kb/s	1.450,-
TEAC CD-55A, 4X, 195ms	3.790,-

Joysticker

Gravis Analog Joystick	390,-
Gravis Analog Pro	450,-
Gravis GamePad	269,-

Diverse

Key Tronic tastatur - norsk	299,-
Win Mouse seriell, 9pin plug	99,-
Mini-tower PC m/200W power	990,-
Midi-tower kabinett m/200W power	1.250,-
Maxi-tower kabinett m/200W power	1.490,-
486 VLB Energy-Star hk, 72pins SIMM	915,-
Conner C250MQ QIC-80 streamer	1.390,-

APPLAUSE DATA

Alle maskiner

Harddisker

Western Digital IDE

212Mb 3.5", 13ms	1.650,-
270Mb 3.5", 11ms	1.790,-
341Mb 3.5", 13ms	1.990,-
425Mb 3.5", 13ms	2.190,-
540Mb 3.5", 11ms	2.660,-
730Mb 3.5", 10ms	3.140,-

SIMM RAM

1Mb 30pins SIMM RAM, 70ns	340,-
4Mb 30pins SIMM RAM, 70ns	1.390,-
4Mb 72pins SIMM RAM, 70ns	1.390,-
8Mb 72pins SIMM RAM, 70ns	2.590,-
16Mb 72pins SIMM RAM, 70ns	5.190,-

Disketter med livstidsgaranti

3.5" DD disketter, 10-90	4,00
3.5" DD disketter, 100-490	3,70
3.5" DD disketter, 500-990	3,60
3.5" DD disketter, 1000 +	3,55
3.5" HD disketter, 10-90	5,00
3.5" HD disketter, 100-490	4,90
3.5" HD disketter, 500-990	4,85
3.5" HD disketter, 1000 +	4,80

Diskettene er produsert av SONY, og har høyeste kvalitets ranking. Hvis du får problemer med diskettene, kan du returnere dem, og du får nye tilsendt GRATIS. Alle priser oppgitt i stk. priser.

Printere

OKI 400ex laserprinter	4.690,-
OKI 410ex laserprinter	6.190,-
OKI OJ-160E blekkprinter	2.690,-
OKI OJ-160 Color fargeblekk printer	3.190,-
OKI ML-280, 9 nåler, 300 tegn	2.190,-
OKI ML-380, 24 nåler, 240 tegn	3.160,-
Brother HL-630 - 6 siders laser	4.790,-

Alle priser er inkludert moms!

Telefon: 61 19 03 80

Telefax: 61 19 05 80

Adresse:

Postboks 143, Storgaten 31

2830 RAUFOSS

Porto og oppkravsgebyr på kr 49,- kommer i tillegg på bestillinger under kr 7.000,- Vi tar forbehold om trykkfeil og prisendringer.

Ring oss, så får du gratis tilsendt vår katalog!

Brukergrensesnittet

MS-DOS del 4

Av: Edvin Syse

KURS

DOS ser kjedelig ut. Det er bare å innrømme det. Men det er mange ting som kan gjøres for å live opp litt i en verden av firkantete bokstaver og kryptiske kommandoer.

Farger har vi allerede lært å stille på ved hjelp av PROMPT-kommandoen, så det neste logiske skrittet er skriftstørrelsen. Det er ofte ønskelig å få plass til mer på skjermen samtidig, slik at vi får bedre oversikt. Dette kan gjøres på flere måter, men det er viktig å vite litt om ASCII-tekst først.

ASCII-Tekst

Som vi har vært inne på tidligere er blant annet BAT-filer lagret i "rent" tekstformat. De er bygd opp av 8 bits, eller en byte, altså en kombinasjon av 8 siffer, som enten kan være 1 eller 0. På og av, om du vil. Slik er det fordi datamaskinen bare kan oppfatte strøm av og strøm på. Hvis du har åtte siffer, åpner dette altså for 256 forskjellige kombinasjoner, nemlig 28.
Dette innebærer at de ikke inneholder noen informasjon om utseende eller størrelse. ASCII-tekst har i utgangspunktet bare én farge og én størrelse. Her følger et par tips om hvordan man kan forandre på dette. (OBS! Man kan bare endre på hvordan de ser ut på skjermen, informasjonen i en ASCII-fil er alltid lik!)

MODE

Ved hjelp av MODE-kommandoen i DOS kan du endre på alt fra hastigheten på COM-portene til størrelsen på skriften. Det er den sistnevnte egenskapen vi skal ta for oss.
Ved å bruke kommandoen

```
MODE CO80
```

setter vi standardverdien for tekst i DOS, nemlig 80 kolonner og 25 linjer.
"CO" står for "colors" og kan byttes ut med BW for å få "svart-hvitt".
80 kan i utgangspunktet bare byttes ut med 40, som gir dobbelt så bred tekst.

```
MODE CON LINES=43
```

gir oss en lavere teksttype, og 43 kan byttes ut med 50 eller 25. Dette er spesielt kjekt hvis du trenger oversikt over flere filer i DOS samtidig. Skulle du ha behov for endra mindre skrifttyper, kan dette enkle Assembler-programmet kanskje hjelpe deg litt:

```
.model small
.stack
.code

mov     ax,1bh
int     10h
mov     ah,4ch
int     21h
END
```

Jeg går ikke inn på hva dette betyr, men programmet er kjekt hvis du trenger GOD oversikt i DOS. (Kompileres og linkes i Turbo Assembler).

Hvis du har fulgt med på alle kursene hittil skulle du nå være godt rustet til å møte DOS-jungelen, med alle dens farer og feller. Skulle det likevel være noe du lurer på er det bare å skrive inn til bladet på følgende adresse: GiGA v/Edvin Syse, Vearlia 35, 3173 VEAR.

Kan data bli billigere?



IS-P9000 PCI

- Pentium 90 MHz med CPU-kjøler
- 560 Mb harddisk
- 8 Mb RAM (inntil 128 Mb)
- Ultima 15" Super-VGA fargeskjerm
- PCI 64-bit prosessor grafikkort med 2 Mb RAM
- 3 x PCI buser og 4 x ISA buser
- 3½ 1.44 Mb diskettstasjon
- 2 seriellporter
- 1 parallellport
- 102 enhanced tastatur og mus
- DOS 6.20 og Windows for Workgroups m/disketter og manualer, ferdig installert
- 2 års garanti

IS-9000 PCI maskinen kan leveres ferdig klargjort med OS2 Warp versjon 3.0. IS-9000 PCI maskinen kan leveres med Windows NT versjon 3.5 «Daytona»

Pris: **23.990,-**

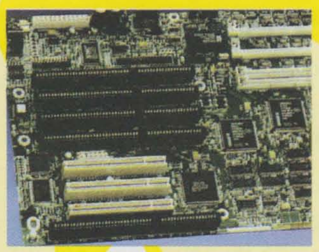
IS-P6000 PCI og IS-P6066 PCI

Maskinene under har samme spesifikasjoner, som IS P9000 PCI over. Tillegg for 17" Ultima fargeskjerm er kr. 2.700,-

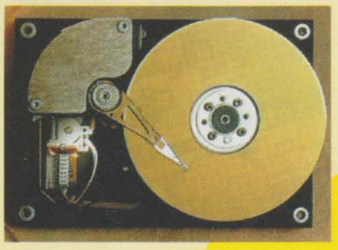
IS-P6000 – Pentium 60Mhz, 560 Mb HD samt 8 Mb RAM	**kr. 20.900,-**
IS-P6000 – Pentium 60Mhz, 810 Mb HD samt 8 Mb RAM	**kr. 22.000,-**
IS-P6000 – Pentium 60Mhz, 1080 Mb HD samt 8 Mb RAM	**kr. 23.000,-**
IS-P6066 – Pentium 66Mhz, 560 Mb HD samt 8 Mb RAM	**kr. 21.900,-**
IS-P6066 – Pentium 66Mhz, 810 Mb HD samt 8 Mb RAM	**kr. 23.000,-**
IS-P6066 – Pentium 66Mhz, 1080 Mb HD samt 8 Mb RAM	**kr. 24.000,-**
IS-P9000 – Pentium 90Mhz, 810 Mb HD samt 8 Mb RAM	**kr. 25.090,-**
IS-P9000 – Pentium 90Mhz, 1080 Mb HD samt 8 Mb RAM	**kr. 26.090,-**
IS-P9000 – Pentium 90Mhz, 1626 Mb HD samt 8 Mb RAM	**kr. 30.090,-**

Hovedkort / PCI / prosessor

Intel 486 DX2 50 MHz	**kr. 1.890,-**
Intel 486 DX2 66 MHz	**kr. 2.000,-**
486 VESA LB hovedkort	**kr. 1.150,-**
486/50 MHz m/PCI/ISA	**kr. 3.350,-**
486/66 MHz m/PCI/ISA	**kr. 4.150,-**
Pentium 60 MHz m/PCI/ISA	**kr. 7.150,-**
Pentium 66 MHz m/PCI/ISA	**kr. 7.990,-**
Pentium 90 MHz m/PCI/ISA	**kr. 9.750,-**



Enhanced IDE harddisker



Conner	210 Mb, 14ms	**kr. 1.350,-**
Conner	420 Mb, 14ms	**kr. 1.790,-**
Conner	545 Mb, 10ms	**kr. 2.275,-**
Conner	810 Mb, 12ms	**kr. 3.500,-**
Conner	1080 Mb, 12ms	**kr. 4.500,-**
Micropolis	1626 Mb, 10ms	**kr. 8.500,-**

2 års garanti på alle disker under 1 Gb
5 års garanti på disker over 1 Gb

★★★★★ RB • DATATJENESTER ★★★★★
Karoline Kristiansens vei 4, 0661 Oslo. Tlf/fax: 22 68 38 13

Printere

BROTHER HL-630 laserskriver	**kr. 4.150,-**
BROTHER HL-660 laserskriver	**RING!**
BROTHER HL1260 laserskriver	**RING!**
OKI LED 400ex laserskriver	**kr. 3.990,-**
OKI LED 410ex laserskriver	**kr. 4.990,-**
OKI Microline 280 (9 nåler)	**kr. 1.890,-**
OKI Microline 380 (24 nåler)	**kr. 2.600,-**
OKI 160 Elite fargeblekkskriver	**kr. 2.990,-**
OKI 160 fargeblekkskriver	**kr. 2.250,-**

Multimedia

Discovery multimedia pakke	**kr. 2.850,-**
Game blaster multimedia pakke	**kr. 3.350,-**
Office Pro multimedia pakke	**kr. 4.990,-**
– MicroSoft Word 6.0	
– MicroSoft Excel 5.0	
– MicroSoft Access 2.0	
– MicroSoft Mail	
– MicroSoft Power Point	
Mitsumi FX001D CD-rom (2xi)	**kr. 1.490,-**
Mitsumi CD-rom (trippelspeed)	**kr. 1.990,-**
NEC 3xi (trippelspeed)	**kr. 3.150,-**
Advanced Gravis lydkort	**kr. 1.290,-**
Advanced Gravis Max lydkort	**kr. 1.690,-**
SoundBlaster 16	**kr. 890,-**

Diverse

1 Mb 70 ns simm RAM 30 pin	**kr. 300,-**
4 Mb 70 ns simm RAM 30 pin	**kr. 1.200,-**
4 Mb 70 ns simm RAM 72 pin	**kr. 1.400,-**
USRobotic V.34 V.FC 28.800 bps	**kr. 4.990,-**
Lasat V.FC 28.800 bps	**kr. 3.990,-**
UCOM V.FC 28.800 bps	**kr. 2.990,-**
Conner 250 Mb streamer (int.)	**kr. 1.300,-**
Connor 250 Mb streamer (paral.)	**kr. 2.600,-**
Sony DC 2120 250 Mb (F)	**kr. 138,-**
3½" 1,44 Mb diskettstasjon	**kr. 390,-**
Ultima 15" fargeskjerm	**kr. 2.900,-**
Ultima 17" fargeskjerm	**kr. 5.800,-**

Alle priser ekskl. merverdiavgift.

SVARKUPONG

JA, send meg snarest

❑ Informasjon vedrørende:

....

....

❑ Komplett prisliste

Navn: ....

Adresse:..

Postnr./sted:..

Telefon: ....

Grafisk formgivning: Kjell Olufsen. Tlf./fax: 22 26 44 80

Workbench

Dette kurset foregår i Shell og Workbench. Shell er et operativsystem som du finner på workbench-disketten som fulgte med datamaskinen. Her finner du også Workbenchen. De fleste kommandoene som vi tar opp fungerer bare på v2.0 og v3.0 versjonene av AmigaDos, det meste av teorien stemmer derimot på alle amiga-maskinene.

KURS

Forrige gang tok vi for oss «L» og «Devs» som muliggjør samarbeid mellom amigaene og andre maskiner. Nå har vi gjort oss ferdig med det meste av teorien om alle katalogene som hører til operativsystemet.

Et program som har vært med operativsystemet siden amiga'ens spede begynnelse er Workbenchen. Den har bare blitt bedre og fått flere kommandoer ettersom de noe versjonene av Amigados har kommet. Det har ført til at mange brukere har «falt av lasset». De fleste kan dobbeltklikke på et icon for å starte et program, men dette unike systemet er så mye mer.

For å starte en plass, kan vi ta for oss kommandoene som finnes i rullemenyen. Nå tar jeg utgangspunkt i v2.0, så rekkefølgen kan variere noe.

«Backdrop» (Bakgrunnsvindu)

En kommando som muligjør å ha større skjerm på workbenchen. På samme måte som vinduene (når du dobbeltklikker på en diskett), vil workbenchen være i stand til å ha mange flere ikoner enn vanlig. Det er selvsagt penere uten backdrop, men noen liker det allikevel.

«Execute command» (Utfør kommando)

Dette er en rask metode å starte et program på uten å starte shell, eller trykke på et icon. En grei kommando som er kjekk å ha.

«Redraw all» (Tegn opp alt)

Noen ganger leker andre programmer og spill med workbenchen, og da kan det være greit å renske bildet opp. En etterlevning fra v1.3, fordi i 2.0 og oppover rensker workbenchen seg selv.

«Update all» (Oppdater alt)

Har egentlig ingen annen virkning enn å vise de ikonene maskinen kunne ha glemt. Det er SVÆRT sjeldent maskinen glemmer noe så viktig, og gjennom de siste fire årene har ikke jeg brukt kommandoen en eneste gang.

«Last message» (Siste melding)

Noen ganger trykker vi OK på alle de forespørsler som dukker opp. Denne kommandoen viser siste melding som Workbenchen har gitt deg.

«About» (Om systemet)

Viser deg versjonsnummer og andre tall som du til vanlig ikke bryr deg om, men som er veldig viktige for de som har programert operativsystemet.

«Quit» (Slutt)

En ganske irriterende kommando. Når man starter workbenchen å stanse den! Den vil enten fortelle deg at den har startet «x» antall programmer, eller at den har startet seg selv. Gudene vet hva programmørene tenkte på. Trolig en ettelevning fra v1.1 da AmigaDos-vinduet lå i bakgrunnen.

Så var det videre på neste rullemeny. Denne virker bare om du har åpnet et vindu (dobbeltklikket på en diskett).

«New drawer» (Ny skuff)

Som navnet vil ha det til så lager denne ganske enkelt en ny skuff.

«Open parent» (Åpne forrige)

Neida, dette har ingenting med dine foreldre å gjøre. Hvis du har åpnet et vindu fra et annet vindu, kan du åpne det forrige vinduet med denne kommandoen.

«Close» (Lukke)

Tja, samme funksjon som lukke-knappen til venstre i vinduet.

«Update» (Oppdater)

Henter ikonene på nytt, som om du åpnet vinduet igjen.

«Select contents» (Velg innhold)

Velger alle ikonene, som om du skulle

Amiga DOS

Del 4



Av: Truls Osmundsen

har trykke på alle ikonene samtidig. Dette virker også på diskettene. Brukes for eksempel hvis du skal fjerne (delete) alle filene i en skuff.

«Clean up» (Rydd opp)

Setter ikonene i rekkefølge fra venstre hjørne, så ryddig som maskinen klarer. Dette ser penest ut når alle ikonene er like store.

«Snapshot» (Husk plassering)

Får maskinen til å huske plasseringen til vinduet eller ikonene. Denne må brukes etter «clean up».

«Show» (Vis)

Her velger du om maskinen skal viser alle filene i katalogen, eller bare de filene som har en ".info" (et ikon-kjennemerke) etter seg.

«View as» (Vis som)

Alle filene kan enten vises som ikoner, navn, dato eller størrelse. De tre siste vises som ren tekst i vinduet, men rekkefølgen blir selvfølgelig anderledes.

Neste gang:

Mer om Worckbenchen.
+noen Amigados-kommandoer...

Visste du at...

Du kan få et kort til PC som inneholder en Amiga 4000 med AAA chipset (24bits) til under 4000 kroner?

...og at det enderlig er kommet en CD-ROM drive til Amiga 1200. (Det var på tide). CD-ROM driven kan kjøre CD 32 plater og programvare for CD 32.

Visste du at...

ICONX er en liten doskomando som gjør at du kan utføre DOS script (kommandofiler) fra Workbench.

Tilegn et icon for DOS-scriptet og skrive ICONX i informasjonen til iconet.

Nå vil Amiga-dos kommandoen bli utført når du dobbeltklikker på iconet.

MASTERS - STØRST OG BILLIGST PÅ AMIGA

AKSELERATORKORT

GVP:
A1230-II Turbo 40MHz/0mbRam/ 0 FPU **RING** A1200
A1230-II Turbo 40MHz/4mbRam/ 0 FPU **RING** A1200
A1230-II Turbo 50MHz/MMU/4mbRam/0FPU **RING** A1200
G-Force 040/40MHz/4MB Ram **12390,-** A4000-030/A4000-040
PARAVISION (MICROBOTICS):
M1230XA 50MHz030MMU,0Ram, **2340,-** A1200 **NY PRIS**
M1230XA 50MHz030MMU,0Ram,50Mhz FPU, **3040,-** A1200
PHASE 5 DIGITAL PRODUCTS:
BLIZZARD 1220 28MHz ,4MB Ram, **2990,-** A1200
BLIZZARD 1220 28MHz ,4MB Ram,33MHzFPU **3890,-** A1200
BLIZZARD 1230-II,40MHz, 0Ram,0FPU **2890,-** A1200
m/33MHzFPU **3890,-** m/50MHzFPU **4390,-**
BLIZZARD 1230-II,50MHzMMU,0Ram,0FPU **3790,-** A1200
m/33MHzFPU **4590,-** m/50MHzFPU **5290,-**
BLIZZARD 1230-III40 eller 50MHz **RING** **NYHET**
plass til 1 rambrikke og FPU(PGA)
BLIZZARD 4030 ,50MHzMMU, 0FPU **3490,-** A4000-030
BLIZZARD 4030, 50MHzMMU, 50MHzFPU **4390,-** A4000-030
Cyberstorm 040/0 **5490,-** 040/40 **9990,-** 060/50 **13990,-** A4000
Warp Engine 040 28MHz **RING** 40MHz **RING** A4000
X-Calibur **7890,-** A4000-040 Plass til 128MB Ram
SUPRA, VXL-30
RING for egen akseleratorprisliste til A500,2000,3000

AMIGA

Amiga 1200 m/2MB RAM **RING**
Amiga 1200 Desktop Dynamite **RING** m/Wordworth 2 og DPaint 4 AGA
A1200 kan leveres med ferdig innstallert harddisk klar til bruk med full garanti på både maskin og harddisk. NÅ OGSÅ 3,5" HARD DISKER
Amiga 4000-030 4MBRam, 0MB HD,Scala eller Image FX **RING**
Amiga 4000-040 6MBRam, 0MB HD, Scala eller Image FX **RING**
Amiga 4000-040 Tower, **RING**
AMIGA-DELER:
Towerkasser til A3000 og 4000 **5490,-** m/7 kortplasser
Workbench 2.1 norsk m/2.04 ROM **890,-** oppgr.fra WB 1.3
Workbench 3.1 engelsk inklROM **1240,-** A500/2000 **1340,-** A3/4000
Kickstartswitch **349,-** musestyrt,WB1.3 og 2.0 A500/2000
Matteprosessor (FPU) 25MHz 740,-(PLCC) **1040,-** (PGA)
Matteprosessor (FPU) 40MHz 1140,-(PLCC) **1340,-** (PGA)
Matteprosessor (FPU) 50MHz **1590,-** (PGA)
I/O Extender ,GVP, 2 ser og 1 par port **1680,-** A2000/3000/4000
Chips, Rombrikker, Klokke, Alt i deler til Amiga. Ring for liste.

ANIMASJON - DESKTOP-PUBL. GRAFIKK-TEGNING- TEKSTBEHANDLING-VIDEO- 3D

Art Expression 2.0 **2390,-** Tegneprogram
Art Department Pro 2.5 **2490,-** Tegne og bildebehandlingsprogram
Brilliance 2.0 24 bit tegne- og animprogr. **890,-**
Caligari 24 **1590,-** Caligari Broadcast **6290,-**
Cinemorph **590,-** Bildemanipulering
DeLuxe Paint 4.1 **980,-** Tegning og anmasjon
DeLuxe Paint 4.5 AGA **990,-** for A4000 og A1200
Distant Suns 5.0 **690,-** Astronomi
Edit Mate **3190,-** Redigeringspakke
Final Copy II v2 **995,-** tekstbehandling
Final Writer v2 **1790,-** tekstbeh.. m/DTP-funksjon
Final Writer,v2 norsk **1890,-** m/N. ordliste,stavekontroll **NYHET**
Image FX 1.5 **1890,-** 24-bit tegneprogr./morph/scanning
Imagemaster R/T **RING** Bildemanipulasjonsprogram
Imagine 3.0 **5990,-** Raytracing, Anim. **NYHET**
Kid Pix **295,-** Tegneprogram for barn
LightWave 3D PAL **6990,-** Raytracing for proffene
Mini Office **590,-** Grafikk, regneark, database, tekstb.
Morph Plus **1950,-** Bildemanipulering
MovieMaker **RING** Digital redigering
Page Stream 3.0 **3290,-** Desktop-progr. **NYHET**
Real 3D Classic **1190,-** Professional 2.4 **4490,-**
Scala EE100(Echo) **1890,-** Videoredigeringspakke
Scala VE500 **RING** Videoredigering for A2/3/4000 **NYHET**
Scenery Animator v4 **995,-** Landskapsbygging
TBC+**8890,-** 16,7 mill fargers framebuffer **11190,-** m/SMPTE
TV-Paint 2 **2790,-** må brukes med 24-bit kort
Vista Pro 3.0 **840,-** Landskapsbygging . Krever min. 6MB Ram
Vista Pro Lite **740,-** Landskapsbygging. Krever min 2MB Ram
Wordworth3.0 **1390,-** Tekstbehandling
Dette er kun et lite utvalg av de mest populære program
Be om egen prisliste .

BUSINESS

Bokføring,fakturering m.m. Be om egen prisliste

BØKER

Vi har stort utvalg i engelske og danske Amigabøker.
Be om egen bokliste. Kun et lite utvalg er med i annonsen.
Amiga Assembler Ins & Out **209,-** 68000 Assem språk
Amiga-CD årbok 93/94 **50,-** Dansk/Norsk.
Produktkatalog for Amiga og CD32
Amiga-Intro til WB 3 og AmigaDOS **295,-** Dansk
Amiga til annet enn spill **219,-** , WB 2.x Dansk
Amiga Intern **449,-**
Amiga Hardware Reference Manual **349,-** 3rd edition
Mastering Amiga Amos **299,-** Dekker alle Amos progr.
Mastering Amiga Arexx **299,-**
Mastering Amiga C **299,-**
Mastering Amiga DOS3 Vol1 **299,-** Vol 2 **299,-** WB 2.0, 2,1,3.0
Rom Kernel Devices **299,-** Includes&Autodocs **439,-**
Libraries **439,-**

CAD -(konstruksjonstegning)

Be om egen prisliste CAD-programmer.

CD-32

CD-32 **RING**
Communicator **1490,-** Lar CD32 kommunisere med andre Amigaer. Bruk CD32 som CD-ROM. La Scala styre CD32 , start Audio og Mpeg tracks eller se iffAGA/pcx/gif og PhotoCD selv uten AGA-maskin.
Leveres med Photolite.
Communicator Lite **890,-** Som Communicator men uten **MIDI** og tastatur-interface og ekspansjonsmuligheter.m/Photolite.
FMV-kort **2490,-** 74 min full-motion video
PhotoLite **590,-** PhotoCD program for CD 32
SX-1 Docking Station **2440,-** Ekspansjonskort til CD32, Har plass til tastatur, diskettstasjon,harddisk, printer og inntil 6 MB RAM.
SX-1 ATTastatur **290,-**
Diskboks for 30 stk CD-plater **249,-** **NYHET**
CD-32 spill, ca 50 titler er sluppet. Be om liste.
FMV spillefilmer og musikkvideoer-be om liste.
Be om egen prisliste på hardware og software til CD-32.
Noen CDTV titler fungerer på CD32 be om liste.

CD-ROM

Overdrive ,PCMCIA CD-Rom for A1200 **2790,-** **NYHET**

CDTV

Be om egen prisliste på hardware og software til CDTV. Noen CD-32 titler fungerer på CDTV, be om liste.

DATABASER

Superbase Personal IV **1875,-** Professional IV v1.3 **3490,-**

DIGITIZERE

Rombo Vidi- 12 v2.0 **1.390.-** AGA Inklusive splitter
Rombo Vidi-12RT **2990,-** Vidi-24RT **4690,-** real-time
Videochruncher **11490,-** 24-bit videodigitiser, JPEG-kompr
Andre digitizere, **RING** for komplett liste

DISKETTSTASJONER

DMI Floptical Drive **RING** 3,5"20MB disk
DMI Floptical disketter 20MB **220,-**
Intern A500 **740,-** A600/1200 **790,-** A2000 **840,-**
Power PC880B **1190,-** ekstern, m/Blitz kopiering og virusprogram
Power PC880E **840,-** ekstern, med no-click funksjon
Power Dual Drive 3,5" **1.910,-** Dobbel diskettstasjon ekstern
Power 1,76MB 3,5" HDdrive ekstern **1590,-**
Power 1,76MB 3,5" HDdrive intern A500/600/1200/2000 **1390,-**
Power 1,76MB 3,5" HDdrive intern A4000 **1590,-**

DIVERSE

Action Replay MK III A500/A500+ **1070,-**
Masters A 1200 konsoll **590,-** Bordstativ med plass for monitor, A1200, ekstra diskettstasjon, strømforsyning, kabler m.m.
Peggy Plus **5290,-** Kort for avsp. av MPEGvideo på A2/3/4000
Røtter 3.0 **700,-** Slektforskningsprogram, svensk
Finner du ikke det du leter etter, RING, så sender vi priser og brosjyrer. Vi skaffer det aller meste til Amiga.

EMULATORER

PC-task **590,-** PC-emulator
A-Max og Emplant **RING** Mac emulatorer i farger
VORTEX PC 386 eller PC 486 emulator **RING**

GENLOCKER

Vi har genlocker i alle prisklasser fra **2000 kr.** Ring for liste

GRAFIKK-KORT (24-bit)

Domino, EGS Spectrum,Framemachine, Impact Vision 24, Merlin, Opal Vision,Picasso II,Picollo, Retina, Rainbow III, Visiona, Vivid24.
Vi skaffer dem alle **RING** !

HARDDISKER OG KONTROLLERE

Vi har 2,5" og 3,5" IDE(A1200/4000) og SCSI(A2000/3000) harddisker til alle Amigaer fra 85MB til 4,0 Gigabyte. CONNER-MAXTOR-QUANTUM-SEAGATE-TOSHIBA-WESTERN DIGITAL.
Billigste alternativ er nevnt. RING for dagens pris.

	IDE	SCSI
2,5" 250MB Conner 12ms	**2490,-**	
2,5" 262MB Toshiba 12ms	**2640,-**	
2,5" 340MB Toshiba 12ms	**3140,-**	
2,5" 520MB Toshiba 12ms	**4990,-**	
3,5" 210MB Quantum 14ms	**1590,-**	
3,5" 210MB Conner 14ms	**1640,-**	
3,5" 270MB Quantum 12ms	**1790,-**	**1890,-**
3,5" 365MB Quantum 11ms	**1940,-**	**2190,-**
3,5" 420MB Conner 14ms	**2090,-**	**3440.-**
3,5" 420MB Quantum 14ms	**2090.-**	
3,5" 540MB Quantum 14ms	**2290,-**	
3,5" 540MB Quantum 12ms	**2390,-**	**2640,-**
3,5" 730MB Quantum 11ms	**3140,-**	**3440,-**
3,5" 850MB Quantum 12ms	**4290,-**	
3,5" 1,06MB Conner 9ms		**5990,-**
3,5" 1,08MB Quantum 9,5ms		**6590,-**
3,5" 1,275GB Quantum 12ms	**5690,-**	
3,5" 1,4GB Quantum 9,5ms		**7990,-**
3,5" 2,1GB Conner 8,5ms		**10290,-**

2,5" IDE harddisker til A600/1200 kan leveres komplett med kabel, installasjonsdiskett og garantisegl. Vi installerer 3,5"HD i A1200.
Vi har kontrollerkort, SCSI, SCSI-II og IDE RING for pris. Be om egen harddisk/kontroller prisliste. Oppgi maskintype.
Dataflyer ekstern HD-kabinett for A600/1200 **1090,-** 3,5"IDE
Overdrive A1200 HD kontroller **1490,-** Plass til 3,5" IDE harddisk
Ami-Quest A1200 HD kontroller **1290,-** Plass til 2,5"IDE harddisk
DKB 4091 SCSI II HD kontroller **4990,-** A3000/4000
FAST SCSI-II kontroller **1290,-** Til Blizzard 1230-II
Fastlane Z3 **4190,-** HDkontroller og Ramkort til A4000
GVP A1230-II SCSI kontroller **1090,-** 16-bit
GVP A1230-II SCSI-II kontr 0RAM og FPU **2390,-** 32-bit
GVP A1230-II SCSI-II kontr 4MBRam,33MHzFPU **5290,-** 32-bit
Oktagon 2008 SCSI-II kontr **2290,-** A2/3/4000m/plass til 8MBRam
Tandem CD-ROM kontroller for A2000,3000 og 4000. **RING** Passer til Mitsumi Lu005 og FX0011D CD-ROM. **NYHET**

JOYSTICKS

Vi kan levere de fleste joysticks på markedet. Be om komplett joystickliste.
Fra **49,-** kr. Vi nevner de mest populære.
Competition Pro 5000 sort **169,-**
Zipstick m/ Auto Fire **169,-**

MODEM og FAXMODEM

BEST 14400 Faxmodem **2390,-** m/Amigakabel
MAXLITE 14400 Faxmodem **2640,-** m/Amigakabel 5 års garanti
US ROBOTICS Sportster 14400 Faxmodem **2640,-**
Trapfax **890,-** Faxprogram til Amiga

MONITORER

IDEK 17" **10490,-** Multisync
MICROVITEC1438 14" **4490,-** Multisync for A1200/4000
MICROVITEC1440 14" **7790,-** Som over med digitalt memory
MITSUBISHI 20" **12990,-** Multisync **NYHET**
Monitorfilter farge **950,-** 98% strålefritl glass
Monitorstativ 14" **189,-**

MULTIMEDIA-PRESENTASJON

MediaPoint v3,5 **5990,-** Multimediaprogram
Scala MM210 **2590,-** Multimediaprogram
Scala MM300 m/ECHO **3790,-** Multimediaprogram

MUS OG MUSMATTER

AlfaData Mega Mouse **370,-** 400 dpi
Comtec **209,-** 200dpi
Speedmouse **249,-** 300dpi
Sunnyline DR eller TL **390,-** 300dpi
Musholder **39,-**
Musmatte 20 x 22 cm **25,-**

MUSIKK OG LYD

Audio Engineer Plus **2775,-** Stereo digital soundsam.
Bars and Pipes Pro 2.5 **2790,-** Midi Sequencer
Clarity 16 sampler **1990,-** 16bit stereo sampler
Deluxe Music 2 **1090,-**
DSS8+ Digital Sound Sampler GVP **990,-** 8-bit m/softw.
Maestro **RING** 16-bit lydkort,CD-kvalitet
Megalosound **590,-** 8-bit sampler
MegaMix Master **530,-**
Miracle Piano Teaching System **4990,-** Lær pianospill inkl.keyboard
Music -X 2.0 **RING** Inkl. Notator-X, musikkprogram
One Stop Music Shop **6990,-** Amigasynth, 16-bit MIDI
Pro Midi Interface **395,-** 1 inn. 1 gjennom, 2 ut
StereoMaster Sampler **560,-** Stereo sampler
Studio 16 3.0 m/AD 516 **RING** 16-bit, Lydredigering
Studio 16 2.0 m/AD 1012 **RING** 8-bit,4spor mono sampl.
SuperJam 1.1 **890,-**
Technosound turbo II **690,-** sampler
Toccata **RING** 16-bit lydkort
Triple Play Plus **1890,-** Midi-interface Bars and Pipes
Videomaster **825,-** Videodigitizer og soundsampler i ett
Wavetools **3890,-** 16-bit Lydkort til A2-3-4000
Be om komplett musikk-prisliste.

NYTTEPROGRAM

Ami Back v2 **695,-** HD Backup
CrossDos **360,-** MS/DOS-Atari-Amiga
Cygnus ED 3.5 **1190,-**
Directory Opus 4.12 **995,-** Filhåndtering
Disk Expander **490,-** gir deg opp til 50% mer plass på harddisk/diskett
Maxon Magic **390,-** Screen-blanker **NYHET**
Pegger **890,-** Bildekomprimering JPEG
Quarterback 6.0 **990,-** HD backup
Quarterback Tools Deluxe **1190,-** Reparerer harddisken
Video Backup System **840,-** 200MB Backup på en videotape
Video Backup System m/Scart **890,-** " "
X-Copy Professional **485,-** Kopieringsprogram

PRINTERE

Blekkskrivere,laserprintere,matriseprintere.
CANON, CITIZEN, HEWLETT-PACKARD, STAR. **RING** for pris
Fargebånd **RING** oppgi printermodell
Papir og rekvisita til printere **RING** oppgi modell
Printerstativ **129,-**

PROGRAMMERING

Amos **500,-**/ Compiler **290,-**/ 3D **360,-**/ Easy Amos **315,-**
Amos Professional **540,-** Amos Pro Compiler **390,-**
Arexx **465,-** Arexx Compiler **1.195,-**
Blitz Basic 2 **890,-** Basic Editor med over 400 kommandoer
Can Do 2.5 **1.790,-**
HiSoft Basic 2.0 **990,-** Dev Pak III **975,-** assemblerprogr.
HiSoft Pascal **1.395,-**
SAS C v.6.5 (Lattice C) **1890,-**

RAM

RING FOR DAGENS PRIS!
1MB 16-bit SIMM 70ns **690,-** GVP A500HD+
1MB 32-bit SIMM 60ns **940,-** GVP A1230,Combo
2MB 32-bit SIMM 72p s/s 70ns **940,-** A4000,Blizzard,Microbotics,
4MB 32-bit SIMM 72p s/s 70ns **1390,-** A4000,Blizzard,Microbotics,
8MB **2690,-** 16MB **5290,-** 32-bit SIMM 72p s/s 70ns
4MB 32-bit SIMM 60ns **2590,-** GVP A1230,Combo
2MB Chipram **2690,-** til A500/ A500+/A2000
2MB PCMCIA **1590,-** 4MB PCMCIA **2590,-** 16-Bit til A600/A1200
A500 512K RAM **435,-** , A500+ 1MB **630,-** , A600 1MB **790,-**
Blizzard 1220 utvidelseskort med 4MB RAM **1990,-** A1200
MBX 1200z 0FPU(PLCC),0RAM72p,m/kl **990,-** A1200
MBX 1200z 14MHz 68881 **1390,-** 25MHz68882**2140,-** A1200
MBX 1200z 40MHz 68882 **2440,-** 50MHz **2690,-** A1200
Vi fører RAM og RAM-kort til alle Amiga-modellene.
Commodore,DKB, GVP, Blizzard, PC1204, VXL, MBX 1200 m.fl.
Ring for dagspris. Be om egen RAM-oversikt, oppgi modell.

REGNEARK

Professional Calc 2.0 **1795,-** AGA-support

REKVISITA

0-modem kabel **105,-** 1,5 meter
Amiga Scart kabel 2meter **119,-**
Disketter . Vi har disketter i alle prisklasser. **RING**
Diskettboks40/80/100/120stk 3,5"m/lås **49,-/59,-/69,-/99,-**
Diskettboks 240stk 3,5" m/lås **249,-** stablevennlig
Four Player Adapter **75,-**
Harddiskkabel A1200 fra 2,5" til 3,5" HD **300,-**
Parnet-Kabel 5m m/diskett **390,-**
Posso Diskettboks for 150 stk 3,5" disketter **199,-** Stablevennlig
Printerkabel 2/3/5 meter **95,-/115,-/145,-**
Robo-shift **259,-** joy/mouse switch
Støvdeksel A1200 **69,-** myk-plast **79,-** hard-plast
Finner du ikke det du leter etter, ring eller skriv til oss. Vi skaffer det aller meste til Amiga.

SCANNERE

Alfa Scan Håndscanner m/OCR **4290,-** m/software
Epson GT-6500 600DPI 24-bit A4 **10790,-**
Powerhåndscanner sv/hv v4 **1990,-** m/OCR **2690,-**
Power håndscanner farge **RING**
OCR Software **690,-**
Scannersoftware ASDG JX-100 **820,-** Epson **1.420,-**

SPILL

Be om egen prisliste. Flere hundre titler. Fra **49,-** kroner.

UNDERVISNING

Be om egen prisliste

Salgsbetingelser.
Alle varer sendes i oppkrav.
Alle priser er inklusive merverdiavgift.
Porto og oppkravsgebyr(kr 17,-) kommer i tillegg. Ved kjøp over 12.000 kroner får du varene fraktfritt.
Vi tar forbehold mot trykkfeil. Rett til prisendringer uten varsel.
Retur av varer kun etter avtale.

VISA

KJØPEKORT

HER & NÅ

Finner du samme produkt billigere hos andre. Fortell oss det. Kanskje har vi nettopp satt ned prisen, eller kanskje kan vi matche prisen !

Tlf. 22 65 72 04
Fax: 22 65 85 43

MASTERS

Brobekkveien 104 - 0583 Oslo

Åpnet: 10-22 (17-22 kun telefon)
Lø/Sø.: 12-18 (kun telefon)
0-kontant. Avbetaling

C Programflyt

Kurs i C, del 4

Av: Tonny Espeset

KURS

Denne gang skal vi se på det viktigste området i ethvert programmeringsspråk, hvordan programflyten styres.

De fleste seriøse C kompilatorer i dag har støtte for objektorientert programmering. Eksemplene i dette kurset er derfor laget med tanke på disse kompilatorene så om du får en feilmelding under kompilering kan dette tyde på at din kompilator ikke har støtte for dette.

Betingede hopp

Et program som kjøres fra A til B på samme måte hver gang har sjeldent noe særlig praktisk verdi. Man er nødt til å la programflyten endre seg fra gang til gang avhengig av hvilken input programmet blir foret med.
For å endre programflyten bruker man for det meste, som i de aller fleste programmeringsspråk, en såkalt if setning. Men som vi skal se er C's variant av if noe spesiell.
Generelt er syntaksen slik:

if (uttrykk) program1 else program2

Hvis *uttrykk* er sant utføres *program1*, ellers utføres *program2*. *Program1* og *program2* er enten en enkeltstående kommando eller flere kommandoer koblet sammen med {}.
Eks:

```
#include <iostream.h>
void main()
{
  int alder;
  cout << "Skriv inn alder ";
  cin >> alder;
  if (alder>100)
    cout << "Utgammel!\n";
  else
    cout << "I sine beste
år..?\n";
}
```

Det spiller for såvidt ingen rolle om du skriver if setningen i eksempelet over på en linje. C kompilatorer overser mellomrom og linjeskift mellom kommandoene.

Uttrykk i C

I uttrykket som skal testes kan en rekke operatorer brukes. De er stort sett lik de man finner i andre programmeringsspråk og er som følger:

< Mindre enn
<= Mindre enn eller lik
> Større enn
>= Større eller lik
== Lik. **Her gjør mange feil! Enkel '=' brukes ikke i uttrykk, men genererer heller ikke syntaksfeil siden det er fullt mulig å tilegne noe en verdi når som helst...**
! Not
!= Ulik.
| Bitvis OR
|| Logisk OR
& Bitvis AND
&& Logisk AND

Eks:

```
#include <iostream.h>
void main()
{
  int alder;
  cout << "Skriv inn alder ";
  cin >> alder;
  if ((alder>=0) && (alder<120))
    cout << "Alderen er sannsyn-
lig (mellom 0 og 120)...\n";
  else
    cout << "Ugyldig alder!\n";
}
```

'switch' kommandoen

Om man for eksempel leser inn et valg fra en meny kan det bli svært mange *if* setninger i programmet om menyen er omfattende. Heldigvis har man en kommando som enkelt fordeler programflyten til forskjellige delprogrammer, avhengig av bare ett uttrykk.
Syntaksen for denne er hendige kommandoen er:

switch (uttrykk) setning

Den ser ikke så komplisert ut, men *setning* inneholder nok en del flere elementer enn det ser ut til. Jeg skal forsøke å forklare virkemåten nærmere ved hjelp av et eksempel:

```
#include <iostream.h>
void main()
{
  char valg;
  cout << "(S)lett, (F)inn eller
(A)vbryt? ";
  cin >> valg;
  switch(valg) {
    case 's':
    case 'S':
      cout << "Du har valgt å
slette.\n";
      break;
    case 'f':
    case 'F':
      cout << "Du har valgt å
søke.\n";
      break;
    case 'a':
    case 'A':
      cout << "Du har valgt å
avslutte.\n";
      break;
  default:
      cout << "Ugyldig valg!\n";
  }
}
```

Dette eksempelet er forhåpentligvis nærmest selvforklarende, men et par ting bør vel belyses nærmere. Break avbryter switch og lar programmet fortsetter videre (fra }). Det er viktig å avbryte hver case med break, dette gjøres ikke automatisk. Hver case angir et programstykke som skal utføres hvis det som står etter case er lik verdien i switch parentesen. Det som står etter default: utføres om ingen av case setningene slår til.

'while' løkken

While løkken har denne syntaksen:

while (uttrykk) setning;

Så lenge uttrykk er sant vil setning bli utført:

```
#include <iostream.h>
int prosent=0;
void main(){
  while(prosent<100) {
    cout << prosent++ << " pros-
ent ferdig...\n";
  }
}
```

Dette programmet skriver teksten "x prosent ferdig..." hvor x vil øke gradvis fra 0 til 99.

'do' løkken

Do løkken har følgende form:
do setning while (uttrykk);

Forskjellen på denne og while løkken er at her må setning bli utført minst en gang. Da først vil uttrykket bli sjekket, og er det falsk vil løkken avbrytes og programmet vil fortsette. Denne kan være god å ha når man f.eks. skal lese inn noe fra tastaturet, men ikke tillater programmet å fortsette hvis det som ble lest inn ikke kunne godtas.

'for' løkken

En løkkefunksjon man gjerne kjenner igjen fra andre språk er for løkken. Den har følgende syntaks:

for (initiering; uttrykk; tell) program

I initiering settes startverdien til tellervariabelen som brukes. Denne variabelen kan også deklareres her, og vil i såfall være gyldig innenfor for løkken. Uttrykk er et booleansk uttrykk som beskrevet over. Løkken fortsetter å spinne til dette uttrykket er falskt. tell er delen hvor den nye verdien til tellervariabelen settes for hver gang løkken utføres.

Eks. 1:

```
for (int tall=0;tall<=100;
tall++)  cout << "\nTallet er "
<< tall;
```

Dette eksempelet vil skrive ut en tallrekke fra 0 til og med 100.

Eks. 2:

```
for (int
tall=0;tall<=100;tall+=2) cout
<< "\nTallet er " << tall;
```

Gjør som i eksempel 1, men nå er det bare partallene som skrives ut (0,2,4 osv).

Av og til trenger man å kjøre programmet i en uendelig løkke. Det finnes mange måter å gjøre dette på, men den allment mest benyttede metoden er ved hjelp av for:

```
for ( ;; ) cout << "Dette er en
uendelig løkke! ";
```

Dette er den siste delen i dette kurset, forhåpentligvis har det gitt deg en viss oversikt over språket C. Bøker til videre studier finnes i fleng. Academika bokhandel på Blindern og dataavdelingen på Norli her i Oslo har et svært bra utvalg. Lykke til videre!





Amiga i skolen

Håvik skole er en liten barneskole på Bømlo i Hordaland. Skolen har ca 45 elever og har nå brukt Amiga på skolen i vel 6 år. Vi har intervjuvet rektor Nils Magnor Stølen for å få høre litt om hvordan de har brukt datamaskinen ved skolen.



Marte og Ellen synes det er gøy med matteoppgaver på Amiga

Hva var grunnen til at skolen begynte å bruke Amiga 500?

For vel 6 år siden fikk de minste skolene i kommunen hver sin Amiga 500. Det var da en PC kostet over dobbelt så mye som en Amiga. Jeg tok maskinen straks i bruk til tekstbehandling. Senene la jeg inn alle skolen sine videoprogram og biledband inn i database og brukte regneark til enkelt regnskap. Jeg har hatt stor nytte av maskinen i mitt arbeid på kontoret. Vi begynte så å bruke maskinen til hjelpeopplæring til enkelt elever med godt resultat. På grunn av de gode erfaringene vi gjorde her, bestemte vi å gå til innkjøp av flere Amiga-maskiner. Nå har vi en 5 Amigamaskiner med 4 Mb ram og harddisk. (en på hvert klasserom)

Hvordan har dere fått tak i pedagogiske program?

Da vi startet med maskinen til skolebruk, var det ikke undervisnings- program på norsk. Jeg fikk kjøpt inn noen svenske program og noen engelske. Senere fikk jeg kontakt med flere svenske programutviklere og jeg har vært med å få omsette noen av desse til norsk. En svensk programserie innenfor matematikk som heter AmiQuest, har vi fått oversatt til norsk. En annen serie som heter Lære mer 1 og 2 er og oversatt til norsk. Vi fikk og tak i verktøy som gjorde at vi kunne legge inn oppgaver. I tillegg har jeg laget en del skoleprogram innenfor norsk, geografi matematikk og engelsk. Programmene har jeg laget med tanke på enkelt elever eller spesielle klassetrinn. Jeg har brukt enkel grafikk og alle har en form for framvising av resultat, slik at læreren kan få se hvordan eleven har jobbet. Siden programmene skal brukes i klasserom, har jeg ikke benyttet lydefekter. De er ikke laget for å konkurrere med spill. Flere av programmene er laget for å gi ekstra esetrening til lesesvake elever.

Hvordan bruker dere maskinene i undervisningen?

Vi har plassert datamaskinene i en "datakrok" i hvert klasserom. Av og til blir maskinen brukt som ekstra arbeid for raske elever. Andre dager blir maskinen brukt som en stasjon som alle elevene i klassen skal innom i løpet av skoledagen. Den kan og brukes som belønning eller motivasjon. "Dersom du kommer til nr 56 i matteboka, får du jobbe på datamaskinen etterpå."

I hvilke fag bruker dere maskinene mest?

Vi har program i norsk, matematikk, engelsk, geografi, forming og musikk. I tillegg bruker vi maskinen i hjelpeopplæring. Vi har program som kan brukes helt frå starten i 1. klasse og til om med i 6. klasse. Innen for matematikk, norsk og geografi har vi flere forskjellige program.

Hvilke erfaringer har dere gjort ved bruk av Amiga i skolen?

Erfarigene er bare positive. Vi har satt av tid slik at nye lærere får opplæring i å bruke maskinen. I tillegg er det viktig at lærerne ved skolen får tid til å sette seg inn i de programmene som er aktuell på de ulike klassetrinn. Hver høst har vi sett av tid til dette.

Nå er det 6 andre skoler i kommunen som har en eller flere Amiga 500. Desse har og fått tilgang til de programmene vi har laget. For elevene er det motiverende å jobbe med data og det er med og gir variasjon i undervisningen. For elever som trenger ekstra hjelp, er datamaskinen motiverende og spennende å jobbe med. Jeg har brukt datamaskinen som "hjelpelærer" i situasjoner der jeg har hatt grupper på to etter tre elever i hjelpetimer. Mens jeg jobber med den ene eleven, er den andre på datamaskinen. Jeg har og positive erfaringer med at 2 eller 3 elever samarbeider med å løse oppgaver på datamaskinen.

Dersom det er noen som er interessert i å høre mer om prosjektet eller skoleprogram, kan dere ta kontakt med:
Nils Magnor Stølen, 5428 Foldrøyhamn
tlf 53 42 7 5 85 etter kl. 17.00



Prikker i fleng

3D uten briller

Av: Finn E. Gundersen



Her er en terning gjemt i mønster. Får du øye på den. Du må fokusere blikket ca. 10-15 cm forbi bildet for å få det til. Det er ikke så lett til å begynne med.

Du får dem som plakater, postkort og bilder, men greier du å skimte det skjulte bildet ? «Prikke-bildene» du ser over alt er i ferd med å bli en slags ny kunstart og er resultatet av en smart ide kombinert med datamaskinens regnekraft. På engelsk heter bildene Random Dot Stereogram (RDS) og de er en slags billig utgave av hologram - men like lett å se det tredimensjonale motivet er det ikke, i hvert fall ikke de første gangene.

Det finnes flere triks for å få øye på 3D-motivet, men den første gangen krever det mest av alt tid. Når hjernen vil se noe fokuserer den begge øynene på det punktet den vil se, slik at dette punktet blir skarpt. For å se 3D-motivet i RDS-bildene må du fokusere litt foran eller litt bak bildet. Dette er litt uvant, men går bedre etter hvert. En vanlig feil er at man anstrenger seg for å få til fokuseringen. Det beste er å finne metoder som gjør at øyet finner rett fokus selv. Du vil være helt sikker på at du har greid det når du endelig får det til. Om du bare synes du ser noe uklart i mønsteret er det ikke 3D-motivet du ser.

Bruk glassramme

En god metode for noen er å legge motivet under en glassramme. Om du fokuserer på ditt eget speilbilde i rammen og så prøver å la fokuset omstille seg sakte til å se bildet vil du et sted på veien få øye på bildet. En annen metode går mer direkte på hvordan 3D-motivet er kodet inn i de tilsynelatende tilfeldige prikkene.
Om du ser nøye på et RDS-bilde vil du se at det finnes loddrette mønster som går igjen bortover. På toppen av bildet tegner du to runde prikker med samme avstand som bredden på disse mønstrene. Når du slapper helt av med øynene vil du etter litt se fire prikker. Om du nå prøver å la fokuset forandre seg jevnt helt til du ser tre prikker (de to midterste overlapper hverandre) bør du kunne få øye på det skjulte motivet. Slike prikker er tegnet inn på noen bilder.

1001-1002-1003

Med begge metodene kan det være en god hjelp å sakte justere avstanden mellom hodet og bildet. Du kan jo øve deg på de RDS-bildene som står på denne siden. Pass på at hele bildet ligger i synsfeltet slik at hjernen får nok strimler til å danne et bilde av. Hold avstand.

Slik virker det

Når hjernen ser noe tredimensjonalt er det fordi vi har to øyne. Hvert øye ser gjenstanden litt forskjøvet i forhold til det andre. Forskjellen mellom bildene er dybden i bildet. Stor forskjell betyr at gjenstanden er nær, og at den har lang utstrekning i dybden. Det er denne effekten hele teknikken bak RDS-bildene bygger på. Det datamaskinen gjør når den skal konstruere RDS-bilder er å lage loddrette strimler med helt tilfeldige prikker.

Disse strimlene kopieres bortover over hele bildet. Deretter blir enkelte punkter i noen av strimlene flyttet litt på. Punkter som f.eks er på toppen av en pyramide blir flyttet mer enn de som er langs bunnen. På denne måten lages en 3D-effekt. Når det går opp for hjernen at det er et gjentagne mønster i de loddrette strimlene vil den automatisk se forskjellene i mønstrene, og dette mønsteret er laget slik at hjernen blir narret til å tro at den ser noe tredimensjonalt.

En liten bivirkning av at man ikke må fokusere på papiret med bildet er at bildet oppfattes forskjellig om man fokuserer litt foran papiret eller litt bak det. Middels til sterkt nærsynte synes ofte det er litt lettere å fokusere rett foran papiret og disse vil se 3D-effekten omvendt av de fleste. For eksempel vil en halvkule for oss andre være et krater for dem.

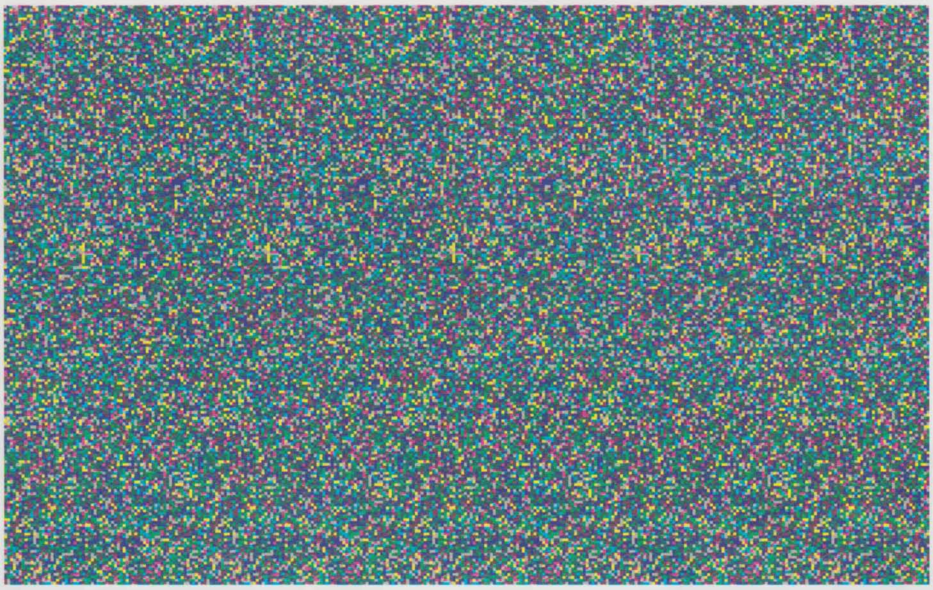
5D-bilder

De RDS-bildene som er oppbygd av strimler med tilfeldige prikker kalles SIRDS, hvor SI står for Single Image. I disse er det kun ett motiv, nemlig det skjulte 3D-motivet. Selve bildet ser ut som nettopp det det er - noenlunde tilfeldige prikker. I det siste har det kommet en del såkalte 5D-bilder eller DIRDS, hvor DI står for Double Image. Her er ikke bildet en haug tilfeldige prikker, men en tegning eller et fotografi som er kopiert opp flere ganger og satt ved siden av hverandre i f.eks 4x4 mønster. Disse bildene er ikke helt like, noen av prikkene er, tilsynelatende tilfeldig, flyttet litt på slik at man kan se et 3D-motiv på samme måte som med SIRDS-bilder. Bildene kalles 5D fordi man kan se et 3D-bilde i tillegg til et 2D-bilde (og fordi navnet 5D sikkert selger godt). Enkelte ganger kalles helt vanlige RDS-bilder også for 5D av pengekåte reklamemenn som ikke har greie på teknikken.

Programmer

Både på PC og Amiga finnes det programmer som lager SIRDS og DIRDS for deg. Enkelte program er shareware slik at man kan lage SIRDS så mye man orker, men må registrere for å kunne lage DIRDS. Et meget bra slikt program er Popout Pro for PC. Andre er Stareo, Sirds, RdsFast og Stereo. Om du har tilgang til Internet ligger det shareware og public domain program på de største FTP-basene.

Felles for alle programmene er at du gir dem en bildefil hvor fargene står for dybden i 3D-bildet. I de tilfellene det går an å lage DIRDS må du også gi programmet et bilde det kan kopiere opp og forandre litt på for å kode 3D-motivet inn i 2D-bildet. Pass på å ikke bruke de ytterste 2-3 centimetrene av bildet fordi programmene trenger litt ledig rom rundt



Enkelt bilde med teksten «GiGA» Oppløsning 320x200x16. Her er fargen på prikkene tilfeldig slik at du ikke distraheres av disse når du skal se 3D-effekten.

motivet for å kunne lage en skikkelig 3D-effekt.

Utskrift

Det er en feil som er svært vanlig å gjøre når man skal trykke eller skrive ut stereogrammer. Avstanden mellom de gjentagne mønstrene i bildet må være ca 15-50mm - helst 19-38mm - for at det skal være noenlunde enkelt å se motivet. Tabben som så forskjellige medier som PC Plus og Dagbladet gjorde var å kopiere ned en stor (ca A4) RDS ganske mye for at den skulle passe i artikkelen. Dermed ble den umulig å se. Dette må man også passe på når man skal skrive ut et kunstverk man er stolt av på skriveren. Enten må man ha mange flere punkter i hver enkelt gjentagne blokk eller så må bildet skaleres opp slik at de prikkene som er der blir større. Vær oppmerksom på dette problemet også hvis du har tenkt å vise et stereogram i forskjellige oppløsninger på skjermen.

En annen vanlig feil er å forsøke å lage et stereogram av en altfor detaljert tegning eller en tegning med mye tynn tekst. Alle streker må være tykke og godt markerte for at de skal være lette å se tredimensjonalt.

Bilder og figurer

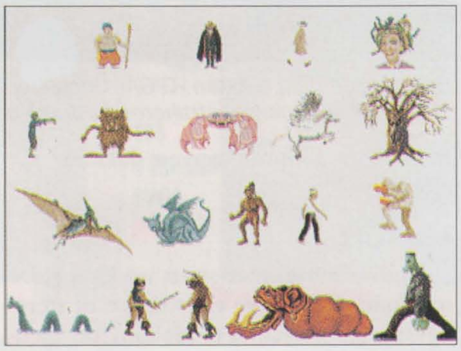
OBS! Hvert bilde må være mellom 9cm og 18cm bredt i bladet. Ellers vil ikke 3D-effekten være synlig ! Bildene kan godt roteres og forholdet mellom bredde og høyde kan godt varieres noe, dette ødelegger ikke 3D-effekten.

Lag egne PC-spill





Velg et landskap eller et bakgrunnsbilde til spillet du skal lage. Det følger med 100-vis av bilder å velge mellom.



Velg figurer som skal være med i spillet. Massevis av animerte figurer følger med. Alt fra snille dyr til slemme uhyrer.



Fortell fiendene og alle andre figurer i spillet hvordan de skal bevege seg og hvilken lyd de skal gi fra seg.



Når alt er klart, kan du sette i gang å spille. Først nå ser du om spilletr du laget er spillbart. Hvis ikke, kan du gå inn og endre på figurbevegelser eller andre ting.

TEST

Endelig er det her. Programmet som gjør det mulig å lage egne spill. Muligheten har eksistert på Amiga i lang tid, så det var jammen på tide at den kom på PC.

Francois Lionet, mannen som står bak AMOS for Amiga har nå endelig oppdaget at det finnes andre maskiner en Amiga. Resultatet er dette nye produktet Klick&Play for PC. Ideen er at alle med minimalt kjennskap til programmering skal kunne lage sine egne spill. Programmet er for Windows, og du kan lage store spill med mange levels bare ved å peke og klikke deg fram.

Lag ditt favorittspill.

Framgangsmåte kan være slik:

1. Velg en bakgrunnsbilde blant mange på disken. Du kan også tegen din egen bakgrunn.
2. Velg figurer som skal være med i spillet og fortell systemet hvordan du vil at de skal bevege seg. Det er mange figurer å velge mellom. Alle figurene er animerte. Dvs. at de beveger seg. Du kan velge ting som bevegelsesretninger, hva som skal skje ved kollisjon av objekter mm. Lag flere levels med den innebygde leveleditoren.
3. Velg lyd som figurene skal gi fra seg og annen lyd i spillet.
4. Etter noen få minutter kan du begynne å spille dit eget favorittspill.

Mange spill følger med.

Programpakken kommer både på CD-ROM og disketter. Det følger med flere spill, mange animerte figurer og bakgrunnsbilder. Velger du CD-ROM versjonen, så følger det med 600 ekstra bilder, 500 ekstra lyder og 4 ekstra ferdiglagede spill.

Bruk et av de ferdiglagede spillene som utgangspunkt når du skal lage nye spill. Spillene du lager vil du se som egne icon (småbilder) på Windows skjermen og du kan således starte de direkte fra Windows.

Programmet importeres av:
BJ Software, Tlf. 64 93 24 65
Prisen er kr. 549,- på CD og
kr. 499,- på disketter.

Overdrive CD





Har du lenge gått rundt og vært misunnelig på alle lykkelige CD32 eiere, som nærmest har vasset i et hav av megabytes? Vel, nå trenger du ikke føle deg utenfor lenger. Archos har nemlig løsningen i form av en ekstern CD-ROM spiller, som enkelt og fikst kan kobles i PCMCIA porten.

Installasjonen av selve spilleren var bare barnematen, man kobler inn den eksterne strømforsyningen og smetter PCMCIA kortet på plass. Men, man er ikke ferdig ennå. Programvaren må installeres, og Archos har selvsagt brukt den vanlig Commodore installeren til å gjøre den jobben, så dermed er saken kjapt biff der også. Har du ikke harddisk, må du boote fra en av de medfølgende diskene for at spilleren skal fungere. Greit nok, men kjøper du en CD-ROM spiller før du skaffer en harddisk, så gjør du et veldig uklokt valg. Ingen CD-ROM spillere kan erstatte noe som er så uerstattelig som nettopp en harddisk.

Så var det på tide å teste noen CD plater. Jeg slengte inn Aminet 3, en annerkjent PDCD, og kjørte i vei Directory Opus. Ja visst, her var det bare å trykke seg rundt i skuffene, og oppleve en informasjonsmengde av de ubeskrivelige. Spilleren skal kunne lese 300KB i sekundet, og jeg var i hvert fall ikke plaget av hastigheten. Å kjøre spill og annet dill rett fra platen gikk også greit.

Når jeg så skulle teste en vanlig musikk CD, fikk jeg oppleve et grusomt syn. Grafikeren bak programmet må ha vært fargeblind og hatt veldig dårlig tid. Selv om musikk spilleren fungerte, var den rett og slett så stygg, at jeg ikke orket å se på den i mere enn to sekunder. Skrekk og gru! Forresten stoppet også lyden mellom hver sang, slik at sammenhengende sanger fikk et irriterende «hopp» akkurat i det spilleren skiftet.

Photo-CD

Overdrive CD skal klare å lese Photo-CD plater, og et medfølgende program tar seg av konvertering og slikt. Men, dessverre hadde vi ingen Photo CD tilgjengelig, så det var umulig å få testet akkurat denne funksjonen.

Man kan selvsagt boote programmer fra CD-ROM spilleren. Dette gjør man ved å bruke et program som startes hver gang man varmstarter med venstre musknapp nede. Av de CD32 programmene vi testet, var det kun et fåtall som ikke startet, så her var det ikke mye å sette fingeren på.

Hvem trenger CD-ROM?

Kule spill, er selvsagt et godt argument for å skaffe CD-ROM, men jeg må sende en liten advarsel. Kjøp heller en CD32 dersom det er spillene som fascinerer, så slipper du å oppleve at drømmespillet ditt ikke kjører som det skal. Til tross for at Overdrive emulerer CD32, så har den fortsatt ikke den berømte AKIKO chipen, og dermed vil de spillene som utnytter denne, få store problemer.

Er du mer interessert i seriøse programmer og PD samlinger, kan Overdrive være det du trenger. Den er kanskje ikke perfekt, men er mye greiere å jobbe med enn en CD32 med nettverkskabel.

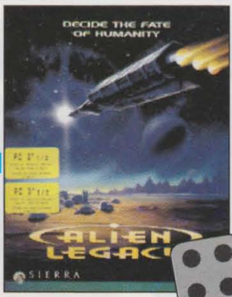
Vurdering: 80%
Pris: 2690,- inkl. mva
Importør: Netto Norge, Tlf. 51 55 15 77

TEST

Nye PC spill

På denne siden presenteres, i alfabetisk rekkefølge, alle nye spill som er utkommet siden forrige blad.

7HD



386/25
4 Mb RAM
22 Mb HD
SVGA
Mus

Alien Legacy

Et romspill. Utforsk og koloniser fjerne stjernesystem. Oppdag nye sivilisasjoner som kanskje hjelper deg teknologisk eller gå i krig med fientlige sivilisasjoner.

kr 549,-

6HD



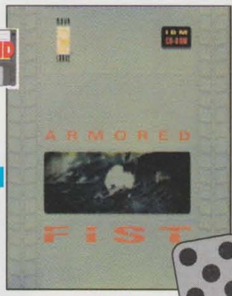
486 sx
4 Mb RAM
SVGA
Mus

ARMADA

Et nytt spill i serien Wing Commander. Du kan her bygge ditt eget univers, oppdrag og kampanjer. Det er et utvalg av 10 skip å velge i. Kan spilles via modem med andre.

kr 599,-

6HD



386
4 Mb RAM
SVGA
Mus

Armored Fist

Avanser tanks-simulator. Du kan gjennomføre ferdige oppdrag eller lage dine egne. Flere amerikanske og russiske tanks å velge mellom.

kr 599,-

3HD



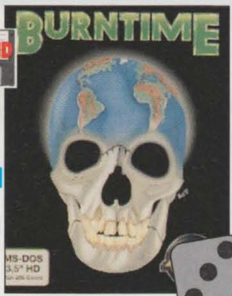
386/25
2 Mb RAM
SVGA
Mus

Battle Bugs

Krigerske småkryp. Et spill der du med militante metoder skal lede småkrypene i forskjellige krigerske aktiviteter. Mange underfundige oppdrag venter.

kr 549,-

3HD



286
2 Mb RAM
SVGA
Mus

Burntime

Klarer du å overleve i en ødelagt verden. Jorden er ødelagt av menneskene, og du er en av de få overlevende som må klare deg på de få resurser som er igjen.

kr 499,-

2HD



286
2 Mb RAM
SVGA
Joystic,
Mus

The Clue

Har du en hemmelig drøm om å bli en tyv? Nå har du sjansen. Din oppgave er å planlegge hvordan kronjuvelene til kongehuset i London kan stjeles. Hvordan ender det tro?

kr 499,-

6HD



386
4 Mb RAM
SVGA
Mus

Delta V

En space flysimulator. 3D vektorgrafikk. Rask grafikk og sprutende actionsener. Det er også benyttet teksturemapping som gir detaljer i enkelte deler av landskapet.

kr 599,-

2HD



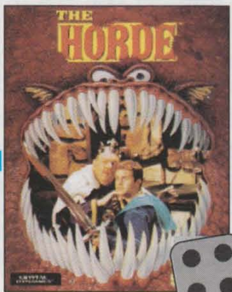
386
4 Mb RAM
SVGA
Mus

Dream Web

Et toppspill fra Empire. Spillet er beregnet for voksne. Dyster og gripende handling som fengsler spilleren. Spillet inneholder endel vold og er ikke beregnet på minstemann.

kr 599,-

6HD



386/33
4 Mb RAM
14 Mb HD
SVGA
Mus

The Horde

Tidligere utgitt på CD-ROM. Nå i diskettutgave. Et grafisk adventorespill.Pass deg for småkrypene som spiser alt som kommer i deres vei.

kr 549,-

4



386/25
4 Mb RAM
SVGA
Mus

Killing Moon

Endelig er den her. Storspillet som alle har ventet på. En ekte interaktiv film med kjente skuespillere. Kommer på hele 4 CD-ROM plater.

kr 649,-

5HD



386/12
2 Mb RAM
SVGA
Windows
Mus

Klick & Play

Lag dine egne spill. Bare ved hjelp av musa. Du kan klikke deg framog velge mellom en masse bilder og animerte figurer. Velg lyd og bevegelse på figurene.

Disk kr 499,- CD kr 549,-

1HD



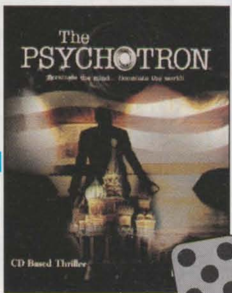
PC
1 Mb RAM
SVGA
Joystic,
Mus

Micro Machines

Et konkurransespill der du kan konkurere med racerbilder, båter, monstertrucks mm. Mange artige brett og konkurranseformer. For alle aldre.

kr 499,-

1



486/25
2 Mb RAM
SVGA
Windows
Mus

Psycho Tron

En interaktiv video for Windows. En historie der USSR har drevet forskning og manipulering med den menskelige psyken. For å få inn penger blir dette solgt til USA. Spillet er uegnet for barn.

kr 599,-

1



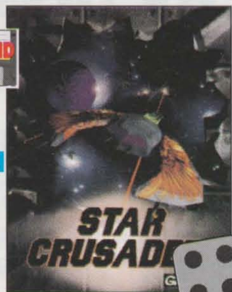
286
4 Mb RAM
SVGA
Joystic,
Mus

Quarantine

Du er Drake Edgewater, en taxisjåfør fra det 21'te århundre. Du er derperat etter å rømme fra Quarantine byen. En interaktiv film med ekte skuespillere.

kr 549,-

6HD



386 sx
2 Mb RAM
SVGA
Joystic,
Mus

Star Crusader

Fly inn i en interstelar krig. Den verste i universet. God 3D grafikk og lyd. Enda et stjernekrigspill. Fantasifulle og fargerike stjerneskip mm.

Disk kr 499,- CD kr 549,-

9HD



486DX33
4 Mb RAM
35 Mb HD
SVGA
Joystic,
Mus

System Shock

Etter å ha våknet fra "Cyberjack" operasjonen oppdager du at computeren SHODAN har overtatt kontrollen - og du er den neste som computeren vil kontrolere. Spillet er uegnet for barn.

kr 599,-

DOOM 2 Tips og strategier

Doom 2 er et enormt spill med enorme utfordringer, men med litt kunnskap om den verdenen det foregår i går det mye lettere.

Spilltips

Av: Finn E. Gundersen

De fleste hemmelige kodene fra Doom 1 er de samme, slik som IDDT (gir mer detaljert kart), IDDQD (ingenting skader deg) og IDKFA (ammunisjon, våpen og nøkler). I tillegg er det en ny kode for å kunne gå gjennom vegger : IDCLIP. Du kan også skrive IDCLEV## hvor ## byttes ut med et tosifret tall på det brettet du vil hoppe til. IDCLEV31 og IDCLEV32 er de to hemmelige brettene i Doom 2, de kan du nå fra brett 15. En nyttig kode er også IDMYPOS som gir deg posisjonen din på brettet. Denne er grei å ha hvis du finner et hemmelig rom e.l. og vil fortelle det til andre. IDFA gir deg det samme som IDKFA, men uten nøklene. Den er ganske grei hvis du leter etter hemmelige rom e.l. og bare trenger ammunisjon til å overleve mens du vil gjøre brettet ferdig i rett rekkefølge.

Strategier

Selv om Doom 2 ikke akkurat er et strategispill, er det noen grunnregler det lønner å skrive seg bak øret. I stedet for å måtte ta alle monstrene selv kan det være en god ide å få dem til å kjempe mot hverandre i stedet. Her gjelder regelen om at ingen monstre av samme rase angriper hverandre. Ingen monstre som skyter prosjektiler i stedet for vanlige pistol og hagleskudd skader monstre av sin egen rase, selv om de treffer dem. Når du møter monstre av forskjellig rase derimot kan du ved å plassere deg litt lurt få ett av dem til å treffe et annet med skudd som var ment for deg. Det skadede monsteret vil da angripe den som skjøt i stedet for deg ! På denne måten kan du spare mye ammunisjon.

Om du ikke er av de ivrigste brukere av ALT-tasten som gjør at du går sidelengs, så bør du venne deg til denne. Å kunne dukke unna skudd ved å gå sidelengs er en stor fordel og gjør deg temmelig usårbar bare du har plass å bevege deg på. Dere med tre-knappers mus bør ha denne funksjonen på musa.

I Doom 2 er det mye mer nødvendig å løpe enn i Doom 1. Flere steder i spillet (f.eks brett 2 og 6) er det helt nødvendig å løpe over bekker eller skrenter for å klare brettet. Å løpe er ofte også en god løsning når du vil trekke deg raskt tilbake til nærmeste hjørne eller dør. ☞



Ikke tid til å nyte utsikten her, nei.

Ryggsekkene som du finner noen få av er svært viktige å få med seg fordi de inneholder mye ammunisjon i tillegg til at den første du tar gjør at du kan bære mer ammunisjon med deg. Den første finner du på brett 6, og om du glemmer den er det 10 stykker på brett 7 (godt gjemt).

Våpen

Alle våpnene har sine fordeler og ulemper, unntatt pistolen som bare er i veien. Haglene er de våpnene som totalt sett er best. Plasmariflen er også bra, men det er litt lite ammunisjon til den. Noe de fleste lurer på er hvor kraftige de forskjellige våpnene egentlig er. Skuddene som pistolen og mitraljøsen spytter ut er de svakeste. Om vi setter denne styrken til 1 har vi noe å måle de andre mot. Hvert hagleskudd deler seg i syv deler (derfor kan du ta flere personer på en gang med disse) hvor hver del har styrke 1. Den dobbeltløpede hagla skyter to slike i slengen og er derfor temmelig effektiv. Hver energicelle som Plasmaen bruker har styrke 2. Rakettene og BFG9000 skuddene virker over et større område, men de har styrke 20 og 80-100 ved direkte treff. De berserkpakkene som finnes gir hvert slag styrke 10. Motorsagen er kjekk å ha mot de monstrene som ikke kan skyte tilbake når du står inntil dem. Du finner fort ut hvem dette er.

BFG9000 bruker svært mye ammunisjon og har en lang tidsforsinkelse fra du trykker på knappen til skuddet kommer. Derfor er dette et typisk bakholdsvåpen, eller et våpen du har klar når du vet når det vil skje noe. Raketkasteren er det eneste våpenet du kan skade deg selv med, og det er fort gjort ! Pistolen er mye for svak til noe som helst. De viktigste våpnene er derfor plasmariflen og mitraljøsen til kjappe dødsstøt og haglene som allroundere. Det gunstige med mitraljøsen er at de brune monstrene som skyter ildkuler (Imp'ene) ikke kan skyte tilbake når du bruker den. Tatt i betraktning at det er over 1200 av disse, kan dette være et tips å ta med seg.

Hemmelige brett

Det er bare to hemmelige brett i Doom 2, mens det var tre i Doom 1 (ett i hver episode). Disse to er litt forandrede utgaver av to brett fra Wolfenstein-spillet. Brettene har numrene 31 og 32, og det første kommer du til fra brett 15. På brett 15 er det forresten hele 11 hemmelige rom og brytere. Når du først har funnet brett 31 finnes det en vei derfra til nr 32 hvor du kan blåse Commander Keen (en figur fra andre av Id's spill) i biter.

Nå burde du være godt rustet til å kunne imponere naboen, men skal du ha med deg alt på vanskelighetsgraden 'Ultra Violence' er det 3735 monstre og 600 ting å plukke opp der ute så det er litt å gjøre før du er ferdig. Spesielt er det mye arbeid med de 5 Cyberdemonene som skyter raketter og de 5 kjempe-edderkoppene.



Denne typen er ikke lett, nei.



Kanskje han burde flytte seg ?



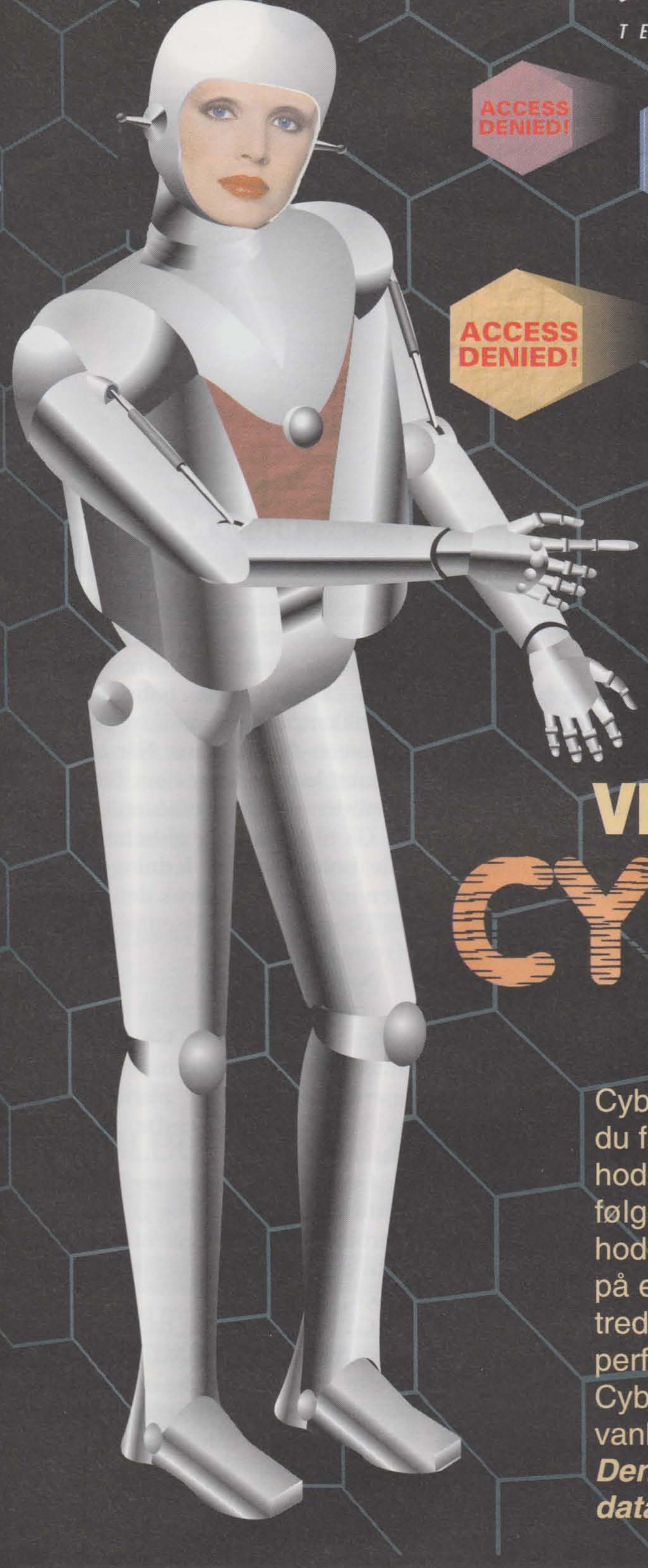
Spillet har en enorm atmosfære og masse grafikkdetaljer, om en har tid å se etter dem da.

VICTOR MAXX.
TECHNOLOGIES

Postboks 244
2831 RAUFOSS
Telefon: 61 19 35 50
Telefax: 61 19 35 30

ACCESS DATA





VELKOMMEN TIL CYBERSPACE

CyberMaxx gir deg en utrolig realistisk spilleopplevelse - du får følelsen av å være midt inne i spillet! Vrir du på hodet, vil du se til den retningen i spillet - CyberMaxx følger alle hodets bevegelser. Du spenner den bare på hodet, og hele synsfeltet ditt blir dekket, som om du ser på en kjempeskjerm! Dobble skjermer gir ekte tredimensjonalt bilde, og høykvaliets hodetelefoner gir perfekt, dynamisk stereolyd. Du kan også oppgradere CyberMaxx slik at du kan koble den på TV-spill eller en vanlig videospiller. Gjør deg klar for ekstrem realisme! ***Denne må du bare prøve - ta kontakt med din dataforhandler!***



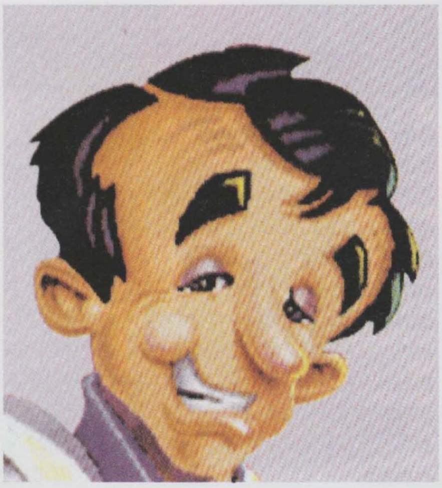
Mer informasjon? Fyll ut kupongen og send den til adressen øverst på siden!

Navn

Adresse

Postnr/sted

Løsning til Larry 6




Løsninger

Av: Bjørn Kåre Svensli

Dette skal du gjøre:

Gå bort og snakk med kvinnen i resepsjonen. Snakk med henne til du får romnøkkelen din. Fortsett og snakk med henne til du sier at du skal fikse maskinen for henne. Plukk også opp nøkkelen som ligger i boksen ved siden av resepsjonen.

Gå opp til rommet ditt, se på alle de små kortene som ligger på bordet, ring 71 og 75, gå inn på badet og finn ut at det kommer brunt vann ut av kranen, gå inn igjen og ring 76. plukk opp blomstrene og gå ut av rommet.

Nå skal det stå en tralle utenfor rommet ditt. Se på den og plukk opp såpen, vaskekluten, håndkrem og toalettpapir. Gå over på den andre siden og plukk opp handduk, toalettrekk og tanntråd.

Gå ned i lobbyen og opp igjen med en gang, gå inn på rommet ditt og inn på toalettet, stjel verktøy fra «Mark» vaktmesteren.(Stjel en fil og en skiftenøkkel) Gå ut igjen, når han kommer ut går du inn igjen, sleng en dritt. Bruk toalettrekket på toalettet og sitt ned. Tørk deg i ræva med toalettpapiret og tapp opp. Vask hendene med såpen. Gå ut og plukk opp kondomet som ligger på puten din. Ring alle de tre nummerene ovenfor en gang til og gå ut. Plukk opp et nytt såpestykke.

Gå til salatbaren(rommet før kjøkkenet) rot rundt i isen og plukk opp appelsinen. Gå inn på kjøkkenet og rot rundt i søppelkassene og plukk opp bøtta med smurning.

Gå til baren, plukk opp fyrstikken og gå til bassenget. Plukk opp badedyret som ligger til høyre for stupetårnet. Se på den flytende baren. Plukk opp brillehuset.

Gå til aeribics klassen og ta den ledige plassen, etter at de andre har gått kan du snakke med instruktøren(for ei dame). Snakk med henne helt til hun går med på et stevnemøte i badstua og plukk opp id-kortet hennes.

Gå inn i hotellet igjen og gå så langt mot høyre som du kan komme, åpne porten med id-kortet og plukk opp en seksling med øl(fra kassa i teltet). Gå tilbake til baren. Plugg ut gitaren til dama som synger, snakk med henne og gi henne ølet, hent en til og gi henne den også og du har fått en stevnemøte i badstua. Gå til garderoben og skift klær(skapet ditt er nederst til høyre), gå inn i badstuen og prat iveg.

Etter at jentene har gått, plukk opp armbåndet og gå ut og snakk med «Char», kvinnen i gjørma. Ta et gjørmebad selv, og gå for a dusje. Gå ut og inn døra til venstre gi blomstrene til dama og se hva som skjer...

Gå tilbake til baren, gå bak scenen og ta kjolen, gå til sminkeklassen og plukk opp ledningen som ligger på gulvet, gi kjolen til dama fremst til høyre, gi henne kjolen og du har fått en ny avtale.

Gå til stranden og snakk og ta litt på dama, så kan du gi henne kondomet...

Gå ut av rommet ditt, Haik med «Art» og sitt på så langt mot høyre som du kommer. Snakk med ham og gi ham fyrstikken, imens han røyker kan du sabotere «Bilen» hans. Når han kommer tilbake kan du tilby ham litt hjelp. Stjel batteriene fra lommelykten.

Gå til «Char» og gi henne batteriene. Riv isolasjonen av ledningen og plugg den inn i støpslet, bruk den andre enden til å kortslutte kodelåsen på døren, gå inn i rommet.

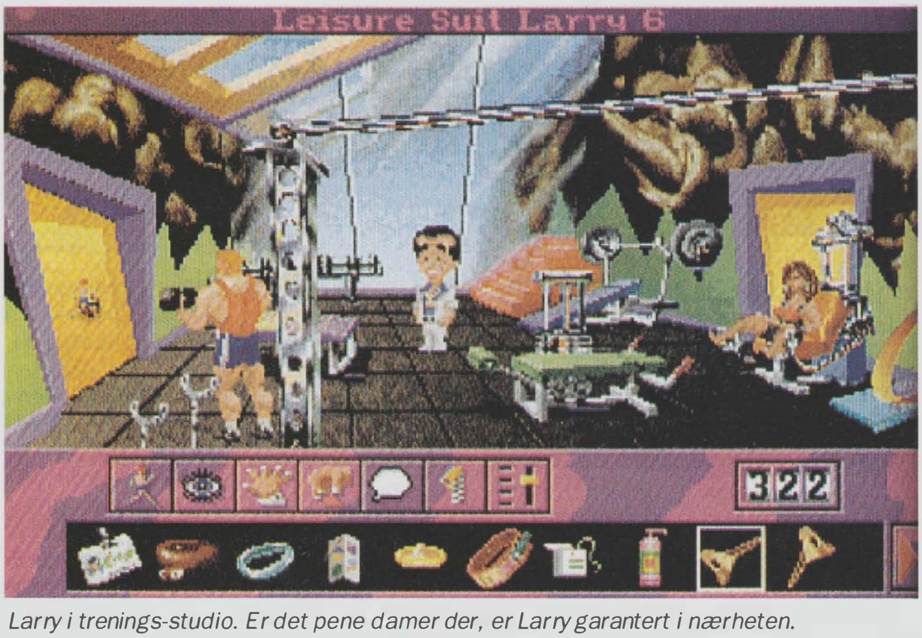
Når du våkner, gå tilbake til elektrosjokkrommet og plukk opp perlen ved siden av solariumet. Gå til gymmen og snakk med «Thunderbird». Gå tilbake til gjørmebadene, flytt plantene og bruk skiftenøkkelen til endre posisjonen til kameraet.

Gå ut til vakten og stjel håndjernene, returner til gymmen og gi dem til «Thunderbird». Når hun går ut til rommet sitt Kan du plukke opp beltet i masasjeapparatet.

Gå ut i gangen og bank på den fjerde døra fra venstre...

Neste morgen tar du ut diamanten fra hundebåndet. Gå til fettsugingsmaskinen og bruk gummibåndet med den ødelagte slangen, åpne den store røde dingsen som er festet til taket med skiftenøkkelen, plukk opp filtret og gå inn på kjøkkenet og gi det en real vask. Våt ut kluten med det samme og sett den ned i isdisken. Gå tilbake til fettsugingsmaskinen og sett filtret på plass, smør inn akselen med smurningen og start maskinen.

Gå til resepsjonen og fortell «Gammi» at maskinen er reparert følg etter henne inn til maskinen, sett inn kablene over dama og sett den på. Når hun spør etter appelsinen gi henne den og når hun spør etter en kald klut kan du gi henne vaskekluten, når hun spør etter mineralvann kan du gå ut i gangen og gå mot høyre helt til du kommer til ett sted der det er satt ut middagsrester plukk opp flasken



Larry i trenings-studio. Er det pene damer der, er Larry garantert i nærheten.

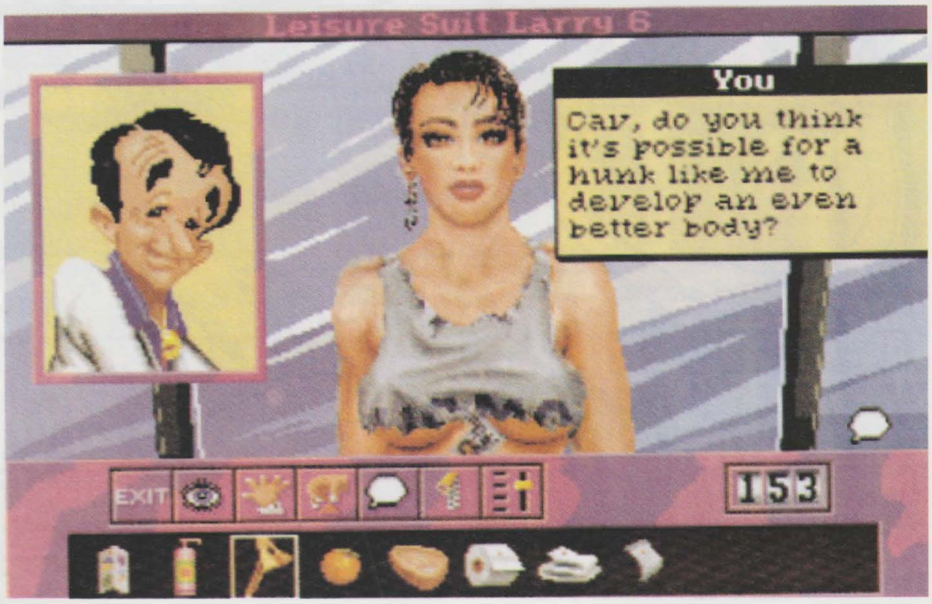
SPILLTEST

og gi den til «Gammi».

Gå til kjøkkenet og tøm luften ut av et dekk og inn i badedyret. Gå til bassenget, åpne brillehuset og ta ut solbrillene og pussekluten. Bruk tanntråden på pussekluten og vips du har en badebukse. Hopp ne di bassenget og svøm bort til baren. Bestill en drink ved å slå med halen til badedyret. Når hun spør om du er gammel nok kan du vise henne nøkkelen din, snakk med jenta og tilby deg å løse problemet hennes.

Gå opp av bassenget og snakk med livvakten, han gir deg nøkkelen til stupetårnet. Gå inn i tårnet og helt til topps, når du er på toppen kan du bruke nøkkelen som du fikk av badevakten med såpen for å få en kopi, bruk så filen med nøkkelen. Hopp ned. Gi originalen tilbake til livvakten og gi kopien til «Merrily». Følg etter henne opp stigen, beføl henne og snakk litt til henne og til slutt kle av deg.

Dagen etter, gå ned til stranden og te champagne flasken, rot litt rundt i sanden og finn en gammel lampe. Gå til baren og ta en ny fyrstikke. Gå til fettsugings maskinen og fyll lampen med fett(fra kranen foran benken). Gå til ismaskinen



og fyll champagnebøtta med is. Gå til kjøkkenet og bruk matheisen, press den røde knappen og du er på vei opp.

På toppen, bruk den blå flammen i midten av rommet til å tenne på fyrstikken, tenn lampen med fyrstikken. Gå ut på ballkongen og gi disse tingene til jenta: Armbånd, diamanten, lampen, orkideen, perlen, skulpturen og visdomsordene og til slutt gi henne champagnen, se slutten.

PS. Hvis noen ønsker spilltips kan de ringe: 71 23 33 70 Og spørre etter Bjørn-Kåre.

Løsning til Sam'n'Max



Dette skal du gjøre:

Kontoret

Bruk rottehullet og Sam vil plukke opp mange penger. Ta opp den sorte lyspæra fra bakrommet. Gå ut av rommet, bruk Max på mannen som kommer flyvende ut av vinduet. Gå ned trappen. Bruk Max på katta som sitter og vasker seg og du får det nye oppdraget ditt. Bruk bilen og reis til karnevalet.

Karnevalet

Gi lappen som du «fikk» av katta til Flambe, (flammeslukeren.) Gå inn i teltet, snakk med Kushman brødrene, plukk opp hårdotten som ligger på gulvet ved siden av isblokken plukk også opp glasset med hånden til Jesse James'. Gå ut av teltet på venstre siden og forbi «Lost-n-Found» teltet. Plukk opp linsen som er borte ved spillehallen. Spill «Wak-A-Rat». Myrde 20 rotter og du vinner en lommelykt.(Dra til Max i samme slengen) Plukk opp lommelykten, bruk den sorte lyspæra med lommelykten. Prøv «Cone-Of-Tragedy». Med en gang turen er over se i boksen din, snakk med operatøren om tingene i boksen din og han gir deg en «Lost-n-Found claim ticket». Gå til «Lost-n-Found» teltet, gå inn du får alle tingene dine pluss en magnet. Gå til «Tunnel-Of-Love», når du kjører kan du bruke lommelykten og finne sikringsboksen bruk Max med sikringsboksen, den vil kortslutte og båten stopper. Dra i skjegget til kongen og døra åpnes, gå inn. Snakk med muldvarpen, spør om Bruno. Dra i spaken og gå ut igjen. Dra til «Snuckey's».

N.Ø.Snuckey's

Plukk opp koppen og gå inn plukk «Pecan candy» og «Car Bomb» spillet fra bladhylla. Vent til Max må på toalettet gi glasset med hånden i til mannen ved disken, snakk med mannen bak disken og kjøp varene, spør etter donøkkelen, så snart Max har gått ut si farvel og gå ut av butikken, snakk med Max om å beholde nøkkelen. Dra tilbake til karnevalet.

Karnevalet:

Prøv «Tunnel-Of-Love» en gang til, gi «Pecan Candy» til muldvarpen og han gir deg ett kubein. Bryt deg inn i Trixie's campingvogn, åpne kisten for å få stylteganger kostymet, åpne skapet for å få «Gator Golf score card». Reis til Garnnøstet.

Garnnøstet:

Gå til museumet(bygningen under ballen). Snakk med mannen om fiskene som flyr forbi vinduet. Gå ut igjen og opp til heisen, bruk heisen... Gå inn i resturanten. Bruk de løse ledningen med den store kikkerten sett også på linsen, vi kommer tilbake til dette senere i spillet. Gå over til gærningen som bøyer verktøy, spør om det bøyde verktøyet og han gir deg et av dem. Gå ut igjen. Reis til fiskestedet.

Fiskeplassen

Plukk opp fiskebøtta, bruk verktøyet som du fikk av mannen i restauranten på fisken som står på en pinne ute i vannet, få med deg Max og gå inn i fisken. Du vil skremme fiskeren og bli kastet inn i nettet som blir plukket opp av et helikopter og ført til den andre siden av resturanten på garnnøstet.

Garnnøstet

Bruk Max med garnnøstet og han biter av en taubit, kokken kommer ut og dere faller ned men dere får med dere 91 meter med tau. Dra til golfstedet.

Golfstedet

Plukk opp den ødelagte golfplukkeren som ligger i søppelkassa, gå ned til golfbanen. Se slosscenen med Conroy Bumpus. For å redde Max må du slå fiskene istedet for ballene slik at krokodillene danner en bro(Max vil fortelle deg når broen er ferdig). Hjelp Max ut og en annen dør åpner seg, åpne den helt opp og du finner en snøglobe. Dra til «Mystery Vortex.»

Mystery Vortex

Gå inn i bygningen. Fortsett inn gjennom gardinene og plukk opp hårene som ligger foran isblokken. Gå ut av gardinene og inn i speilet. Juster magnetene ved å dra i spakene, til rommet blir rødt. Gå ut igjen og inn den røde døren.(Husker ikke helt fargen på døra, kan være hvit). Snakk med muldvarpen om Bruno. Dra til Garnnøstet.

Garnnøstet

Gå inn i museet og bruk Jesse James hånd med golfballplukkeren. Stikk hele greia inn i ballen og du vil finne en ring. Dra tilbake til Mystery Vortex.

Mystery Vortex

Gå inn til muldvarpen igjen og gi ham ringen, gjør det han ber deg om. Dra til Garnnøstet.

Garnnøstet

Gå opp i resturanten og se i kikkerten, snur rundt og finn en stein stopp og trykk på steinen og du har funnet Frog rock. Dra til Frog rock.

Frog Rock

Putt de tre hårdottene på steinen og dryss på pulveret som du fikk av muldvarpen. Dra til Bumpusville.

Bumpusville

Gå inn døren og til venstre, plukk opp maleriet av John Muir. Gå mot høyre, høyre og høyre igjen. Gå opp i bilen og plukk opp puten som ligger der. Bruk golfballhenteren og plukk opp en bok som står over døren. Finn en robot og mekk litt på den, plugg inn den blå ledningen og plugg ut de andre, den er klar for action. Gå opp til det rommet der Virtual Reality utstyret står, bruk det. Plukk opp sverdet og bruk det til å drepe dragen. Plukk opp hjertet. Gå til rommet der Trixie og Bruno er sperret inne. Bruk nøkkelen i nøkkelhullet. Reis til Jungle Inn.

Jungle Inn

Gå inn, gi filen til vakten, snakk med dama bak disken, spør om Bruno og Conroy. Si hadet og hun gir deg noen brosjyrer. Dra til Grønnsaks museet.

Grønnsaksmuseet

Plukk opp Conroy Bumpus grønnsaken fra en av bingene, gi maleriet til dama og reis til Dinosaur Tar Pit.

Spilltips



Av: Bjørn Kåre Svensli

Dinosaur Tar Pit

Gå opp til pit'n og inn i heisen, bruk golfballhentern og hånden til Jesse James med koppen. Gå bort og hopp utfor, dama ber deg ta på strikkhoppings dressen gå bak forhenget og gjør det. Hopp utfor, bruk golfballhenteren med pit'n og du har litt tjære. Gå ned igjen og bort til dinosaurene bruk Max med Mammuten for å få «litt» hår. Trykk på knappen til T-rex og bruk repet med munnen mens den er åpen, bruk Max på repet og du har skaffet deg en dinosaur tann. Dra til Grønnsaksmuseet.

Grønnsaksmuseet

Spør etter grønnsaken din og du får den. Dra til Bumpusville.

Bumpusville

Bytt ut Tupeen med grønnsakshodet av Conroy Bumpus, alarmen går og dere blir kastet ut. Reis til Jungle Inn.

Jungle Inn

Gå inn bruk tjære, hår, og tupee på styltegåerkostymet. Bruk dressen på Max. Gå inn, plukk opp vinflasken på bordet. Gå inn i rommet til høyre for scenen og plukk opp ispikken. Åpne bakdøren. Gå inn i esken og ta av kostymet... Bruk Max på fryseren... Dra til Garnnøstet.

Garnnøstet

Gå opp til resturanten og be gærningen om å bøye ispikken til en korketrekker. Åpne vinflasken og bruk korken på snøgloben. Reis til Mystery Vortex.

Mystery Vortex

Gå inn døren og inn gjennom gardinene, bruk mini votex maskinen, når den blir slått på bruk snøgloben med den. Dra til Jungle Inn.

Jungle Inn

Gå inn, gå til totempålene og klikk med muspilen såvidt over hodet til Bruno for å komme frem til sjefen. Kast snøgloben,dinosaur tannen,John Muir grønnsaken og puten nedi bassenget. Sitt avslappet og se slutten.

Koder og spilltips

Dinosaur Detective Agency: AMIGA.

For å få ny energi kan du bare skrive en av de kodene nedenfor. F.eks er du på level 1, skriv DINODICK for ny energi. Og hvis du holder nede venstre musknapp når du skriver kodene hopper du til slutten av brettet.

Level 1: DINODICK
Level 2: JURASSIC
Level 3: DINOSORE
Level 4: DINOMITE

Another World: PC.

Her er kodene til de forskjellige brettene:

Level 1: LDKD	Level 2: HTDC
Level 3: CLLD	Level 4: LBKG
Level 5: XDDJ	Level 6: FXLC
Level 7: KRFK	Level 8: KLFB
Level 9: TTCT	Level 10: XRJT
Level 11: HBHK	Level 12: TFBB
Level 13: TXHF	Level 14: CKJL
Level 15: LFCK	

Alien Breed II: A1200.

Prøv disse kodene:

098654 Gir deg 10 menn.
736353 Gir deg 50,000 Credits.
378829 Gir deg 50 nøkkler.

Passordene til de 10 første brettene er:

Level 2: 353828
Level 3: 108383
Level 4: 370101
Level 5: 982822
Level 6: 847464
Level 7: 737373
Level 8: 928112
Level 9: 287364
Level 10: 193831

Stardust: AMIGA.

Her er noen koder som kan snu oddsene i ditt favør.

DBSSUAAAANGL: Du blir ferdig med verden 3. Du får tilgang til Warp Sequence og spesial mission.

DLSUVQATALMK: Samme som over men du får 11 liv isteden for spesial mission.

ELSUVXRRAJLL: Du blir ferdig med verden 4 og tilgang til spesial mission 2, 11 liv og fullt med våpen.

Hired Guns: AMIGA.

Her er en kode som kan gi deg en overraskelse: Skriv AMIGA nårsom helst skjermen vil nå blinke blå for å vis at du har skrevet det rett.

Frontier; ELITE II: PC og AMIGA.

Nå du har spillt en stund og kjøpt deg et veldig dyrt skip kan du gjøre følgende: Ta om bord en passasjer, gå inn på shipyard og kjøp et skip som er billigere enn ditt, du får beskjed om at du ikke kan gjøre dette med penger det får du.

The settlers: AMIGA.

Her er levelkodene:

1: START	2: STATION
3: UNITY	4: WAVE
5: EXPORT	6: OPTION
7: RECORD	8: SCALE
9: SIGN	10: ACORN
11: CHOPPER	12: GATE
13: ISLAND	14: LEGION
15: PIECE	16: RIVAL
17: SAVAGE	18: XAVER
19: BLADE	20: BEACON
21: PASTURE	22: OMNUS
23: TRIBUTE	24: FOUNTAIN
25: CHUDE	26: TRAILER
27: CANYON	28: REPRESS
29: YOKI	30: PASSIVE

ZOOL 2: AMIGA.

Gå til options skjermen og skriv BUMBLEBEE, start spillet og trykk enter for å hoppe over brettet.

Cannon Fodder: AMIGA.

Når du skal save spillet ditt kall det for JOOLS, nå vil det blinke CHEET MODE ACTIVE i bunnen av skjermen, nå skjer det noe rart.

Prince of Percia II: PC.

Start spillet med prince yippeyahoo, nå kan du prøve følgende taster:

Shift T	et extra liv,
Alt N	neste brett og
R	begynn der du døde.

Visste du at...

ordet bug (eller småkryp om du vil), som brukes om feil i dataprogrammer, opprinnelig stammer fra datamaskinens barndom da små insekter og lignende faktisk krøp inn i de enorme maskinene og skapte uforklarlige feil?

Visste du at...

En av grunnene til at virtual reality hjelmene har blitt så forsinket er fordi de første prototypene viste seg å være skadelig for synet? Nå ventes imidlertid et par modeller på markedet rundt nyttår.

Frigjør koloniene!

Civilization ble en virkelig slager og holdt mange foran skjermen i timevis om gangen. Colonization fungerer veldig likt, men er samtidig temmelig forskjellig fra Civilization. Oppdraget er å kolonisere «den nye verden». Året er 1492 og den første ekspedisjonen skal akkurat til å gå i land. Her kommer du inn i bildet. Utstyrt med et par kolonister og selvsagt båten de kom i, skal du bygge opp en selvstendig nasjon i den nye verden og bekjempe de andre nasjonenes forsøk på det samme.



SPILLTEST

Alle de fire nasjonene Frankrike, England, Spania og Nederland vil ha sin del av Amerika, og du får velge hvilken av disse nasjonalitetene du vil tilhøre. Men tro ikke at du får full støtte hjemmefra, akkurat som med Columbus er ikke alle hjemme like begeistret for dine oppdagelser. Du risikerer at myndighetene i hjemlandet sender deg kriminelle for å bli kvitt dem, eller å måtte betale skatt - eller endog oppleve boikott - på de varene du forsøker å bringe hjem.

Venner med makt

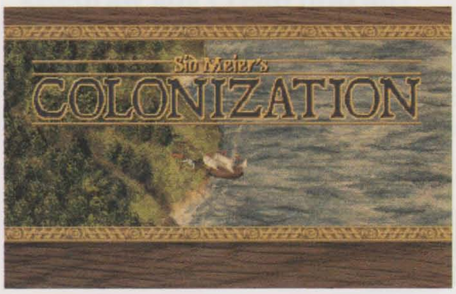
Her kommer politikerne inn. Med jevne mellomrom får du valgt inn noen av dine inn i den hjemlige kongressen. Ved å velge folk som fører den politikken du er interessert i, blir livet som kolonist lettere å leve. Hver nasjon har også visse fordeler med seg fra starten. F.eks er nederlenderne bedre handelsmenn og franskmennene samarbeider godt med indianerne. Etterhvert som koloniene vokser blir det viktig å forsøke å få flertall for uavhengighet, men om du greier det kommer moderlandet på besøk med hæren sin - og det er ikke for å hjelpe deg.

Muligheter

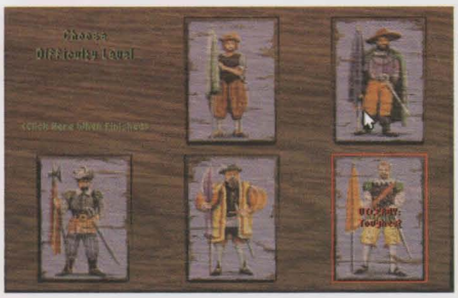
I koloniene er det nok å ta hånd om. Byene må plasseres der det er ressurser, og det er ikke alltid et lett valg. Det er mange forskjellige ressurser som tømmer, skinn, sukker og jernmalm. Disse kan så raffineres til ting som bygninger, klær, rom og våpen. Bygninger finnes det et utall av, og de kan ofte forbedres. En enslig brygger kan f.eks få et lite bryggeri og så senere et stort destilleri. Alt øker produksjonen. Varene kan byttes med indianerne (de er spesielt glad i rom), motstanderne, brukes i koloniene eller selges i Europa. For å frakte dem fra innlandsbyene til kysten må det bygges veier og fraktevogner. Du kan også dyrke jorden, rydde skog og hente ut mineraler fra fjellene. Når du er kommet litt lenger kan du bygge grunnskole, videregående skole og universitet for å skaffe deg folk med den utdannelsen du har bruk for. Eller hva med en lokalavis for å øke følelsen av å være en egen nasjon - og dermed oppslutningen om å bli en ? Forbindelsen med hjemlandet må heller ikke glemmes. Bedre båter kan kjøpes og mer varer og flere kolonister kan fraktes mellom koloniene og hjemlandet. Til og med tørrdokk for å reparere båtene kan du bygge.

I motsetning til Civilization fortsetter ikke spillet langt inn i fremtiden med nye oppfinnelser o.l. Du er ikke avhengig av å finne opp ting, men å utnytte det du har på en best mulig måte og skaffe deg mest mulig. Taktikken spiller en stor rolle her. I Colonization er du av og til avhengig av å handle med motstanderne. Handel og samarbeid med indianerne er også viktig, de donerer varer som tegn på vennskap og gir deg informasjon om hvordan kartet ser ut. Indianerne tilbyr seg dessuten ofte å lære opp folk til f.eks å dyrke sukkerplanter.

Listen over muligheter kan gjøres svært lang, men det viktigste er kanskje at du på de lavere vanskelighetsgradene ikke trenger å vite om alt. Taktikken kommer smått om senn og mulighetene får du øye på etterhvert.



Sid Meyer kan spill, men grafikk burde noen ha hjulpet ham med.



De fem vanskelighetsgradene har noe for alle.



Grafikken er funksjonell og svært lik Civilization.

Leksikon

Nesten all nødvendig informasjon om de mange forskjellige typene ressurser, terreng, kunnskaper hos kolonistene og bygningene finnes i et innebygget leksikon som aldri er lenger borte enn et trykk på høyre musknapp eller F1 når du støter på noe du ikke vet hva er. Leksikonet erstatter aldri manualen som følger med, men er et svært godt supplement. Det er også den innebygde funksjonen som kan, om du vil, hjelpe deg i starten av spillet ved å minne deg på muligheter og problemer og guide deg gjennom de første omgangene.

Sid Meyer og Microprose har gjort en god jobb med spillet, det er ikke så veldig vanskelig å komme inn i samtidig som det rommer en uendelig dybde. Det blir heller ikke ensformig fordi du kan velge i starten av spillet om du vil kolonisere Amerika eller et tilfeldig kart som datamaskinen lager. I tillegg finnes det fem forskjellige vanskelighetsgrader. Det er også mer strategipreget enn Civilization hvor diplomatiet hadde en underordnet betydning. Kamp og krig spiller mindre rolle i Colonization hvor det ikke er noen som angriper helt overraskende. Om noen derimot bryter avtalene de har med deg, bør du ha et lite lager av kanoner og musketter klar.

I et så komplekst spill som dette finnes det alltid noen «udokumenterte virkninger» som det kalles. Microprose og Sid Meyer har gjort en god jobb med å redusere disse, men noen finnes det allikevel. Et eksempel er at du alltid kan selge varene dine i Europa, selv om de er boikottet, ved å trykke U for unload. Et annet er at du ved elvene i innlandet får beskjed om at du kan fiske, men om du forsøker er beskjeden at fiske kun kan foregå i innsjøer og i havet.

Et annet negativt moment er den dårlige oppløsningen. Hele spillet har grafikk i 320x200 med 256 farger. Dette gjør teksten kronglete å lese og i denne typen spill burde 640x480 være et absolutt krav. Grafikken er funksjonell og god, men akk så den minner om forgangne tider. Det er tydelig at man har valgt å spare tid og penger på å beholde det samme brukergrensesnittet som i Civilization. Lyden utmerker seg på den måten at det er mange forskjellige klassiske musikkstykker å velge mellom, men hvorfor må du ha lydkort for å spille den når den uansett høres ut som om den kommer rett fra den innebygde høyttaleren på PC-versjonen ?

Spillet er minst like bra som Civilization, og krever mer gjennomtenkt strategi av spilleren. Det kan ikke linkes eller spilles i nettverk, men vil garantert holde deg foran skjermen i timevis av gangen i ukevis. For hver gang du spiller det ser du dine egne feil og hvordan strategien skal være neste gang. De koloniene datamaskinen styrer spiller ikke helt etter reglene, men er mer troverdige motstandere enn i mange andre strategispill. Likte du Civilization eller er du hekta på strategispill ? Da er dette et must. Men kjøp det, da er utbyttet størst og det er helt klart verdt pengene.

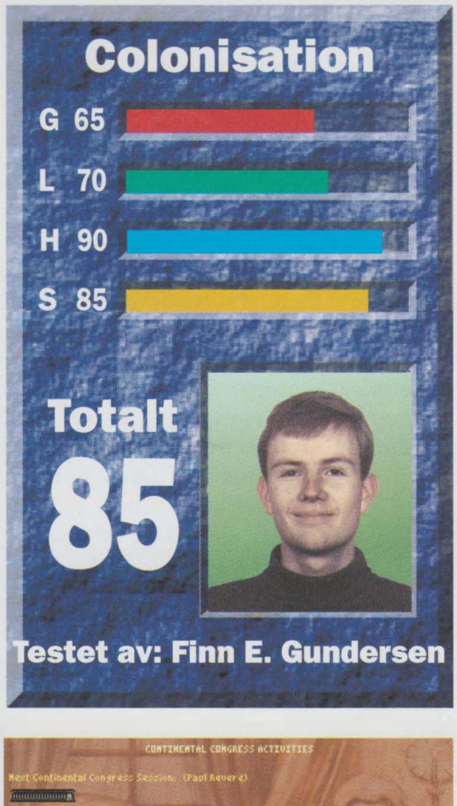
Tekninske data

PC versjonen

Minimum Prosessor	386 sx
Harddiskplass	6,5Mb
Ant disketter	10 stk. HD 3,5"
Veil. Pris	595,-
Kontroller	Mus / Tastatur
SVGA	

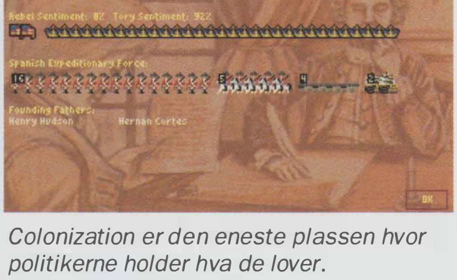
AMIGA

Maskintype	Alle Amiga
Disketter	3 stk.





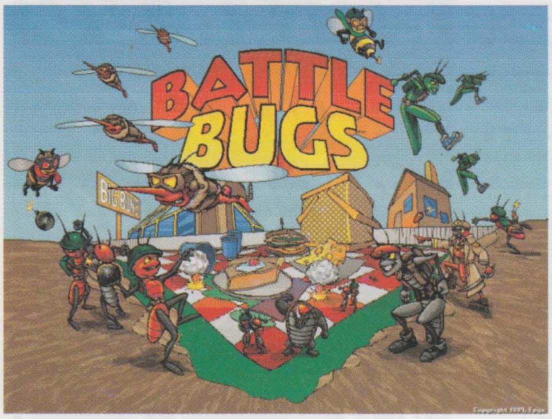
Indianerne er gode som venner og irriterende som fiender.



Colonization er den eneste plassen hvor politikerne holder hva de lover.

SPILLTEST

Matkrig på blodig alvor



Små ekle insekter er noe man vanligvis unngår, men i dette spillet fra Sierra er det de som står i sentrum for handlingen.

Spillet er insektenes svar på Dune 2. Småkryp har også sine konflikter. Matrester er en verdifull ressurs og alle midler må tas i bruk for å sikre seg disse. Insektene har organisert seg på tvers av artene og dannet små hærer. To nasjoner av insekter har hver sin hær, og du har kommandoen over den ene.



Flere soldatklasser

De forskjellige insektartene har sine spesielle svakheter og fordeler. En maur er rask og noen av dem kan også kaste små dybamittgubber, men den er svak og tåler ikke mye juling. En bille derimot er treg, men tåler mye og kan slå bra fra seg. Det finnes også bier som kan fly og slippe bomber, gresshopper som kan hoppe lange avstander på kort tid og sparke godt fra seg for ikke å nevne generalen som gir en angreps og forsvars bonus til alle allierte innenfor en viss radius.
Dette er bare noen av et rikt utvalg med forskjellige soldattyper man stifter bekjentskap med i spillet. Man får for hver kampsekvens tildelt et utvalg av forskjellige disse. Så gjelder det å bruke dem sammen på best mulig måte for å nå målet. Som regel er det svært få veier som fører til seier, så man må tenke igjennom strategien veldig nøye før man setter i gang. Du har dessuten stort sett langt svakere styrke enn motparten, så du må virkelig jobbe for å slå dem.





Mange kampsekvenser

Det er over 50 kampsekvenser totalt. I noen av disse er målet å tilintetgjøre alle fiendene, enkelt og greit. På andre brett må du gjøre krav på forskjellige matstykker. Dette gjøres ved at du flytter et insekt opp på eller i nærheten av et matstykke, og et flagg med dine farger blir sakte heist opp. Så gjelder det å hindre motparten i å gjøre det samme, vinneren blir den som til slutt har gjort krav på mest mat. En liten irriterende ting på disse brettene er at man automatisk taper om man ikke rekker å hindre motparten i å heise flagg på alle matbitene raskt nok, selv om man fremdeles har soldater nok til å gjøre det av med dem for godt.
Om man virkelig strever med et brett, og på død og liv ikke klarer å komme videre, er det godt å vite at du får muligheten til å spille andre kampsekvenser istedenfor etter at du har feilet noen ganger.

Pirkete

Det er svært små marginer mellom tap og seier. Man kan føle at man gjør nøyaktig det samme to ganger, men den ene gangen kan man vinne og den andre tape. Timing er alfa Omega. På de senere brettene må alt stemme til punkt og prikke i angrepsstrategien din for at du skal kunne komme seirende fra en kamp. Soldatene dine må føres omtrent pixel perfekt rundt i landskapet, ellers kan de komme borti et seigt underlag, eller noe, som holder dem bare litt tilbake slik at de kommer akkurat det ene sekundet for sent til kampområdet, og du taper. Jeg fant at det ble litt for mye pirk i spillet, og selv om jeg hadde funnet ut av hvilken angrepsstrategi som det var riktig å bruke var det vanskelig å gjennomføre den 100% riktig før etter mange forsøk. Rimelig frustrerende og jeg kunne ønske meg litt mer slingringsmonn siden det som er morsomt i spillet jo er å finne ut av hvilken taktikk som må brukes for å overvinne fienden, ikke å gjennomføre den pixel for pixel, sekund for sekund.

Konklusjon

Battle Bugs er et originalt spill med et artig konsept. Det har en humoristisk tone og glad og fargerik grafikk. Dessverre er det altfor små marginer mellom tap og seier, og det blir for mye pirk med detaljer for å vinne et spill, men for de som har sansen for slikt er Battle Bugs tingen. Spillet er allikevel uten tvil spillbart, kontrollene fungerer bra og det er et friskt pust i spillverdenen på mange måter. Med 50 brett mellom seg og den endelige seier er dette også et spill som varer lenge. God variasjon sørger også for det.



Tekninske data

Minimum Prosessor	386/25
RAM	2MB
Harddisk	8MB
Kontroller	Mus
Skjerm	VGA/SVGA
Veil. Pris	,-

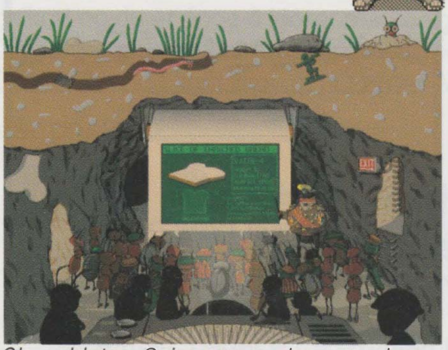
Battle Bugs

G 70
L 76
H 84
S 70

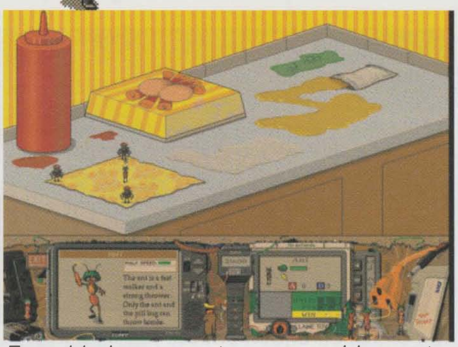
Totalt 80



Testet av: Tonny Espeset



Ok, soldater. Spiss ørene, dere som har noen, her er slagplanen!



Tre edderkopper mot en maur, virker urettferdig men mauren har dynamitt!

EURO POWER PACK

P L A T I N



Verdens dyreste metall, ja det er platina, så vår nye serie har noe å leve opp til. Her får du toppen av de mest solgte spillene i hele verden, og så til en pris som du, som forbruker kan glede deg til !!
Alle disse brennhete nyhetene er selvfølgelig med norsk veiledning samt HOTLINE SERVICE.
Alle spillene har meget høy kvalitet og den flotteste grafikken som finnes på markedet.
Gled deg til ditt neste Platin-spill, Vi lover at du får mye igjen for pengene.

ANDRE PLATIN TITLER:

Peter Schmeichel
Classic Board Games
Tom Landry American Football
Naughty Ones
Star Crusader
Dinosaur Dective
World Cup All Time Greats
Star Control I & II
Operation Combat 2
Tom Landry American Football
Isle of the Dead
Frankenstein
Naughty Ones
Harrier / MIG-29M
Star Crusader

EURO POWER PACK

O C E A N

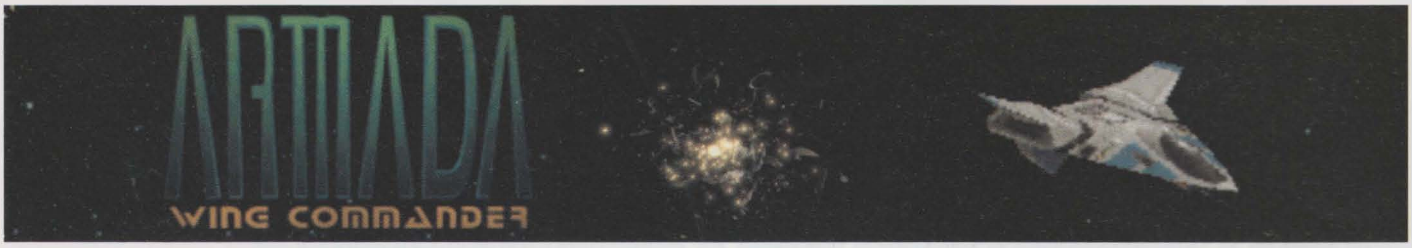


Skandinavias ledende softwarehus presentere verdens ledende software produsent OCEAN med den brennhete og helt toppaktuelle serien HIT SQUAD. Alle spillene er nøye utvalgt fra de internasjonale software hitlister.
Alle disse brennvarme nyhetene er selvfølgelig med norsk veiledning samt HOTLINE SERVICE.

ANDRE HIT SQUAD TITLER:

Populous
Populous II
The Simpsons
The Heroes of the 357
Birds of Prey
KGB
Lure of the Temptress
Wing Commander
Dune
Realms
Supremacy
Sleepwalker
Epic
F29
Rampage
Robocop 3
Road & Track
TestDrive III


EURO POWER PACK
CD-ROM
EGMONT Film
Drengsrudbekken 31
Postboks 417
1371 Asker
Tlf. 66 904121
Fax. 66 904175
CD CD 50 SPIL
EURO POWER PACK CD ROM
CD ROM 50 SPIL NR. 3
CD ROM 50 SPIL NR. 4
CD ROM 50 SPIL NR. 2
CD ROM 50 SPIL NR. 6
CD ROM 50 SPIL NR. 5
CD ROM 50 SPIL NR. 9
CD ROM 50 SPIL NR. 10
Spillene føres hos alle ledende bokhandlere, videoforr., leketøyforh., dataforh., musikkforr. og over alt der god underholdning selges!
EURO POWER PACK
GOLD/SHAREWARE
AMIGA SHARKEY OG TØSEN
EURO POWER GOLD
AMIGA VM FODBOLD MANAGER
AMIGA EDD THE DUCK
IBM RAPTOR
IBM TUBES
IBM Mystic Towers
AMIGA EDD THE DUCK 2
JAZZ JACKRABBIT
AMIGA SVÆRDKRIGEREN
BLINKYS SCARY SCHOOL
Veil. utsalgspris
Fra 69,-
Til 398,-



**Hva er grunnen til at vi lengter ut mot verdensrommet?
Hvorfor sender vi drømmende blikk mot stjernene og fantaserer om fjerne kvasarer og krabbetåker?
Hvorfor leser vi Science-Fiction og sender jobbsøknader til NASA alt fra 5-årsalderen av?**

Svaret finner vi ved å ta en titt på moderne dataspill som TIE-fighter, Wing Commander og Project X: Vi drives av lengten etter å møte fremmede sivilisasjoner - for så å sprenge dem i fillebiter.
Armada gir deg sjansen til å drepe enda flere kilrathier. De samme romnautene som du ga en lekse i det første Wing Commander spillet.

Dette spillet gir et flott førsteinntrykk, til tross for at det tilhører en litt sliten genre. Den viktigste grunnen til dette er det store antallet valgmuligheter du gis.
Først og fremst kan du velge mellom tre forskjellige måter å spille på: Gauntlet-modus, Armada-modus og kampanje spill.

I Gauntlet-modus tilbys du uavbrutt action og må kvitte deg med bølge etter bølge av kilrathianske familiefedre. Dette er med andre ord det rette valget hvis du ønsker litt hjernerløs, voldelig moro.

Armada-modus er mer original og inneholder flere strategi-elementer. Her inntar du en slags admiral-stilling og kontrollerer oppbyggingen og bruken av en hel romflåte.
Til å begynne med har du et moderskip, kontrollen over en planet og et par jagerskip. Med dette utgangspunktet skal du erobre en hel sektor med mellom 20 og 60 planeter.
Moderskipet bruker du til frakt av råstoffer og til å sette igang virksomhet på planetene du utforsker underveis. Det er, med andre ord, et veldig, veldig nyttig romskip. Dersom fienden ødelegger moderskipet har du tapt spillet.
Jagerskipene du begynner med er små og raske, de kan med hell brukes til utforsking av sektoren du befinner deg i.
Du vil imidlertid raskt oppdage at du trenger 'tyngre' jagerskip med mer slagkraft. For å lage disse må du opprette 'skipsverft' på planetene dine. Når du har gjort dette kan du med litt tålmodighet (og store mengder råmateriale,) produsere romskipene du trenger.
Når dine skip møter fienden, er kamp til døden uunngåelig. Her stopper strategispillet, og du får sjansen til å massemyrde litt igjen. Du velger ett av skipene under din kommando og tar spakene.
Motstanden du møter i Armada-modus er ikke imponerende, så denne delen av spillet fungerer best hvis du spiller mot en venn. Dette kan du gjøre ved å spille med delt skjerm (Split-Screen,) over modem eller gjennom et nettverk.

Kampanje-spill er rett og slett mer av det samme. I stedet for en enkelt sektor, skal du erobre hele det kilrathianske imperium. Siden variasjonen i spillet ikke er overveldende, blir dette etterhvert fryktelig kjedelig. Anbefales kun de av dere som har mye tid og lite å bruke den til.

Kombinasjonen av action og strategi i Armada er veldig spennende, men fungerer dessverre dårlig.
Grunnen til dette er at strategi-delen raskt blir kjedelig - Den inneholder rett og slett for få valgmuligheter : Du flytter rundt på skip, bygger gruver, lager festning, bygger gruver, flytter flere skip.... det hele ender med at du utålmodig venter på neste kampsekvens. Det er fryktelig synd at Origin ikke har fått til å lage strategi-deler som er underholdende i seg selv.
Ryggraden i dette produktet er uten tvil skytespill-delen, og denne fungerer veldig bra. Grafikken er god, kontrollen over skipet er helt grei og vanskelighetsgraden er godt gjennomtenkt.
Hvis du liker denne typen spill, vil Armada gi deg mange timers seriøs nærkamp mot diverse fiendeskip.
Problemet er bare at når det gjelder ren action gjør TIE-fighter alt Armada gjør, bare ti ganger bedre. LucasArts' Star Wars-spill er det beste som kan kjøpes for penger innen genren og får action-delene av Armada til å virke utdaterte. TIE-fighter er langt bedre både teknisk og stemnings-messig.

Alt i alt er det bare en side ved dette spillet som redder det fra en dårlig spilltest -Muligheten til å spille flere sammen. Denne siden av spillet er godt utbygd: Du kan samarbeide med en eller flere venner i Gauntlet-mode eller spille de større kampanjene mot en menneskelig motstander. Velger du disse mulighetene blir spillet mye mer utfordrende og spennende.
Og kanskje verdt pengene dine?


Ved hjelp av denne datamaskinen kan du enkelt holde oversikten og gi ordre.


Ha! Spis laserbolter din ynkelige blasse skygge av en møllspist Kilrathi pilot!

Tekninske data

Minimum Prosessor	486SX
RAM	4MB
Harddiskplass	12MB
Kontroller	Mus/tastatur/joystick
Veil. Pris	,-

W.C. Armada

G 78
L 73
H 65
S 75

Totalt 70



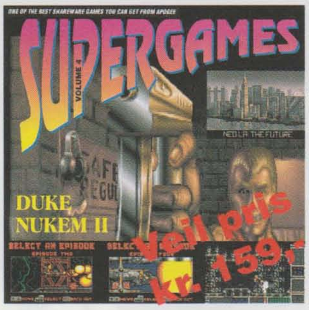
Testet av: Bjørn Tore Øren

CD-ROM plater, fremtidens bibliotek



MEDIASHARE

Mediashare, en serie på 1 til 15 CD-plater.
DOS, Windows, Windows NT & OS/2 verktøyer, diverse drivere, tusenvis av spill, fonter, multimedia, animationer, kommunikasjon, clipart, diagnostikk, antivirus, musikk, musikkmoduler, naturbilder, databaser, nettverksprogrammer editorer og kommersielle oppdateringer og mye, mye mer.

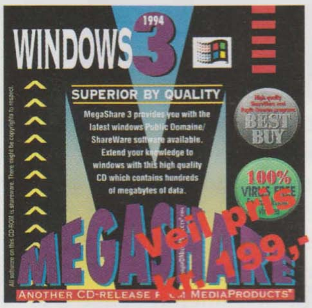


SUPERGAMES

Supergames består av en serie på 4 plater med topp spill og demoer.
Nytt fra «Apogee» - Raptor. Nummer 1 er den første CD på markedet med nye Action spill fra Apogee. Ellers finner man Doom, Nukem II m.m!

WINGAMES **Veil. pris kr. 169,-**

Wingames består av en serie på 3 plater med topp spill og demoer.
Dette er en CD-ROM med masse spill for Windows.



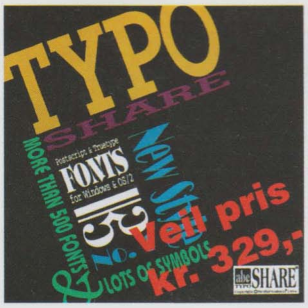
MEGASHARE

MegaShare 1, 2 og 3.
Disse tre platene forsyner deg med det siste innen software til windows Public Domain og ShareWare på markedet. Utvid ditt kjennskap til Windows med CD av meget høy kvalitet, og med hundrevis av megabyte data.



EROTIC

Erotic CD-plater finnes i en serie på 1 til 8.
Enda en suksessrik CD kolleksjon med erotiske bilder i det høyoppløslige Kodak Foto CD-formatet. Kan også leses i andre formater. Innfri dine drømmer med erotic CD. Ingen videre spesifikasjoner…



TYPOSHARE

Her finnes det 2 plater med fonter, ikoner og symboler.
Med denne fontpakken på CD har du fonter til enhver anledning, enten det er til salgsbrev, tekstbehandling eller desktoping. Over 500 fonter pluss mange symboler. Fontene er i Postscrips og Truetype for Windows og OS/2.

Dette er bare en liten smakebit på alle CD-ROM som vi har tilgjengelig. Listen oppdateres jevnlig med nye interessante og underholdende plater.

Eksempler på titler på lager

nr. 4300 Multimedia Starter Pack	kr 590,-
nr. 4306 Doom 2	kr 690,-
nr. 4305 Mad Dog Mccree II	kr 590,-
nr. 4309 Formel 1 Racing	kr 690,-
nr. 4301 Filmguiden 58000 filmer presentert	kr 690,-
nr. 4315 Musikk guiden 200000 album presentert	kr 690,-
nr. 4315 Key fonts pro 1555	kr 490,-
nr. 4312 World Perfect Clip Art Collection	kr 990,-
nr. 4312 The Print Shop Deluxe CD	kr 1290,-

AZTECH CD-ROM spillere

Double speed, AT Bus-tilkobling single- og multisession for lesing av CD-DA, Kodak Foto-CD og Audio-CD.

Kapasitet:
300 kB/sek overføringshastighet,
350 m/sek average accesstime,
60 m/sek accesstime
(sammen med Ultra CD).

Pris kr 1.390,- + MVA

Distribueres i Norge av: Noto Data A/S

Alle priser er eks. mva.
Send inn kupongen for å få tilsendt fullstendig oversikt på alle våre CD-ROM plater. Listen med CD-ROM oppdateres jevnlig og blir sendt ut til alle interesserte.

Ta kontakt, be om vår brosjyre.

NOTO-DATA A/S
Pb. 187 - 3081 HOLMESTRAND
Tlf: 3305 1000, Fax: 3305 3870

Forhandlere søkes

Ja takk, send meg oppdatert liste over CD-ROM titler, CD-ROM spiller, komplett PC'er og PC-komponenter.

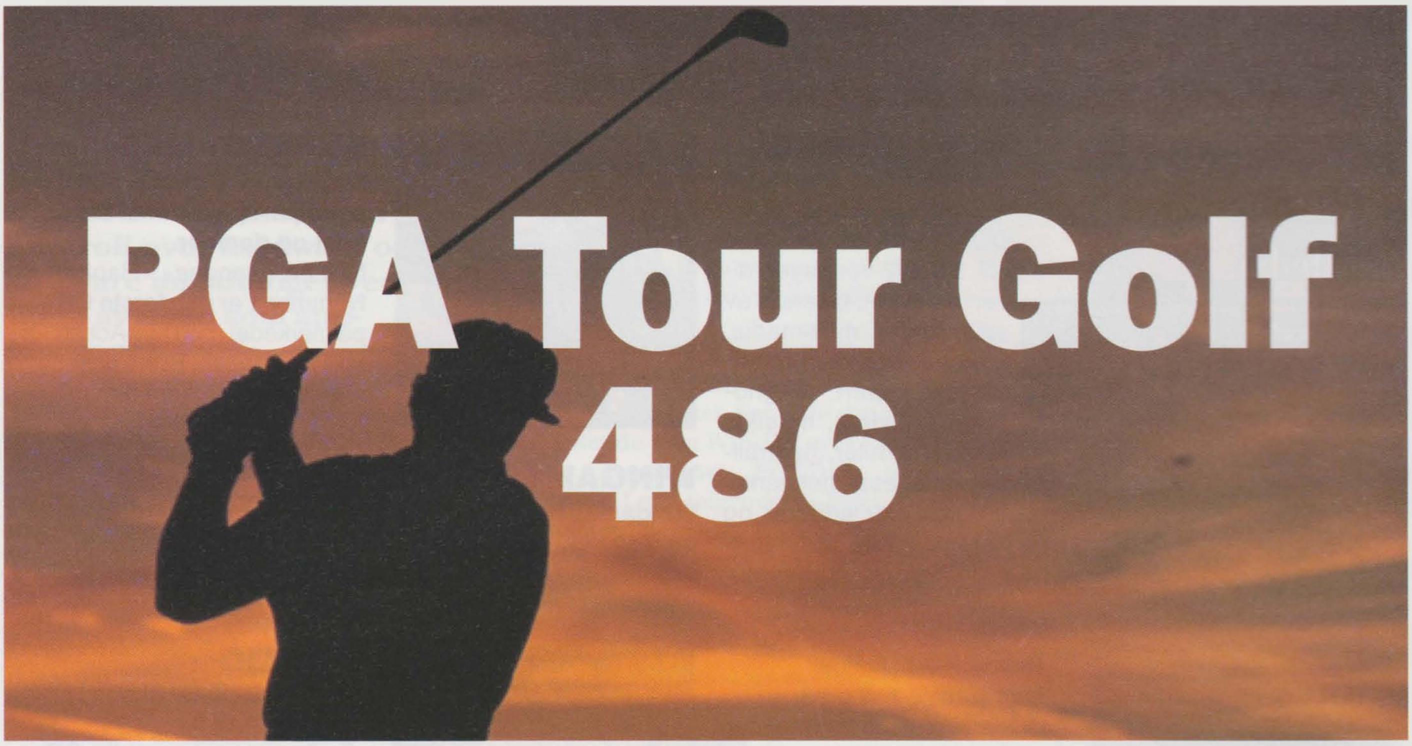
Navn: ....

Adresse: ....

Pnr.: .... Sted: ....

Tlf.: .... Fax.: ....

Kupongen sendes til: Noto Data A/S, Pb. 187 - 3081 Holmestrand



PGA Tour Golf 486

Hva er grunnen til at voksne folk trasker rundt på svære baner med en sekk full av køller de deiser til en liten ball med? Er det virkelig så spennende å se om man klarer å slå den ned i hull etter hull? Det må da være noe annet som driver dem enn hig etter fart og spenning? Jeg har det! Naturopplevelsen, mosjonen, å treffe andre med like god tid man kan pjatte med.

Hvorfor i alle dager har da Electronic Arts laget en golfsimulator? Noen naturopplevelse kan man vel knapt kalle det å sitte foran PC skjermen, mosjon gir det heller dårlig med og sosialt kan man vel knapt kalle det... Vel, i mangel av ekte vare appellerer antagelig et slikt spill til mange innbitte norske golfere. Om man virkelig vil bruke sparepengene på en golfsimulator kan man iallfall gjøre langt verre ting enn å investere dem i PGA Tour Golf 486.

Kvalitet for alle penga

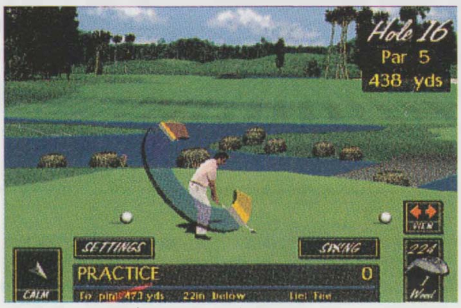
Simulatoren holder en svært høy teknisk standard. Grafisk sett er den et eventyr, med digitaliserte animasjoner, hyperrealistisk 3D grafikk og banedata tatt fra virkeligheten. Spillet har også støtte for supervga og krever en VESA driver for å kjøre. Alt er gjort for å gi den rette følelsen av å spille golf. Lydeffekter av fugler som kvitrer, publikum som klapper og gisper i spenning samt stemmen til en kommentator som ...eh, vel... kommenterer intense øyeblikk høres i bakgrunnen. Ballfølelsen er også god. Vi lot en golfentusiast teste spillet. Han kom lett inn i det og synes ballen oppførte seg nøyaktig som den burde. Køllene hadde også den rette effekten, det var visst ingenting å si på realismen.

Hard konkurranse

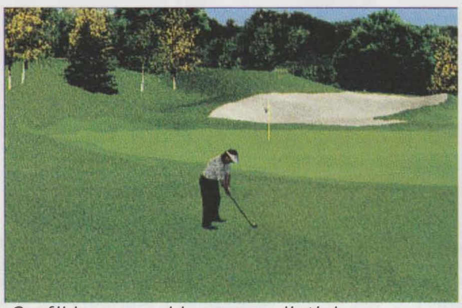
Man kan selvsagt spille mot computeren. Den er ingen enkel motstander og gjør sjeldent feil. Det morsomste var faktisk å spille mot andre. Man har mange muligheter og kan velge å spille med handikap og med en ekstra ivrig caddie som kan komme med råd. Du kan spille alle 18 hull, de 9 første eller de 9 siste. Du har også muligheten til å øve på forskjellige slag.

Konklusjon

PGA Tour Golf er antagelig den beste golfsimulatoren til dags dato. Grafikken er mer realistisk enn vi noengang har sett den før og man kan bruke alle proffenes triks for å få ballen i hullet. Mange forskjellige spillmuligheter og flere baner tatt fra virkeligheten gjør dette spillet vel verdt å ha for den uhelbredelige golf entusiasten.



Tungen rett i munnen her...



Grafikken er vakker og realistisk...

Tekninske data

Minimum Prosessor	386/40
RAM	8MB
Harddisk	13MB
Format	CD
Kontroller	Mus
Skjerm	SVGA (VESA)
Veil. Pris	599,-

PGA Tour Golf 486

- G 90
- L 84
- H 84
- S 85

Totalt 84



Testet av: Tonny Espeset

Sound BLASTER™ DISCOVERY CD16

NY UTGAVE NÅ MED 15 TITLER!



Kun 2.690,-
3.282,- inkl. mva

Begrenset antall - først til mølla...

ÅRETS PC KUPP!

COMPUTER 9000 486 DX2-66 VLB



- 210 MB Harddisk
- 4MB Internminne (RAM)
- 1MB SVGA Grafikkort
- Elegant MiniTower kabinett
- Oppgraderbar til PENTIUM
- 14" SVGA Monitor inkludert.

KJØPEKORT

NÅR DU VIL BETALE LITT ETTER HVERT

Gratis telefonsupport og 3 års garanti på PC

Kun 8.990,-
10.968,- inkl. mva

Finansiering fra 0-kontant!

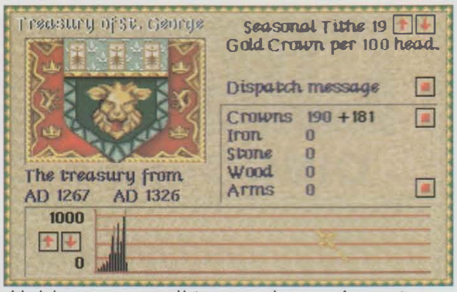
computer 9000 The choice of Europe

Kristiansand Datasenter as KD

NETTVERK • PC • KOMPETANSE

Kristian IVs gt. 67 - 4614 Kristiansand - Telefon: 38 07 16 10 - Fax: 38 07 16 12 - Fnr. 967773301 - Bankgiro: 3330.05.63827





Hold nøye oversikt over økonomien, uten penger kommer du ikke langt...

Dette er den typen spill som får fram det beste i deg: Bygg slott, skattelegg bønder, knus naboriker...Alle tingene du stadig går og planlegger, men aldri får gjennomført i det virkelige liv.

Din karriere som despot begynner beskjedent. Du kontrollerer en håndfull bønder, et snaut dusin sauer, et par kuer og lite mer. Med dette som utgangspunkt kan spillets mål virke fjernt: Du har nemlig bestemt deg for å erobre hele England.
En fremtidig enehersker lar seg ikke knekke av dårlige odds, så sett igang med å få orden på området ditt.

By og land, hand i hand

Dette gjør du ved å benytte de få ressursene du har - Du må skape et overskudd og investere dette i flere produksjonsmidler.
Når det lille riket etterhvert begynner å flyte over av korn, melk og sauekjøtt, øker fødselsraten og innvandrere flokker til.
Disse nye subjektene bør først brukes til å forbedre økonomien ytterligere: Flere åkre sådd betyr mer korn å høste inn.
Etterhvert bør du begynne å spre virksomheten: Dine lydige undersåtter kan settes til å hugge trær, utvinne jern, bygge slott...mulighetene er mange og alle valgene har forskjellig effekt på rikets velvære.
Til slutt er landet i såpass god balanse, at du har råd til å gjøre det du har klødd etter hele tiden: Det er på tide å knuse noen naboriker.
Soldater kan verves fra lokalbefolkningen. Dette er upopulært og krever stort befolkningsoverskudd, så det kan lønne seg å vente på alternativet: Leiesoldater. Disse dukker opp med jevne mellomrom, og kan ødsles bort uten at dette betyr annet enn lavere lønnsutgifter neste gang.
Dersom du erobrer et område, får du den samme kontrollen over det som over ditt hjemland.
Det kan virke som om to områder blir mye å styre på en gang, men slik er det heldigvis ikke: Har du gjort jobben din godt så er hjemlandet ditt i god balanse, og trenger mindre styring enn før. Etterhvert som du øker antallet provinser, kan du begynne å overføre ressurser mellom dem. Det lønner seg derfor å spesialisere produksjonen: Innbyggerne blir dyktigere hvis de holder seg til en enkelt oppgave, og det blir lettere for deg å holde oversikten.

Du er selvsagt ikke alene om å jakte på tronen. Flere andre kongsemner starter samtidig som deg, med det samme utgangspunktet. Det lønner seg å søke militære allianser med noen av dem for å unngå flerfrontskrig.
Dette spillet kommer virkelig til sin rett hvis noen av motstanderne er menneskestyrte - Det er mye mer tilfredsstillende å erobre et område hvis det tilhører en venn av deg.
Lords of the Realm blir også noe monotont etterhvert, hvis du spiller alene.

Konklusjon

Jeg har ventet lenge på et spill som dette til PC - Et raskt og underholdende strategispill for flere deltagere.
Lords of the Realm innfrir alle mine forventninger: For det første er balansen mellom spillbarhet og vanskelighetsgrad nesten perfekt. For det andre går handlingen raskt samtidig som du har god kontroll over begivenhetene. Dessuten er presentasjonen glimrende - Spillet er nærmest selvforklarende og grafikken er veldig bra.
Alt i alt er dette et godt spill for ensomme og et glimrende spill for de av dere som har venner.
Hvilken gruppe tilhører du?
-Den andre ja, tenkte jeg det ikke.
Skaff deg Lords of the Realm.



Oversiktlige kart og menysystem gjør spillet enkelt og raskt å spille.



Detaljert og fargerik grafikk gjør spillet til en fryd for øyet.

Tekninske data

Minimum Prosessor	386/25
RAM	2MB
Harddisk	9MB
Kontroller	Mus
Veil. Pris	549,-

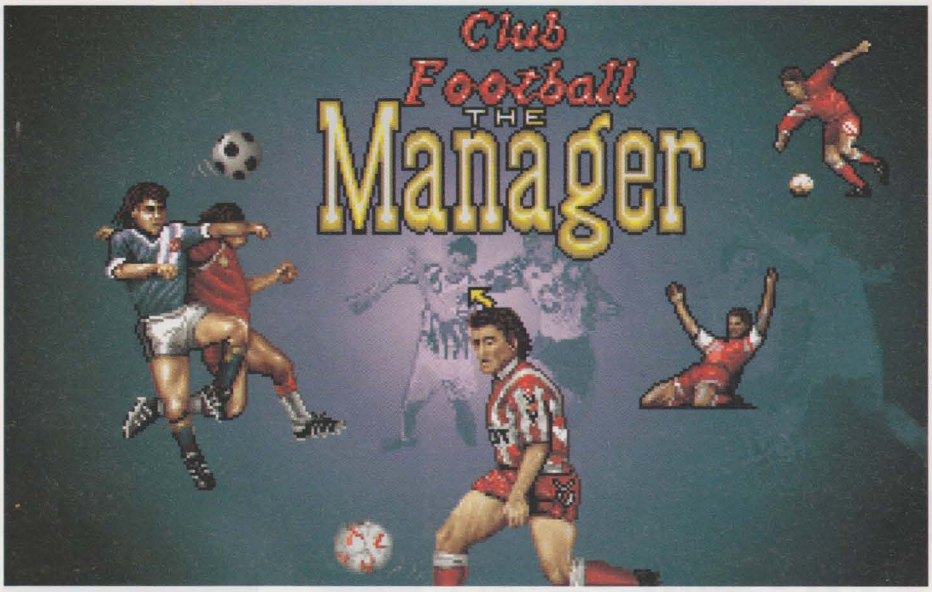
Lords of the Realm

G	82
L	70
H	85
S	86

Totalt 85



Testet av: Bjørn Tore Øren







SPILLTEST

- Ja riktig. Nok en gang gis du sjansen til å lede engelske 4-divisjonsslitere fra obskuritet til Europacup. Ta kontrollen over Doncaster Rovers, og fryd deg over ...ehh... Spillerutvalget? Stadionanlegget? Trenerstaben? Ungdomslaget? Neppe, du har en monumental oppgave foran deg, og kan se fram til utallige timers spilling før du har et bra lag på gang.

Det første du legger merke til er at Club Football er godt strukturert. Meny-systemet er oversiktlig og spillet er ikke mer innviklet enn at du bare kan glemme manualen etter 10 minutters spill.

Det inneholder også alt du forventer av et moderne manager-spill:

Transfer-lister, banklån, fysioterapeuter, ungdomslag, toppscorer-tabeller, talentspeidere...De er der alle sammen.

I tillegg ble jeg raskt fascinert av at BOMS Software(!) har bestemt seg for å gi spilleren total kontroll over tribune-anlegget - Ned til siste solgte grillpølse. Jeg trodde managere flest hadde viktigere ting å gjøre enn å justere kioskpriser.

Etter at du har bestemt deg for hva parkeringsavgiften skal være, er tiden inne for å sette sammen et lag og spille litt fotball. Her viser det seg dessverre at BOMS Software er mye flinkere til å simulere tribuneanlegg enn fotball-kamper.



* **Taktikkdelen** er så godt som ikke-eksisterende. Den består av et par menyer med formasjoner og spillestiler, og lar deg ikke gjøre noe for å skreddersy taktikken etter spillermaterialet.

* **Kampgjengivelsen** er den dårligste jeg har sett siden '84. Skjermbildet er av 22 spillere som står helt stille mens du følger kampen via uendelige mengder tekst, som forteller deg hvem som gjør hva med ballen. Heldigvis kan teksten akselereres, men da får du med deg lite av hva som skjer. Du har, med andre ord, valget mellom å gå glipp av kampen eller å bruke hele kvelden på å stirre på en tekstremse. Når et av lagene kommer til avslutning får du se noen C-64 flyktninger gjøre de fem samme tingene med ballen hver gang. I hver kamp.

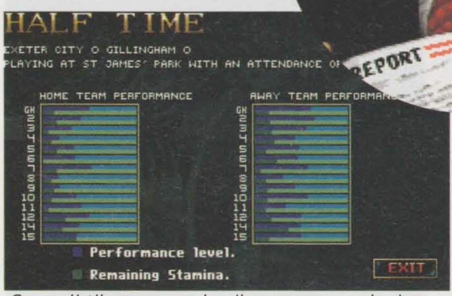


* **Du får inntrykk av å være tilskuer.** Dette er et spill hvor du kan vinne Premier League uten å ane hva du driver med. Har du spilt et spill av denne typen før, er det ingen utfordringer å hente her.

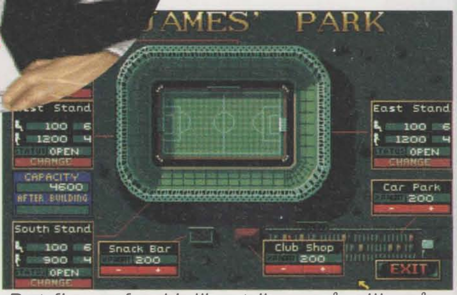
Hvis du ikke har planer om å anstrenge deg, er det enkelte ting du bør holde deg unna - maratonløping, universitetsstudier og kickboxing er gode eksempler.

Produksjon av fotball-manager spill er også en øvelse som krever sin mann. Grunnen til dette er at alle, inkludert Hansen i C-oppgangen, har lagd et før. Dt jeg vil frem til her er at Club Football er et litt dårligere manager-spill enn alle de andre manager-spillene. Det er derfor et fryktelig unyttig og kjedelig produkt som bør etterlates i ensomhet for å dø.





Oversiktlige og greie diagrammer gir deg info om spillernes innsats.



Det finnes forskjellige tribuner åspille på, ingen er like.

Tekninske data

Minimum Prosessor	386
RAM	2MB
Harddiskplass	3MB
Kontroller	Mus/tastatur
Veil. Pris	499,-

Club Football

G 28
L 19
H 37
S 39

Totalt 36



Testet av: Bjørn Tore Øren

NORGES LAVESTE PRISER* PÅ AMIGA OG PC UTSTYR!

DATALINE HD A1200

DataLine 170 MB	1410
DataLine 210 MB	1650
DataLine 420 MB	1960
DataLine 540 MB (Lynrask!)	2310

Vi selger to typer sett til A1200: Vanlige 2,5" sett og DataLine 3,5". Ta kontakt for nærmere info om DataLine. Alle HD-sett til A600/A1200 leveres kabel og nødvendig software. I tillegg får du føl-gende med: 17 MB Fish programvare, 3 MB AGA grafikk bilder (bl.a. Cindy Crawford!), Fish database og tippeprogrammet Mestertipp! Dette ville i løs vekt ha kostet ca 350 kroner - du får det altså gratis på harddisken!
Test i SoftNews: "... DataLine harddisken er et meget godt kjøp." Vær forsiktig med andre up-rofesjonelle 3,5" harddisk-kit til Amiga



Takk for utmerket service! Kunde fra Ål

LØSE HARDDISKER

Conner 2,5":

250 MB, IDE, 12 ms	2080
340 MB, IDE, 12 ms	2580
520 MB, IDE, 17 ms	3510

(Legg til 100 kroner for kabel og software til Amiga 600 og Amiga 1200.)

Conner 3,5":

170 MB, IDE, 17 ms	1050
210 MB, IDE, 14 ms	1290
420 MB, IDE, 14 ms	1600
540 MB, IDE, 10 ms	1950
850 MB, IDE, 12 ms	3310
340 MB, SCSI-2, 13 ms	1630
540 MB, Fast SCSI-2, 10 ms	2050
1060 MB, Fast SCSI-2, 9 ms	4690
2160 MB, Fast SCSI-2, 9 ms	Ring

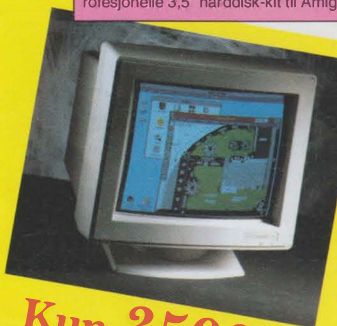
Ring for priser på Quantum og andre typer disker. Vi har alle typer nødvendige kabler for harddisker.

PHASE 5 PRODUKTER

Blizzard 1220, 4 MB, 28MHz, A1200	2290
Blizzard 1230-3/40, 40MHz, A1200	2350
Blizzard 1230-3/50, 50MHz MMU,A1200	2750
Fast SCSI-2 kontroller til Blizzard -30	960
Cyberstorm 40 MHz 68040 til A3/4000	8600
Cyberstorm 50 MHz 68060 til A3/4000	11110
FastLane Z3, Fast SCSI-2 A4000	3350

Vi har 40 og 50 MHz oscillatorer som passer til Blizzard-kortene!

Jeg vil også takke for den gode servicen og den positive innstillingen jeg har møtt... Kunde fra Oslo



Kun 3590,-

Den nye Amiga-monitoren! Microvitec 1438

WORKBENCH 3.1 FOR AMIGA ER HER! KUN 920,- (A500/2000) (A3/4000:1040,-)

VIPER Turbo II - det nye akselera-torkortet for A1200 fra Power!!! 28 MHz 68030 med MMU, plass til FPU, RAM og SCSI-II! Og det beste er prisen: BARE 1580,-



Overdrive CD-ROM

Kun 2190

DISKETTSTASJONER

1,44 MB PC intern 3,5"	375
880 KB PC880E ekstern (Amiga)	570
880 KB intern A500/500+	540
880 KB intern A600/1200	570
880 KB intern A2000	570
1,76 MB HD XL Drive, ekstern	995
1,76 MB HD XL Drive, intern	940

Finnes nå i interne modeller for alle Amiga.

CD-ROM

SONY, SCSI, intern, 300K/s	1395
SONY, SCSI, ekstern, 300K/s	1995
NEC 3xi, SCSI, intern, 200ms, 450K/s	2990
NEC 3xp, SCSI, portabel, 250ms, 450K/s	3210
CD32 CD-ROM TV-spillmaskin	1590
Amiga filsystem for CD-ROM:	Gratis!

SCANNERE (A)

Powerscan 4 B/W	1450
Powerscan 4 B/W med OCR	1800
Powerscan Color A600/1200	2450
Powerscan Color A500	2450
Powerscan Color 2/3/4000	2450
Epson GT-6500, A4 24-bit	7700

DISKETTER

pakker a 10 stk:

3,5" DS/DD No-name	32
3,5" DS/HD No-name	47
3,5" DS/DD merkedisker	47
3,5" DS/HD merkedisker	66
5,25" DS/DD merkedisker	16
5,25" DS/HD merkedisker	19

Alle disketter har livstidsgaranti!

MINNE/SIMM



1 MB, 30-pin/72-pin	263
4 MB, 30-pin/72-pin	1050
8 MB, 72-pin	2120
512 KB til A500 m/klokke	365
1 MB til Amiga 600	520
4 MB SC ZIPs til A3000	1850
4MB 60ns SIMM A4000	1080

60ns SIMM speeder opp A4000 med ca 10%! Program er nødvendig og dette leveres med.

DIVERSE AMIGA

SlingShot - benytt A2000-kort på A500!	470
Home Music Kit - sampler & musikkstudio!	470
ROMBO Vidi-12 (AGA-versjon!)	1050
ROMBO Vidi-12 Realtime	Ring
Power Mouse, med 400 DPI	195
Motorola 68882 25 MHz PLCC	530
Motorola 68882 40 MHz PLCC	920
Motorola 68882 33 MHz PGA	650
Motorola 68882 50 MHz PGA	1110
GVP Genlock! SJEKK PRISEN KUN FRA OSS	2980
EMPLANT MAC + PC 486 Emulator	4070
IDE overgangskabel 2,5" til 3,5" harddisk	150

DIVERSE PC

SoundBlaster Discovery CD16	2580
SoundBlaster Gameblaster CD16	3530
Goldstar 14" SVGA monitor	1890
Goldstar 15" multisynk SVGA	2750
Tapestreamer 250MB, intern, m/SW	1220
ATI Graphics Xpression, ISA	1870
Canon BJC-4000	3990
Brother HL630 laserprinter	3890
486 DX 2, 66 MHz prosessor	1490
486 DX 4, 100 MHz prosessor	4100

ADVARSEL !!!

Se opp for postordrefirmaer som ikke holder seg til angrefristloven. Å f.eks skrive "retur kun etter avtale" er brudd på loven. Ifølge denne har du **alltid 10 dagers full returrett** (rett til å få pengene tilbake) på kjøp der totalsummen er over 200 kroner. Når du mottar pakken med varen skal det også følge med et angrefristskjema som forklarer deg dine ret-tigheter. Dersom dette ikke følger med, har du **3 måneders** returrett. **DataKompaniet følger alltid angrefristloven.**

*PRISGARANTI !!!

Vi mener å holde Norges laveste priser på PC og Amiga tilleggsutstyr, blant annet fordi vi importerer det meste selv. Hvis du finner samme produkt et sted i dette bladet til en lavere pris enn det vi har i denne annonsen, gir vi deg samme lave pris. Dog forbeholder vi oss retten til å nekte dette hvis den andre annonserte prisen gjelder op-phørssalg, andre spesialtilbud eller lignende. Ring for priser på ikke opplistede produkter!

BESTILLINGER OG INFORMASJON

DataKompaniet ANS
3187 Munkvoll
N-7002 Trondheim
Tlf/fax: 72 555 149
(Kl. 12.00-18.00)

DataKompaniet ANS
Pb 3423 Ytre Sandviken
N-5022 Bg-Sandviken
Tlf: 5531 4005
(Kl. 13.00-16.30)

Alle priser er Pb oppgitt eks. mva. Frakt kommer i tillegg. Forbehold om prisjusteringer!

Vi ønsker flere forhandlere. Ta kontakt for nærmere informasjon.

BESTILLINGSKUPONG: Skriv det du ønsker å bestille, klipp ut kupongen og legg den i postkassen. Porto er betalt!
Jeg bestiller herved:

.... stk ....
.... stk ....
.... stk ....
.... stk ....
.........Noisekiller vifteregulator, kr 145
.... **diskettbox** for opptil 100 3,5" disketter, kr 70
.... musematter, kr 24
.... MAXLITE 14400 FAX **MODEM**, TILBUD: kr 1870,-
.... Nullmodemkabel, ❑ PC (kr 110) ❑ Amiga (kr 120)
.... MIDI-interface (Amiga) med 3 tilkoblinger, kr 230
.... PARNET nettverk for 2 Amiga (inkl. CDTV), kr 295
.... Video Backup System, kr 590 ❑ PC ❑ Amiga
.... stk **GVP DSS 8+** sampler for Amiga, TILBUD: kr 690,-
.... Fish database(A)-info om **>2500 gratisprogrammer**, kr 22
.... 68010 prosessor (A) - direkte bytte med 68000, kr 185
❑ **GRATIS** prisliste med masse PC og Amiga-tilbehør!

Navn: .... Tlf: ....
Adresse: ....
Postnr/Sted: ....
Jeg har en datamaskin modell ....
(PS! Alle Fish-disketter på lager, kun kr 11 per stk.)

Kan sendes ufrankert i Norden. Data-Kompaniet vil betale portoen.

SVARSENDING
Avtale nr. 613 113/1

DataKompaniet
Munkvoll postkontor
N-7002 Trondheim
Norge







Så langt øyet ser er alt lagt øde.
Ørken og ufruktbare stepper skjuler ruinene av gamle byer - Tegn om en tid da vann var lett å finne. Nå er vann det mest dyrebare du vet om.
Det er langt mellom oasene, og stedene med vegetasjon og vann nok til å gi næring til hele byer, kan telles på en hånd.
Som om ikke dette var nok, kontrolleres de byene som fortsatt eksisterer av onde krysninger mellom magikere og drager, kalt dragekonger.

Velkommen til Dark Sun II, Advanced Dungeons & Dragons-lisens nummer Ørten fra SSI. Ditt eventyr spinner rundt byen Tyr. Denne byens dragekonge ble myrdet for kort tid siden og du kastes inn i kaoset som hersker før en ny leder tar tronen.
Her er en kjapp innføring i de pågående intrigene:
Dragekongens presteskap klamrer seg til sin posisjon, samtidig som de klargjør byen for en ny drages ankomst.
Denne dragens mektigste tjener har andre planer, og jobber med å skaffe seg nok innflytelse til å erobre byen selv.
Som en forholdsvis sjanseløs motpol til disse onde kreftene står The Veiled Alliance. Dette er en organisasjon av gode magikere og deres allierte, de ønsker å gjøre Tyr til et bedre sted å leve for alle innbyggere.
Du får ingen poeng for å gjette hvilken av disse maktfaktorene dine eventyrere gir en hjelpende hånd.
Til å begynne med foregår spillet inne i byen. Du slåss, forhører og undersøker deg vei gjennom spillets første deler, og ender til slutt opp med å storme senteret for presteskapets planer.
Etter dette skifter spillet fokus, og dine videre eventyr fører deg langt utenfor Tyr's murer.

Rent teknisk minner dette spillet mye om Dark Sun I, veldig lite er forandret. For de av dere som aldri prøvde det første spillet i serien:
Du ser handlingen fra fugleperspektiv.
I fredstid flytter du den av eventyrerne du foretrekker rundt i landskapet, ved kamp dukker også vennene hennes opp, men perspektivet skifter ikke. Du velger handlings-modus ved å trykke på høyre museknapp, og undersøker/ samtaler/ angriper/osv. ved å trykke på den venstre.
- Verre er det ikke, selv bankdirektører kan spille dette spillet uten konsulent.
Dette kontrollsystemet er veldig enkelt og greitt, men ikke uten småfeil. En del upraktiske løsninger er valgt av spillets designere, blant annet er det unødvendig tidkrevende å gjennomsøke falne fiender etter kamp. Dette er, som sagt, bare småfeil, men SSI burde ha ryddet opp i kontrollsystemet - Wake of the Ravager er tross alt nr. 2 i serien.

Historien som fortelles blir raskt engasjerende. Fortellingen er spennende i utgangspunktet, og tar flere uventede og fascinerende vendinger underveis. Designerne har gjort jobben sin bra, og balansen mellom nærkamp og undersøking er perfekt. Akkurat når du er lei av å vandre rundt på jakt etter noe, presenteres du for en saftig action-sekvens. Det er få spill i RPG-genren som gjør denne jobben like bra som Dark Sun II.

I tillegg til selve fortellingen, er bakgrunnen for den veldig viktig - "Verdenen" spillet foregår i bør være like interessant som historien i seg selv.
Her har dette spillet fått mye gratis. Det foregår i en rollespill-verden som det var lagt ned tusenvis av arbeidstimer i lenge før Wake of the Ravager var påtenkt. Dette gir seg utslag i at bakgrunnen er solid, og at stedene og menneskene i spillet virker "ekte".

Konklusjon

Dette produktet er på ingen måte originalt, RPG er kanskje den mest utslitte genren innen PC-spill. Det skal, med andre ord, mye til for at et spill av denne typen fenger.



Befri en dame i nød ved å grisebanke disse onde kidnapperne...



Karakterer kan genereres tilfeldig eller konstrueres helt fritt.



Et kart gir raskt oversikten, de gule prikkene angir levende vesener.

Dark Sun II fenger veldig.

Det fenger såpass at jeg, kongen av negative spilltester, skriver dette etter 48 timer med nesten uavbrutt testing.

Veldig, veldig imponerende.

Hvis du har sansen for denne typen spill er DSII noe for deg. Har du ikke sansen for RPG fra før, vil du antakeligvis få den etter dette spillet. Så du har ingenting å tape: Kjøp Dark Sun II. Nå.



Tekninske data

Minimum Prosessor	386/25
RAM	4MB
Harddisk	18MB
Kontroller	Mus
Veil. Pris	599,-

Visste du at..

...flere psykologer lot seg overbevise om at de snakket med en paranoid pasient via datamaskinen under et AI eksperiment, mens de egentlig snakket med datamaskinen selv? Den kjørte et program laget ved hjelp av de siste teknikkene innenfor kunstig intelligens. Manglene i programmet ga til en forveksling uttrykk for en sinnslidelse som psykologene kjente igjen symptomene til...

Visste du at..

...IBM, som er verdens største datafirma, i 1991 hadde en bruttoinntekt på 64,8 milliarder dollar (=440 milliarder norske kroner)?

Dyster Science Fict



Spill for voksne er en stadig voksende del av underholdningsindustrien. Sex og vold er hva vi vil ha, og Dreamweb, det nyeste fra Empire, gir oss begge deler.

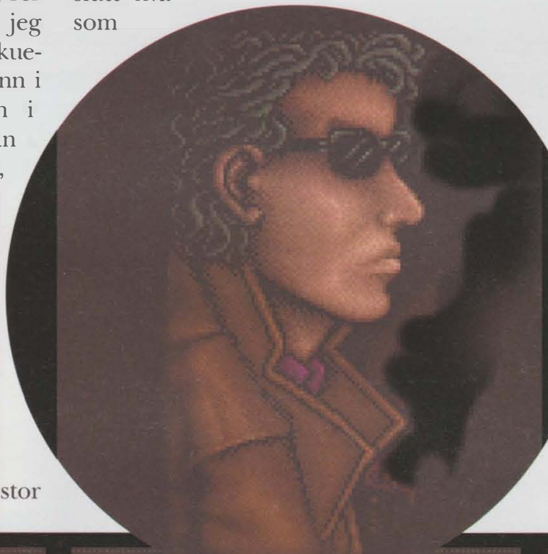
Til å begynne med ser Dreamweb rimelig uskyldig ut. Grafikken virker harmløs nok. Ingen realistiske, digitaliserte bilder eller animasjoner med et potensielt sex- eller voldsinnhold. Man ser alt fra et fugleperspektiv og som du ser av skjermbildene er grafikken relativt primitiv.

Proppfullt av atmosfære

Grafikken er nok ikke noe man gisper i ærefrykt av, selv om den uten tvil er effektiv med nydelig tegnede animasjoner. Hva spillet ikke har her gir det tilbake i form av en intens atmosfære som er til å ta og føle på. CD versjonen, som er testet, har glimrende musikk og lydeffekter, for ikke å glemme den beste talen jeg noensinne har hørt i et spill. Skuespillerne har virkelig klart å leve seg inn i sin rolle og formidler stemningen i spillet mesterlig. Louis, en narkoman venn av Ryan, som er hovedpersonen, høres for eksempel faktisk virkelig dopa ut når han snakker. Det er helt tydelig lagt ned mye arbeid og talent på lydsiden i spillet. Om man forflytter seg inn i store haller e.l. kan man til og med høre at stemmene gir gjenlyd i veggene.

Glimrende historie

Som nevnt inneholder spillet en stor porsjon vold og også noen scener med sex, men ingenting av dette er kastet inn bare for sin egen del. Alt passer svært godt inn i en nøye gjennomtenkt handling. Historien er faktisk det mest imponerende ved dette spillet og løfter stemningen ytterligere mange hakk. Scenarioet er satt til fremtiden og gir assosiasjoner til filmen 'Blade Runner'. Miljøet er hardt og preget av kriminalitet. Mørke krefter har tatt over syv personer som er utvalgt til å kontrollere the Dreamweb, et plan hvor menneskehetens underbevissthet har bolig. Ondskapen brer seg faretruende raskt med katastrofale følger, noe som bare kan ende i en altutslettende atomkrig. De syv utvalgte må elimineres, raskt, for ondskapens blir bare sterkere fra dag til dag. Ryan, som spilles av deg, har blitt valgt ut til å bekjempe denne ondskapen. I en mesterlig bra skrevet dagbok som følger med spillet får vi høre hvordan Ryan blir kontaktet i søvne gang på gang, helt til han holder på å bli gal. Eller har han blitt gal? Han skjønner til slutt hva som



må gjøres. Den første som skal dø er Crane, en berømt rockeartist... Menneskejakten har begynt! Du er jegeren, og ingenting må stå i veien for deg og ditt hellige oppdrag. Selv uskyldige mennesker kan ofres, du er ingen helgen...

Intrikate oppgaver

I begynnelsen går det rimelig greit å komme seg videre i handlingen, men etterhvert blir det mange ting å holde styr på. Ulikt mange andre adventures kan man her plukke opp en hel mengde ubrukelige ting som søppel, ølflasker, toalettpapir o.l. Man får derfor ingen gratis tips om hva man vil få bruk for senere ved at det bare er disse spesielle tingene man kan ta med seg. Noe annet som er spesielt med dette spillet er at man faktisk kan komme noen steder ved å bruke vold. Står det en vakt mellom deg og ditt oppdrag trenger du ikke gå rundt grøten og finne på alle slags triks for å distrahere ham bort fra sin post. En kule i hodet fungerer utmerket, men bare pass på at det ikke blir deg som blir liggende blodig og livløs igjen. Det er stort sett Ryans indre som ender opp som grafitti på veggene om du blir litt for eplekjekk.

Konklusjon

Dette er antagelig det mest stemningsfulle adventurespillene jeg noensinne har spilt, det er virkelig oppslukende og historien er knakende bra skrevet. Om man skal si noe negativt om spillet er det kanskje at du ikke har noen kontroll over hvordan konversasjoner med andre holdes. Synes egentlig dette er helt greit, siden slik interaktiv dialog som regel gir det samme resultatet uansett hva du



En brannøks kan være god å ha for å få ut innestengt aggresjon...

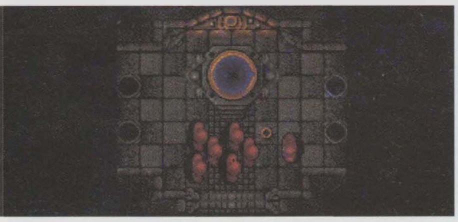


Folk som misliker denne terapiformen får ta følgene...



Aha, David Crane, badass nummer 1 i sikte...

ion



sier. Dette er et totalt glimrende spill enhver fan av adventure spillgenren ganske enkelt må ha.

Tekninske data

Minimum Prosessor	386
RAM	3MB
Format	Diskett/CD
Kontroller	Mus
Veil. Pris	,-

Dreamweb

G 78
L 95
H 93
S 91

Totalt 94



Testet av: Tonny Espeset



Vent til dama har kommet seg unna og gjør verden en tjeneste!



Microsoft's Space Simulator

SPILLTEST

Har du drømt om å dra en tur ut i rommet, se jorden fra månen og kanskje ta en nærmere kikk på ringene rundt Saturn, alt før frokost? Drøm videre, men mens du venter er vel en romreisesimulator et fint substitutt?

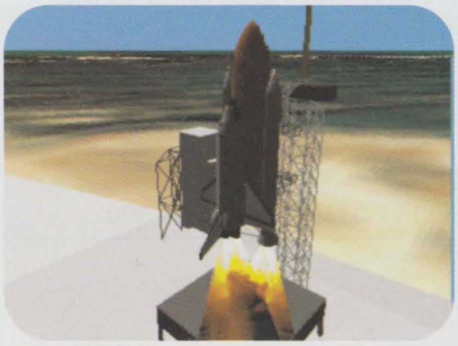
Microsoft har nå tatt det første skrittet ut i rommet etter lenge å ha perfeksjonert sin flysimulator. Noe måtte jo dukke opp på spillfronten etter alt oppstyret rundt månelandingen i 1969 som jo var i skuddet igjen en tid tilbake. Å kalle Space Simulator et spill er vel ikke helt riktig. Det er ingen fiendtlige fremmede vesener som skal sprenges, man skal heller ikke kolonisere fjerne planeter. Din oppgave er rett og slett å utforske rommet. Du kan ta på deg noen enkle oppdrag som å lande romfergen eller se hvor bra du klarer å gjennomføre deler av den første måneferden. Du kan også utfolde deg som du selvvil og la utforskertrangen få frie tøyler. Du slipper til og med å ta utgangspunkt fra Jorden i dine reiser da du kan velge startpunkt fra kjente og interessante himmellegemer.

Detaljert

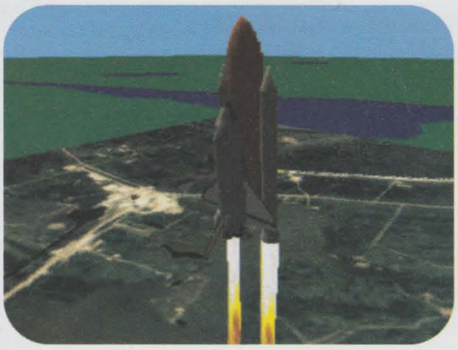
Space Simulator håndterer utrolig mange detaljer. Planetenes rotasjon rundt sin egen akse og solen, lys og skygger samt asteroidenes bevegelser for å nevne noe. Alt er svært nøyaktig simulert og det er virkelig lærerikt å bruke denne simulatoren. Man kan lande på Mars og se soloppgangen der, følge etter Halley's komet eller studere ringene rundt Saturn før man tar en tur til fjerne stjerner og ser om man kan oppdage hittil ukjente planeter. Disse planetene blir generert tilfeldig og er både varierte og svært realistiske. Denne detaljerikdommen til tross; man kan ikke la være å føle seg skuffet over at Microsoft ikke har klart å legge inn hele universet i simulatoren. Lander du på en planet ser den flat og kjedelig ut, selv om den i virkeligheten har enorme fjellrekker. På noen av de mest kjente planetene er det spesielle steder hvor man kan utforske fjellformasjoner, men når de i horisonten brått går over i et kjedelig og flatt landskap igjen er det ikke mye moro å være rompioner. Man føler seg også noe snytt når man skal ta en nærmere kikk på fjerne stjernehoper. Joda, de mest kjente finnes der, men de er kun et bilde man kan zoome inn på. Ser man den fra siden av blir den helt flat og man ser tydelig overgangen fra bildet til den vanlige 3D grafikken i spillet. Slike urealistiske overganger finnes flere steder, og det kan til tider være vanskelig å få følelsen av å virkelig være der. Dette til tross, man må bare bli imponert over hvor mange detaljer som er lagt inn. Dessuten vet vi faktisk overraskende lite om universet rundt oss, så begrensningene ligger ikke så mye i selve simulatoren, heller i vår begrensede viten om emnet.

Langtekkelig

Å reise i rommet høres fascinerende ut, men sannheten er at romreiser må være noe av det kjedeligste man kan tenke seg. Enorme avstander som selv lyset bruker årtier på å tilbakelegge ligger mellom deg og selv de nærmeste galaksene. Da er det godt å vite at du slipper å vente på å komme frem i sanntid. Microsoft skjønte straks at dette ville fort dempe folks entusiasme for simulatoren, så man kan trinnløst få tiden til å gå fortere.



Wooah! Føl g kraften tvinge deg bakover i setet mens romfergen majestetisk glir opp i det fotorealistiske landskapet...



...som brått slutter å være fotorealistisk når du kommer høyt nok opp. Det er bare få steder som er dekket av satellittbilder.



La oss se om Neil Armstrong klarer å si sin berømte replikk like tydelig om vi først snurrer landingsfartøyet kjapt rundt et par ganger...

Du kan ta kontrollen over flust av romfartøyer:



The Callisto is an exotic space craft that was found in orbit around the moon Callisto. Pulled by three artificial gravity generators it is unusually small for an interstellar craft. Small chemical impulse engines are used for fine thrust control.



The Lunar Excursion Module was used during the Apollo missions for landing on the surface of the Moon. It can carry a crew of two and an electric car named 'Lunar Rover'.



The All Terrain Lander is a general purpose reentry and landing vehicle. It can land on smooth, rough or even liquid surfaces. The powerful downward jets allow vertical takeoff, landing, and hovering.



The Manned Maneuvering Unit is a self-contained space suit/jet pack capable of free flight. It uses nitrogen thrusters for steering and propulsion. The MMU is best suited for long range extra-vehicular activity (EVA).



The Service Module was used during the Apollo missions. En route to the Moon, it is docked with the Lunar Excursion Module. One member of the 3 man crew remains on board during the landing expedition. Finally the Service Module brings the crew home.



The cargo bay doors of the shuttle are closed prior to its reentry. Be ready to press the G Key to deploy the landing gear before touch down



The Bussard Ramjet is capable of flying inter-stellar distances with a modest initial fuel store. Once it has accelerated up to a significant fraction of the speed of light, it uses the interstellar hydrogen as fuel.



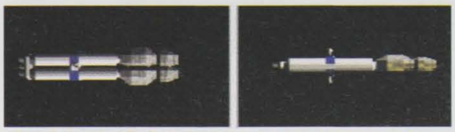
The Space Shuttle is the first reusable low earth orbital transport system. Capable of delivering 55,000 lbs. into a 110 Nautical Mile orbit. Also capable of retrieving and repairing satellites in orbit. Can carry a crew of 10 for up to 2 weeks.



The F-79 Galactic Fighter is an extremely high performance interstellar spacecraft capable of accelerating at 8 G's. It is capable of atmospheric reentry and landing. It also has an armament of H-Bombs and anti-matter bombs.



Once the shuttle has reached orbit, its cargo bay doors are always left open. The open doors are used to radiate excess heat away from the shuttle.



The Galactic Explorer is a general purpose inter-stellar spacecraft. With a maximum acceleration of 4 G's and fuel duration of over 300 years, it is capable of crossing our galaxy (with judicious use of thrust and coasting).



The Zander Freighter can carry a thousand tons of cargo to interstellar destinations. Its modular design allows easy deployment of cargo at multiple destinations. The charged particle propulsion is capable of accelerating at 2 G's.

Tekninske data

Prosessor	386sx/25
RAM	2 MB
Format	3 HD disketter
Harddisk	9 MB
Kontroller	Mus/tastatur
Skjermkort	VGA og SVGA
Veil. Pris	499,-

Space Simulator

G 84

L 65

H 88

S 84

Totalt 86



Testet av: Tonny Espeset

Mangel på eksplosjoner

Dette spillet er ikke for den som liker fart og spenning. Ingen laserbolter fyker gjennom rommet, ingen mulighet for å rase inn i hyperspace og romskipene du flyr ser omtrent like spennende ut som middagsrestene fra forrige uke. NASA må i tillegg ha laget en avtale med Microsoft at om de skulle få alle dataene de ville, måtte de til gjengjeld sørge for at ingenting i spillet eksploderer. De har vel blitt noe overtroiske etter Challenger ulykken antagelig. Vel, Microsoft skuffer ikke (dem) og du kan med god samvittighet lande romfartøy i høy hastighet, opp ned om du vil.

Konklusjon

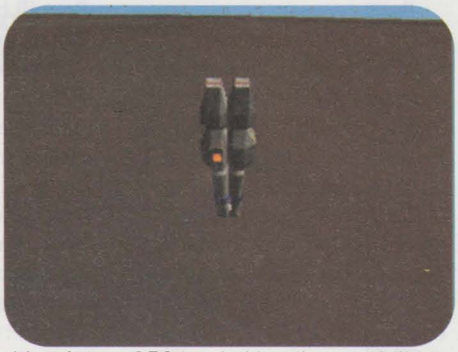
Dette er et glimrende program for alle som er interessert i Astronomi og vil lære seg mer om dette emnet på en utradisjonell og interaktiv måte. Simulatoren får virkelig frem hvor enormt stort universet er. For mange kan nok Space Simulator bli noe i tørreste laget. Microsoft har ikke på noen måte jukset for å gjøre det hele mer spennende og fascinerende, og en bråte med tørre fakta ligger innbakt i spillet. Selv synes jeg astronomi er fascinerende nok i seg selv og Space Simulator gjør ikke skam på denne vitenskapen. Bra grafikk og mange detaljer gjør det spennende å utforske rommet. Anbefales varmt!



Ta en kikk på et utvalg av de mange vakre stjernetåkene som er lagt inn. Ta en tur dit selv eller bruk et teleskop...



Vi nærmer oss i full fart en fiktiv planet nær Alpha Centauri. Det finnes flust av slike 'uoppdagede' planeter å utforske.



Med farten 250 km/s i landingsøyeblikket setter besetningen i dette skipet stor pris på at ingenting kan eksplodere i spillet...

Annonsemarkedet

Selges

SOUND GALAXY NX-Pro, 8-bits stero lydkort med div. utstyr og prg.vare Kompatibel med SB-Pro, AdLib, Disney og Covox. Ny pris 1595,- selges for halv pris kr. 800.-Are Flyen 2634 Fåvang. TLF 61 28 26 20.

Easy Amos, Kindwords 3 og Ishar 2 AGA selges til 250.- pr. stk. Prisen kan diskuteres Ring 63 88 13 87 og spør etter Yon Kun.

Amiga 1200 med printer,midi interface,mange programmer og spill ca.120 disketter Selges høyeste bydende over 8500,- TLF 77 84 68 43 spør etter Jan-Eirik.

C-64 med diskdriv,kassetspiller,finel cartrigde,mange disketter og kassetter selges for 500 kr Alt pent brukt. TLF 35 97 33 32 spør etter Stian.

Duck Tales og James Pond kr 100 pr stk selges Meget lite brukt. TLF 74 80 27 49 spør etter Ingvar.

SEGA spill selges, Sonic, Bonanza, Bros, Toe Jam & Earl og Fatal Labyrinth.Kr. 200 pr stk. TLF 74 80 27 49 spør etter Ingvar.

105 Mb IDE HD til PC selges kr.750 TLF 71180602

Sound World 16 ASP (100% SB ASP komp) selges kr.1000,- m. MIDI-kit kr.1200 386sx25 HK. m.CPU kr 300.- 8stk. 256k SIMM RAM kr 50 pr.stk. Kontakt Anders Granerød TLF 33 47 88 23 Adr.Sigurd Jarlsvei 13 3221 Sandefjord.

AMIGA 2000 til salgs 40 mb. hdd 3mb ram, fargemonitor, mus, joystick, flere orginal spill, div.prog. (for eks. Wold Perfect DeLuxepaint 4 og Virus detection.) Printer og Databord også til salgs. Ring eller Skriv til Halvor Andre Kalleberg Lusetjernveien 65 1253 Oslo TLF 22621237 (mellom kl.15,00-21.30)

PC spill selges

3,5": Tactical Manager 350,- Sadow Caster 350.- Land of Lore 300.- Dark Sun 300.- Syndicate 300.- The Manager 250.- Sensible Soccer 250.- Goal 250.- 5,25" Wayne Gretzky 75.- Kun orginal spill. Kontakt Svein Erik Iversen Ryllikv 32 2600 Lillehammer.

Amiga CD 32 selges *FMV-kort og en video 1800,- *15 orgonal spill 150/200,- pr.stk.*Lexicon (med lyd og bilde) 300.- * Amiga CD 32 (nesten ny 6mnd) 2 joypads,1 joystick,10 CD32-blader,manualer,kabler og "det over" selges samlet for kun 6000.- Kontakt Bjørn etter kl.15.00 TLF 64 92 46 07.

KJØPES

40-420mb harddisk 3,5" kjøpes TLF 35 97 33 32 spør etter Stian.

Hired Guns selges for 300.- eller byttes mot Civilization,Cannon Fodder eller Premiere Manager 2 AMIGA Ring 76 94 46 75 spør etter Svein Roger.

Ønsker å bytte GOAL i følgende spill: Sensible Soccer 93/94 eller Sierra Soccer. Ev. andre spill av interesse.TLF 57788165 FAKS 57788346 spør etter Erlend.

Quest for Glory 1, Cruise for a corpse og X-wing byttes mot noe av dette: Freddy Parkas, Fury of the furies, Jazz Jack-Rabbit eller Humans. Skriv til Jostein Hanssen Hoveveien 38 4300 Sandnes.Kun orginal spill.

Pc-spill byttes: Quest for Glory 3, X-Wing, The Lost Files of Sherlock Holmes, Subwar 2050 og Goblins mot CDROM spill. Eventuelt alle mine spill mot et modem (9600bps eller høyere)..en monitor eller Action Replay til pc. Kan også bytte mine spill mot Amiga 1200 utstyr.Nøl ikke med å kontakte meg på følgende adresse: Geir Atle Schaathun Tveitahaugen 11B 5770 Tyssedal.TLF etter kl 16.00 : 536 46953.

Amiga spill byttes: Cannon Fodder, Powermonger (inkl. WW1 edition) og Pirates mot andre amigaspill. Virker på alle amiga marskiner. Kan også bytte alle mine spill mot et modem (2400bps eller høyere), ekstra diskettstasjon eller en akselerator til A-1200. nøl ikke med å kontakte meg på adresse Geir Atle Schaathun Tveitahaugen 11B 5770 Tyssedal TLF 53646953 etter kl.16.00.

PC KONTAKTER.

Ønsker kontakt med eiere av QIC-80(120/250) tapestreamer Send liste til Øystein Gisnås 6384 Vikebukt.

PC-kontakter søkes Jens Chr. Reveholt Soleiv 10 2100 Skarnes.

PC-kontakter søkes Erlend Christensen 9420 Lundenes TLF 770?9105

PC-kontakter ønskes Gøran Kjelling Ternev 7 8003 Bodø.

PC kontakter ønskes Kun 3,5" eller CD-ROM Robert Røed BJ. Bjørnsonsvei 23 3600 Kongsberg.

Bli medlem i Norges beste pc-klubb. Betal for 1995 (8hd disks) og få resten av disketene i 1994 (2hd) GRATIS. tilsammen 10hd disketter for kr 350.- Diskettene er fulle av tips,annonser, SW-prog. PC-Avis m.m. Ring 32768061 / 92058103 etter kl 17.00.

SVGA-PIC var en suksess. Vi fortsetter,nå med enda flere GIF + JPG bilder og MPG-Anims. i lager og lave priser. Send 5.50 i frimerker for gratis info.+ prisliste til SVGA-PIC Langsida 8 8008 Bodø.

Gratis annonser

Alle abonnenter kan annonsere gratis på denne siden.

Annonsen må ikke være for lang og den må være av privat karakter. Vi forbeholder oss retten til å avvise annonser som vi mener ikke passer inn. Kun privatpersoner, ikke firmaer kan annonsere her. Hvis du ikke abonnerer på bladet, koster annonsen kr. 50,- Sett inn beløpet på Postgiro: 0825 082 46 46. Skriv annonseteksten på innbetalingskortet... - eller bli abonnent!

Div. Selges

Selger hitbook med koder, hit og hele løsninger til over 140 spill. Boka er på diskett og er på ca.200 sider,den koster 100,- kan fås i TXT og WP51 format TLF 57822403

PC og SW

Amiga PD! Mye nytt innen PD. For 5 kat. disk. Sett inn 25.- på konto 0809 5265244. John Svendsen Årrundv. 5 0588 Oslo Tlf. 90 03 58 75

Play by Mail

Bli med på nytt PBM nå! Mange topplag ledige som f.eks. Man.U. Blackburn og Leeds. Spillet er helt nytt og har denne høstens lagoppstilliner. Landets beste, med de laveste prisene. Kun kr. 10.- pr. uke. Ønsker du å bli manager for et fotballag, så ring nå og vær med fra starten av. Premier å vinne! Tlf. 55 96 01 23

Konkurranse



Konkurranse: Gjett hvor bildet er hentet fra! Vinn 2 års abonnement med alle disketter!

Regler

Bli med i vår konkurranse. Premie: 2 års abonnement på dette bladet med alle 3 vedleggs-diskettene til din maskin. (Pc eller Amiga). Verdien på denne premien er kr. 1245,-

Vi har forstørret opp en liten bit av et bilde som er hentet fra bladet. Du skal finne ut hvilket bildet.

Send inn svar på hvilken side bildet står på. Helst på et postkort. Husk å skriv ditt telefonnr. også. Merk kortet. "Konkurranse 4-94".

Vi må ha denne i hende senest 10. Januar 95 for at du skal bli med i trekningen.

Send kortet til:
GiGA,
Boks 266,
1450 Nesoddtangen.

Vinner av konkurransen i Giga nr 1 ble:
Bjørnar Slettemoen,
3576 Hol
Gratulerer!

Annonsøroversikt

Ønsker du informasjon fra en eller flere annonsører, så send oss denne og vi vidresender den til annonsørene, som kontakter deg.

Vennligst send mere innformasjon fra følgende annonsører:

Annonsør	Side	Annonsør	Side
☐ ADB	side 13	☐ Fortuna Games og Hardw	side 59
☐ Access Data	side 39	☐ Incom	side 31
☐ Aktiv Data	side 21	☐ Kristiansand datasenter	side 53
☐ Applause Data	side 23	☐ Langås kontroservice	side 12
☐ Arngren Electronics	side 2	☐ Masters	side 27
☐ Bernt Johan Bryde	side 61	☐ Myrseth Data	side 35
☐ BJ Electronics	Baksiden	☐ Netto Norge	side 10-11
☐ Daco Aua produkter	side 29	☐ Noto Data	side 51
☐ Datakompaniet	side 57	☐ OK Data	side 19
☐ Data distribusjon	side 47	☐ Pan Lydstudio	side 45
☐ Data Levrandøren	side 14	☐ RB datatjenester	side 25
☐ Data & Tjeletjenester	side 3	☐ Roland scandinavia	side 41
☐ Data-Tronic	side 29-66-67	☐ Siv. Olav Johannessen	side 33
☐ DIXON	side 55	☐ Sun soft	side 61
☐ Eldatech Electronic	side 24	☐ Scandinavian Computers	side 17
☐ Egmont	side 48-49	☐ Soft Line	side 38
☐ Euronet	side 16	☐ Tada Partner	side 37

Abonnementsnr (se bak på bladet)..

Navn..

Adresse..

Postnr/Sted..

Tlf..

Jeg har: ☐ Amiga ☐ PC ☐ Annet..

Husk frimerke. Porto som på brev.

GiGA
Boks 266
1450 Nesoddtangen

Alle nye spill, og litt til, til super-priser

Nye PC-spill

Alien Legacy disketter	525,-
ARMADA	575,-
Armored Fist	599,-
Battle Bugs	525,-
Burntime	475,-
The Clue	475,-
Delta V	575,-
Dream Web	575,-
The Horde	535,-
Killing Moon 4 x CD	**625,-**
Klick & Play CDROM	499,-
Klick & Play disketter	449,-
Micro Machines	475,-
Psycho Tron	575,-
Quarantine	535,-
Star Crusader CD ROM	535,-
Star Crusader disketter	475,-
System Shoch	575,-

Mediashare CD-ROM

Supergames 1	119,-
Supergames 2	119,-
-Supergames 3	119,-
Mediashare 1 DOS/Win/Game/font	99,-
Mediashare 2 3000 Spill	119,-
Mediashare 3 BBS/Utilities/Mus.	99,-
Mediashare 4 Win. util.Multi.	119,-
Mediashare 5 Windows spill	119,-
Mediashare 6 Bilder	99,-
Mediashare 7 1000 vis av spill	129,-
Mediashare 8 Multimedia til Win.	139,-
Mediashare 9 4000 filer Win/	149,-
Mediashare 10 OS/2 32 bit	195,-
Mediashare 11 Badedrakt-bilder	119,-
Mediashare 12 Win/DOS 1994	129,-
Megashare 1	169,-
Megashare 2	169,-
Megashare 3	169,-

Lagersalg PC-spill

Aces og the Pasicific Flysim.		345,-
Alcatraz		295,-
Alone in the dark		295,-
American All stars Championchip 4 spill		295,-
Betrayl at Krondor		345,-
Breakling		245,-
Caesar		295,-
Caesar Palace		295,-
Epic		295,-
Euro Soccer		245,-
Fatman	Action komed	245,-
Fury of the Furyes	Action kom.	295,-
Home World Gateway 2		295,-
Holy Classic Gold games	Kortspill	295,-
International Open Golf	ldrett	295,-
James Pond 2	Plattform	245,-
Krystyes Fun House		245,-
Litil Devil	Arkade	295,-
Lemmings (Oh no more)	Plattformpuzl	295,-
Lemmings 2	Plattformpuzl	295,-
McDonnald Land		245,-
One StepBeyond	Action puzzle	195,-
Return of the Phantom	Arkade	345,-
Space Legend	3 spill	295,-
Sleep Walker	Acton	245,-
Speed Racer	Bilspill	295,-
Sim City+Populus	Stratergi	295,-
Shadow of darkness		**395,-**
Simon the Sorcerer		**395,-**
TFX flysimulator		**395,-**
The Quest for adventure		295,-
The Patrician	Arkade	295,-
Vikings	Action	295,-

Be om komplett spill-liste

Alle nye Amiga-spill

Benifactor	325,-
Bobs Bad Day TILBUD!	295,-
Bump'n'Burn	475,-
CannonFodder	415,-
Club Football (ny)	395,-
Cyberpunks	325,-
D-DAY	415,-
Empire soccer 94	325,-
K-240	415,-
Links (Golfspill)	225,-
Mr. Nutz	325,-
On the Ball	459,-
Rules of engangement 2	459,-
Sierra soccer	325,-
Sensible soccer	325,-
Tactical Manager	325,-
Street fighter 2	185,-
World Cup USA 94	369,-

Be om komplett spill-liste

Amiga lager salg!!

Winter Olympics	**295,-**
Amos Compier	95,-
Second Samuray	245,-
Apocalypse Amiga	245,-
Pinball fantasies	245,-
Alcatraz	245,-
Mean Arena	185,-
Exelent Games	245.-
Naihty Ones	185,-
Road Rash	185,-
The Greatest	250,-
Cosmic Spacehead	185,-
Boddy blow Galactoc	185,-
Amos Craft	195,-
Abandoned Paces 2	185,-
Roger Rabbit	185,-
Profesjonal Page DTP.	1500,-
Simon the Sorcerer	**295,-**
Goal på norsk	**295,-**

Amiga 1200 spill

Trolls	245,-
Fatman	185,-
Jurasic Park	185,-
Zool 2	245,-

Diverse

Star LC 10 skriver demobrukt	950,-
MBX 1200 4 MB RAM for Amiga	1900,-
Mouse Master Amiga	150,-
Pro Sound Sampler Amiga	400,-
Støvhette A 1200	145,-
Støvhette A 600	145,-
TV modulator Amiga	545,-

Joysticker

Amiga/C64

Quick shot 1	65,-
Quick shot 2	75,-
Quick shot 3	145,-
2 stk. Apache	150,-
Hyperstar	350,-
Joyball	125,-

PC joystick

Quick Shot 113	145,-
PC Optix Digital og Analog	425,-

Sega/Nintendo joysticker

Mavrick 2 til Nintendo	145,-
Pyton 3 til Sega	145,-

Lageringsbokser

200 stk 3,5" disketter m/lås	295,-
34 stk CD-ROM m/lås	245,-

Disketter

10 stk DS/DD 3,5" 720 kb	49,-
30 stk DS/DD 3,5" 720 kb	139,-
100 stk DS/DD 3,5" 620 kb	350,-
10 stk DS/HD 3,5" 1.44 Mb	79,-
30 stk DS/HD 3,5" 1.44 Mb	219,-
100 stk DS/HD 3,5" 1.44 Mb	450,-
Rensediskett 3,5"	49,-
Rensediskett 5,25"	49,-

Alle priser er med mva.
Porto og oppkravsgebyr kommer i tillegg.

HAR DU PROBLEMER

Vi tilbyr profesjonell telefonhjelp med alle slags problemer, hvis maskinen ikke virker. Ring først, kanskje det kan løses over telefonen.

REPARASJONER

Benytt vårt verksted. Vi reparerer til faste priser uansett feil! Eventuelle delepriser kommer i tillegg.

Commodore 64	**kr 160,-**
Amiga	**kr 210,-**
PC	**kr 450,-**
Monitorer	**kr 260,-**
Joysticker	**kr 60,-**

Hurtig levering innen en uke. Frakt kommer i tillegg. Hvis du ringer på forhånd, så avtaler vi pris.

HUSK!
Send med power og feilbeskrivelse

DATA.BUA
Boks 320
1750 Halden
Tlf. 69 18 69 30

Kontakt oss og få komplett spill-liste GRATIS tilsendt.

DATA-TRONIC

Boks 108, 1450 Nesoddtangen
Tlf. 66 96 00 10 Fax: 66 96 09 01

Månedens spill





Hver måned velger vi ut et av de nyeste og mest poppulære spillene til månedens spill.

Dette vil vi selge til en ekstra gunstig pris.

Denne gangen er det Klick&Play til PC og The Settlers til Amiga

Disse spillene kan du få til denne prisen:

Klick&Play PC 3,5"	Kr 449,-
Klick&Play PC CD ROM	Kr 499,-
The Settlers Amiga	Kr 449,-

Benytt bestillingsseddelen nederst,

Ja!

Jeg bestiller månedens spill og får denne til tilbudspris:

- ☐ Klick&Play Til PC 3,5" kr 449,- ☐ CD-ROM kr 499,-
- ☐ The Settlers til Amiga kr 449,-

Porto og oppkravsgebyr kommer i tillegg til prisen.

Jeg bestiller også:

	Pris

☐ Jeg har forskuddsbetalt til postgiro: 0803 4 02 98 07 og får kun portokostnader på kr. 29,- i tillegg til prisen.

Navn ....

Adresse ....

Postnr/Sted..

Tlf: ....Kundenr....................

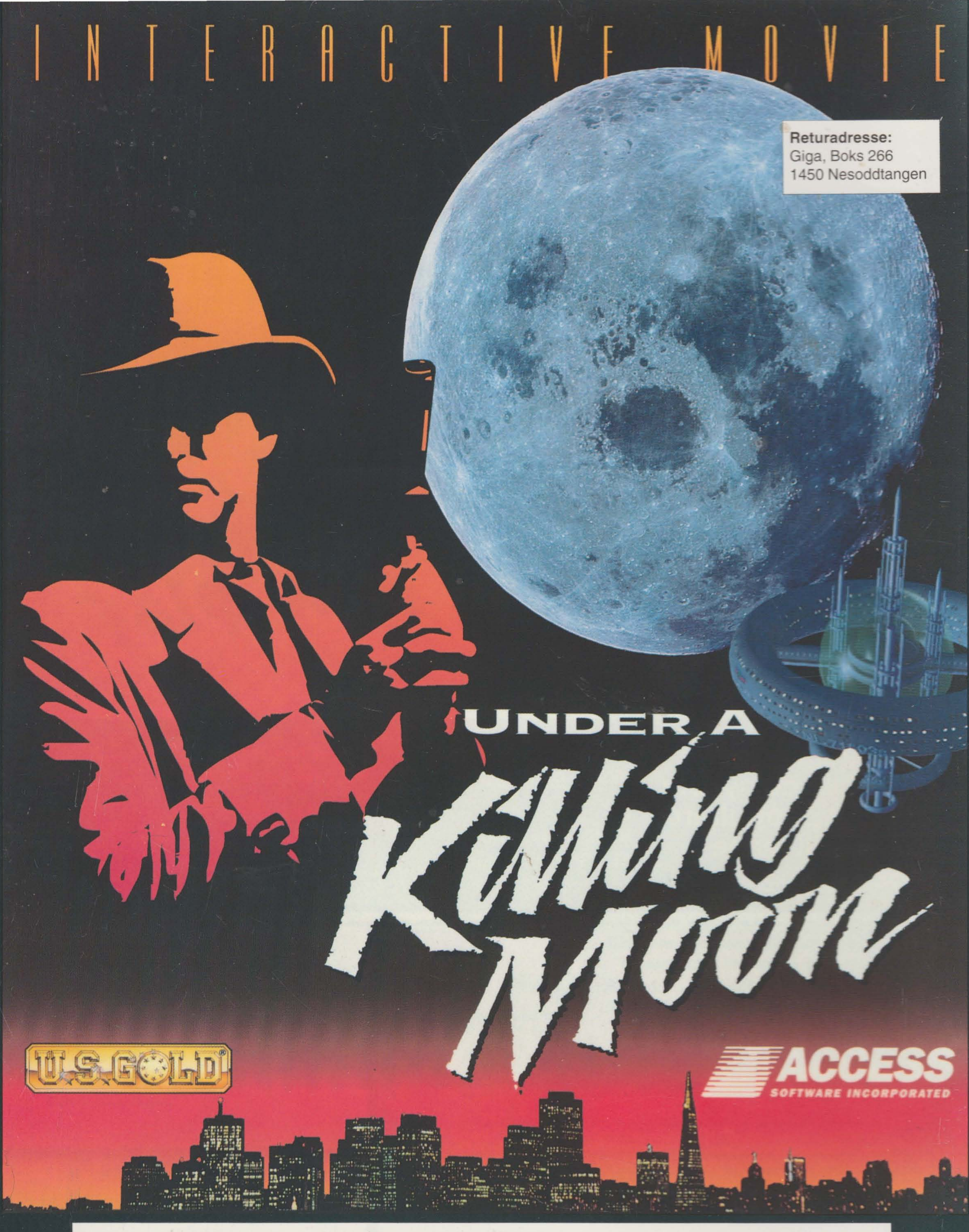
Ring gjerne inn bestillingen på tlf. 66 96 00 10

Kan sendes ufrankert. DATA-TRONIC har betalt portoen.

Avtale nr: 101131/18 Pb

DATA-TRONIC

1450 Nesoddtangen



DEN FØRSTE VIRKELIG INTERAKTIVE CD-FILMEN!

Du er privatdetektiven som har som oppgave å stanse den genetiske super-racen som sirkler rundt jorden i et romfartøy, i vente på å overta verdensherredømme. Spillet tillater deg **total interaktiv handling** med omverdenen, og gjør at du fritt kan bevege deg gjennom gater og hus i San Fransisco. For første gang har du en virkelig opplevelse av å være i et fremmed rom i en fremmed by - ikke bare "pek og klikk" deg gjennom rom og korridorer!

Spillet består av 3 CD'er og er det desidert største CD-ROM spillet som hittil er laget! Du får det hos nærmeste dataforhandler.

BJ ELECTRONICS SOFTWARE AS

Enedistributør i Norge. Tlf: 64931121. Fax: 64933444